

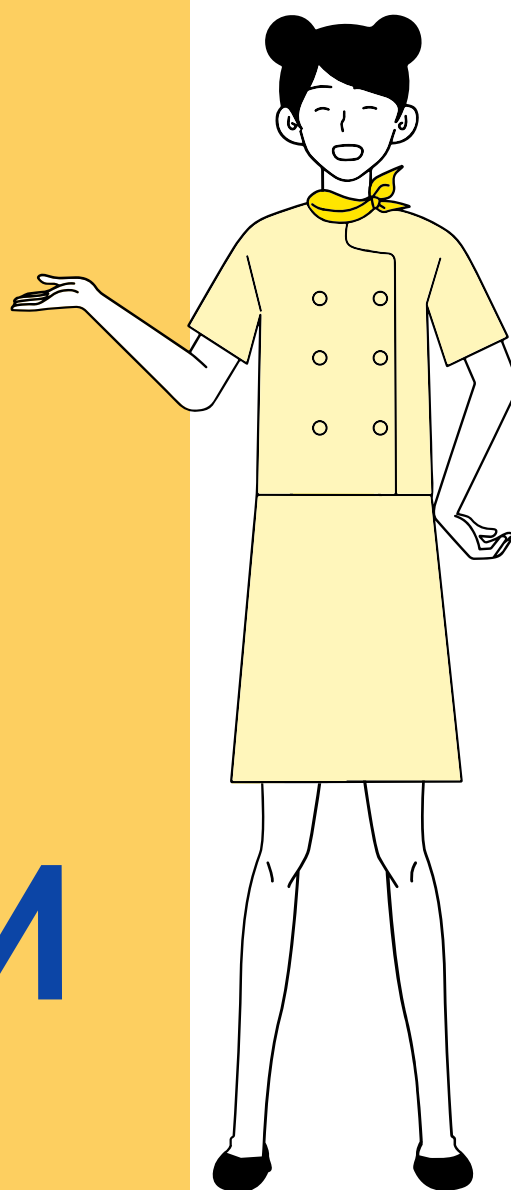
Проект Мацкайловой Е.В.

ИГРА-ВИКТОРИНА "ВАЛЮТНЫЙ ЭРУДИТ"

Категория обучающихся: 5-9 классы.



ИГРАЕМ
УЧИМСЯ
ЗАКРЕПЛЯЕМ



Цель проекта

Обеспечить развитие представлений учащихся о национальных валютах разных стран в форме игры-викторины "Валютный эрудит".

