

**ПРОЕКТ
МИНФИНА РОССИИ И ВСЕМИРНОГО БАНКА
«СОДЕЙСТВИЕ ПОВЫШЕНИЮ УРОВНЯ
ФИНАНСОВОЙ ГРАМОТНОСТИ НАСЕЛЕНИЯ
И РАЗВИТИЮ ФИНАНСОВОГО ОБРАЗОВАНИЯ
В РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ»**



МЕЖРЕГИОНАЛЬНАЯ КОНФЕРЕНЦИЯ

**«СОВРЕМЕННЫЕ ФОРМЫ И МЕТОДЫ ОБУЧЕНИЯ ФИНАНСОВОЙ ГРАМОТНОСТИ
ВО ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ В ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ОРГАНИЗАЦИЯХ»**

Квесты и викторины по финансовой грамотности: особенности организации и проведения в процессе педагогической деятельности

**Сафина Лилия Моратовна, старший преподаватель
Института управления, экономики и финансов КФУ**





Берни Додж (Bernie Dodge)
профессор образовательных
технологий Университета Сан-Диего
(США)

Web-квест (в переводе, web – веб, сеть; quest – поиск) – это проблемное задание для самостоятельной или групповой работы обучающихся, которое решается на основе информации, находящейся на различных веб-сайтах или ресурсах.

Классификация web-квестов

По форме проведения

компьютерные игры-квесты; web-квесты; QR-квесты; медиа-квесты; комбинированные

По режиму проведения

в реальном режиме; в виртуальном режиме; в комбинированном режиме

По форме работы

групповые; индивидуальные

По предметному содержанию

моно квест; межпредметный квест

По структуре сюжетов

линейные; не линейные; кольцевые

По доминирующей деятельности учащихся

исследовательский квест; информационный квест; творческий квест; поисковый квест; игровой квест; ролевой квест



01

Введение

подготовка и мотивирование обучающихся к определённому виду деятельности

02

Задание

формулировка цели и задач для обучающихся, определение форм предоставления итогового результата разнообразным: задача, загадка, реферат, отчет журналиста, творческая работа, презентация, плакат.

03

Выполнение

представляется описание этапов работы, даются рекомендации по сбору информации в Интернете и советы по выполнению задания, представляются вопросы для анализа полученной информации

04

Оценивание

представляются бланки или таблицы для оценивания с подробным описанием критериев оценки в зависимости от типа задач, которые поставлены перед обучающимися

05

Заключение

описывается результат обучения при выполнении web-квеста

06

Рекомендуемые материалы

представляются ссылки на ресурсы в сети Интернет, которые помогут обучающимся выполнить задания квеста

07

Комментарии для преподавателей

представляются методические рекомендации и советы для преподавателей, которые будут использовать данный web-квест



Этапы создания обучающего web - квеста

На первом этапе

проектируется образовательный контент, а именно, выбирается учебная тема, определяется цель (например, закрепление знаний, изучение нового материала, контроль или тестирование), подбирается необходимый для изучения материал, составляются учебные задания



Создание современных web – квестов по финансовой грамотности требует

- знания предметной области
- знания методики создания web - квеста
- умение применять современные информационно-коммуникационные технологии

На втором этапе

Проектируется сюжет, в рамках которого составляется сценарий и реализуется веб-квест (например, поиск сокровищ, путешествие в страну финансов и т.п.). Далее сценарий детально прорабатывается по сюжетным линиям и ролям. На данном этапе учебные задачи объединяются с игровыми, уточняются их формулировки, чтобы они могли гармонично вписаться в сюжетную линию