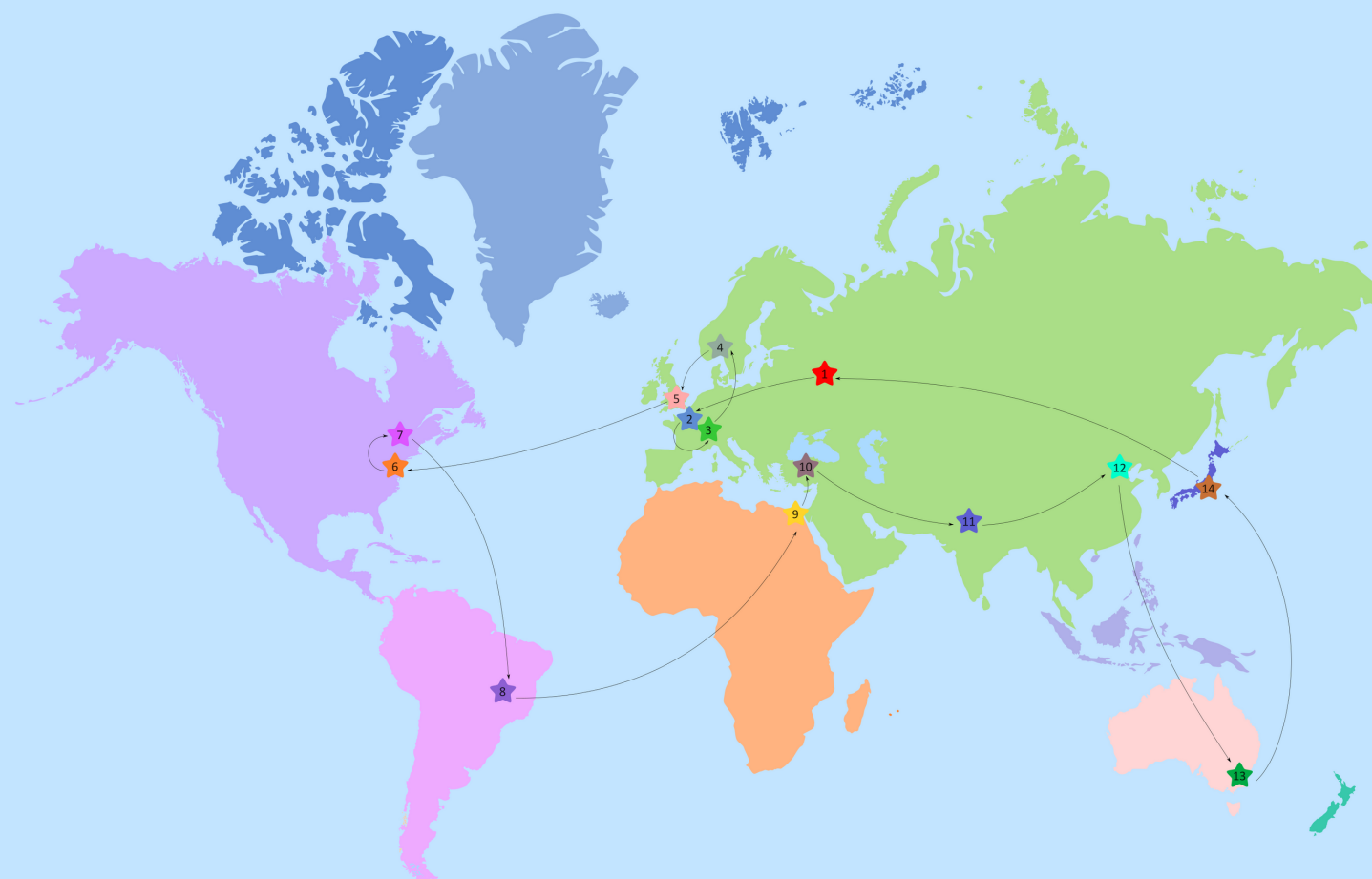
Стимулировать интерес к углубленному изучению материала по теме "Валюта" и развитие у обучающихся аналитических способностей.

МАРШРУТ ПУТЕШЕСТВИЯ

Идея игры - совершить кругосветное путешествие быстрее соперников, посетив столицы государств, являющихся мировыми финансовыми центрами, а также стран, популярных туристических направлений.

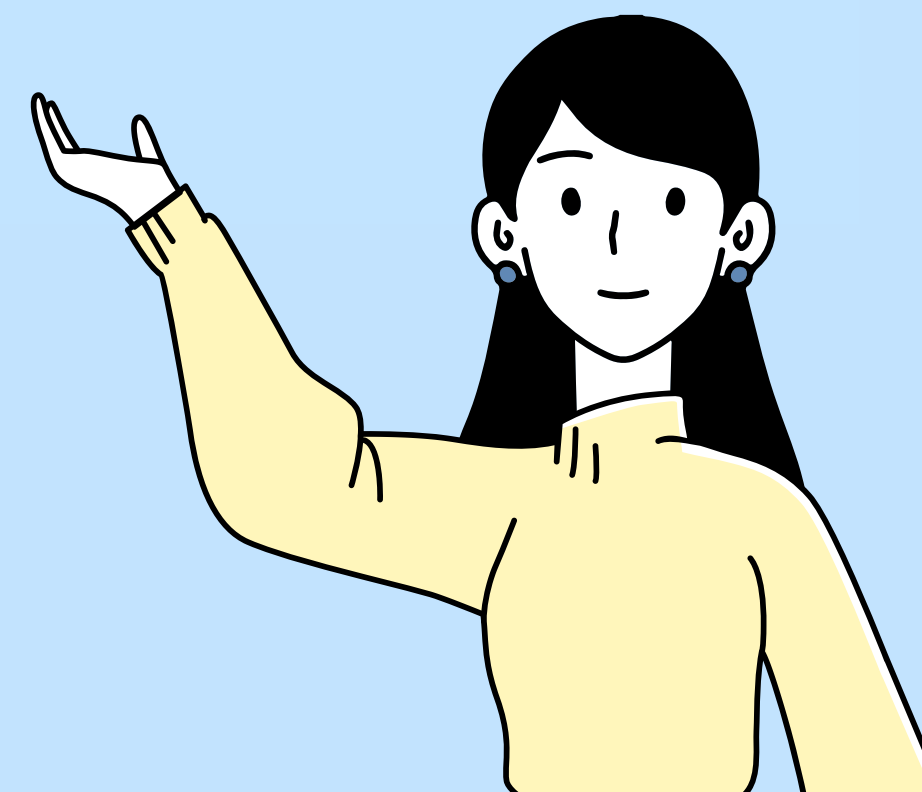
Каждый город-остановка обозначен звёздочкой со своим цветом. Это - столица государства, где участников ждут вопросы викторины по его национальной валюте (синие карточки со звёздочкой цвета остановки).