На третьем этапе

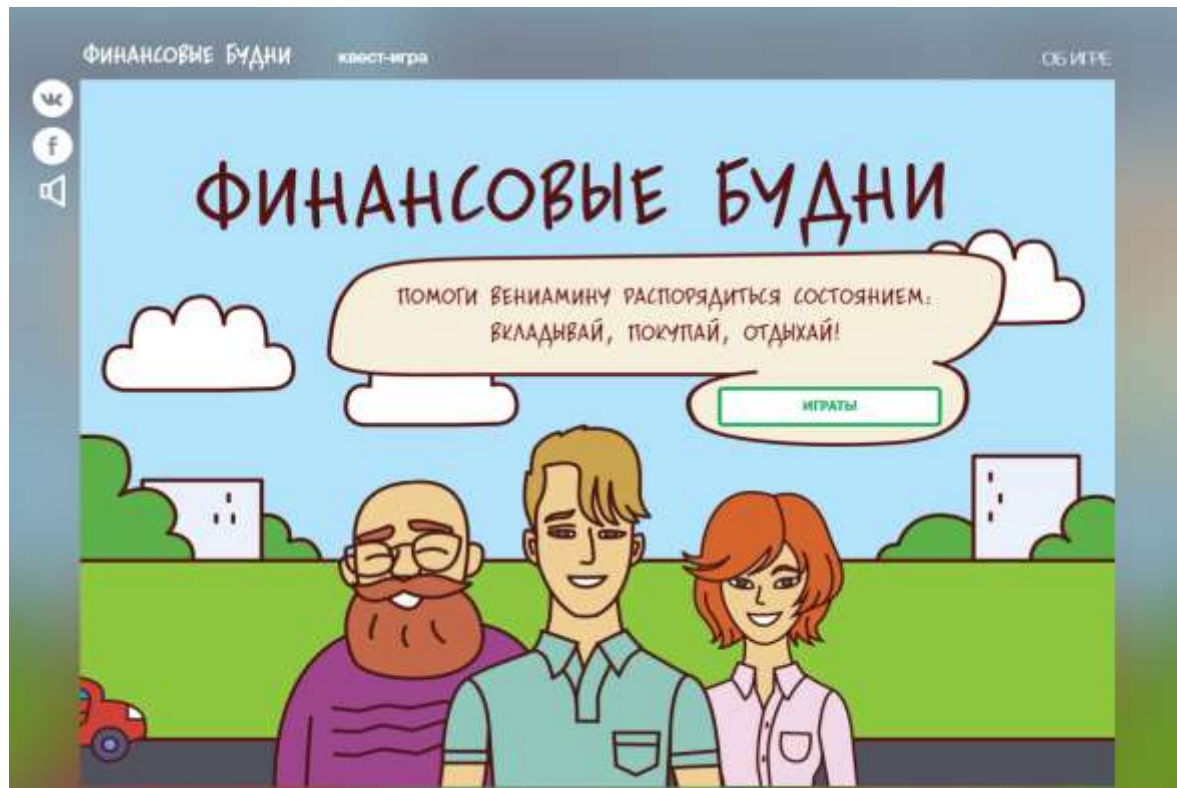
осуществляется техническое проектирование и его реализация с использованием либо уже существующих Интернет-ресурсов, либо создание нового, специально предназначенного для данного веб-квеста