Игра-Викторина "ВАЛЮТНЫЙ ЭРУДИТ"



- 1 Москва (Россия)
- 2 Париж (Франция)
- 3 Берн (Швейцария)
- 4 Осло (Норвегия)
- 5 Лондон (Великобритания)
- 6 Вашингтон (США)
- 7 Оттава (Канада)
- 8 Бразилиа (Бразилия)
- 9 Каир (Египет)
- 10 Анкара (Турция)
- 11 Нью-Дели (Индия)
- 12 Пекин (Китай)
- 13 Канберра (Австралия)
- 14 Токио (Япония)

КАРТА МИРА - НАШЕ ИГРОВОЕ ПОЛЕ



КАРТОЧКИ К ИГРЕ

Карточки для игры (синего цвета) соответствуют направлениям перемещений и позволяют участникам проявлять эрудицию и получать новые знания.

При неправильном ответе команда пропускает 1 ход или может купить ещё одну синюю карточку с вопросом за "Монетки", повторив попытку.



КАК НАЗЫВАЕТСЯ НАЦИОНАЛЬНАЯ
ВАЛЮТА РОССИИ?

Викторина • Валютный эрудит • 5 класс

1 Рубль

2 Российский
рубль

3 Копейка

4 Доллар

Или команда может воспользоваться подсказками ведущего-учителя, потратив на каждую "1 Монетку", заработанную в конкурсе-викторине (ответ на оранжевые карточки)

КАРТОЧКИ ДЛЯ ЗАРАБАТЫВАНИЯ МОНЕТОК

Карточки для игры (оранжевого цвета) позволяют участникам зарабатывать деньги для путешествия ("Монетки") в индивидуальном интеллектуальном конкурсе (в разминке перед первым и последующими перемещениями).

За каждый правильный ответ участник получает "1 Монетку", которую можно использовать в обмен на подсказку Ведущего-учителя в путешествии вокруг света.

ЧТО ТАКОЕ ВАЛЮТА?

1

Различные траты из семейного бюджета.

2

Обязательные платежи государству.

3

Национальные деньги страны.

4

Денежная помощь, предоставляемая государством.



КОНКУРС "ВАЛЮТНЫЙ ЗРУДИТ"



5 КЛАСС

Выигрывает та команда, которая первой вернулась в пункт отправления г. Москва, совершив путешествие вокруг света. Если одна команда добралась до финиша первой, а другая заработала большее количество монеток, то считается, что в игре победила Дружба. Первое место поделили обе команды.

ОБРАЗЦЫ МОНЕТОК



Планируемые результаты проекта - развитие у учащихся представлений о мировых валютах для последующего применения на практике в туристических поездках по наиболее популярным направлениям внешнего туризма, а также дальнейшего использования полученных знаний при изучении материалов темы "Инвестирование в валютные инструменты"

Метапредметные результаты проекта- соотносить знания из курса "Окружающий мир", "География", "История" и "Литература".

Практическая значимость проекта - возможность применить в жизни полученные знания при покупке, продаже, инвестировании средств в иностранную валюту.

Спасибо!