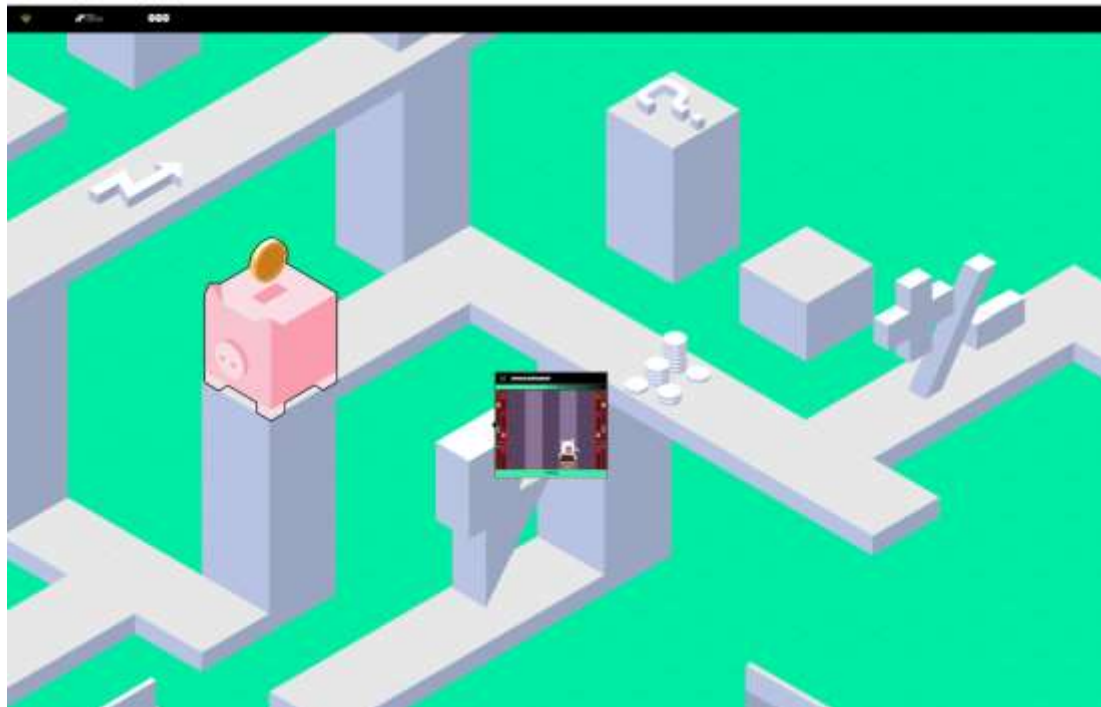
<http://quest.ncfg.ru/auth>

Всероссийский онлайн квест по финансовой грамотности



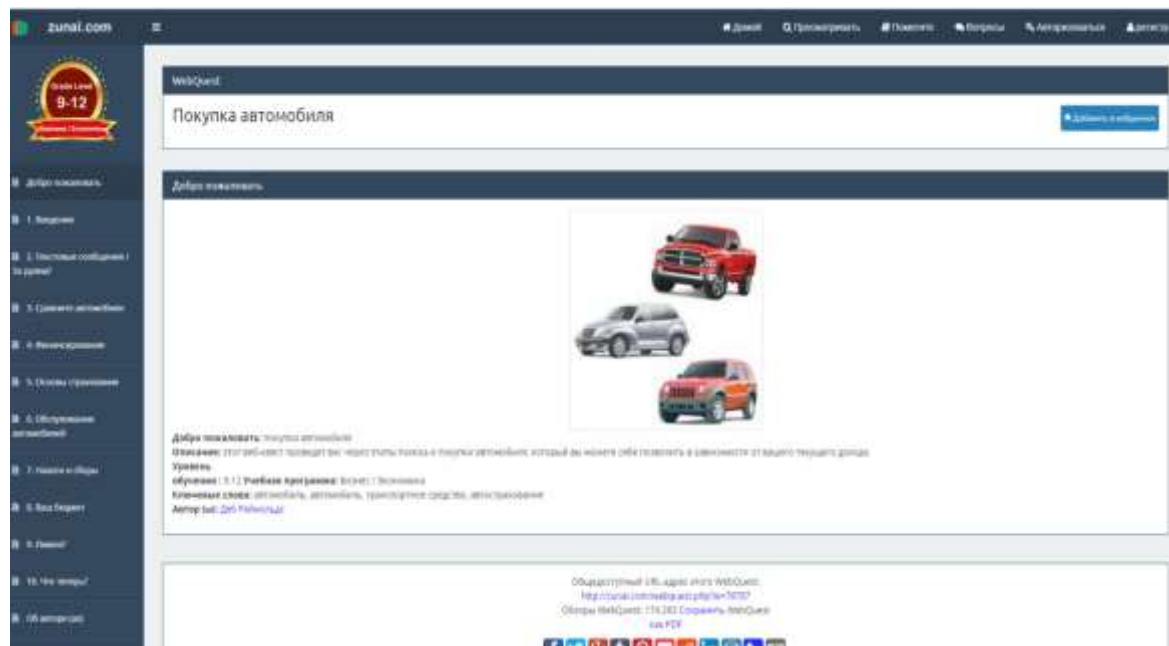
<http://xn--b1agn4af.xn--80afmshcb2bdox6g.xn--p1ai/>

Финансовые будни



<https://fingram.lenta.ru/>

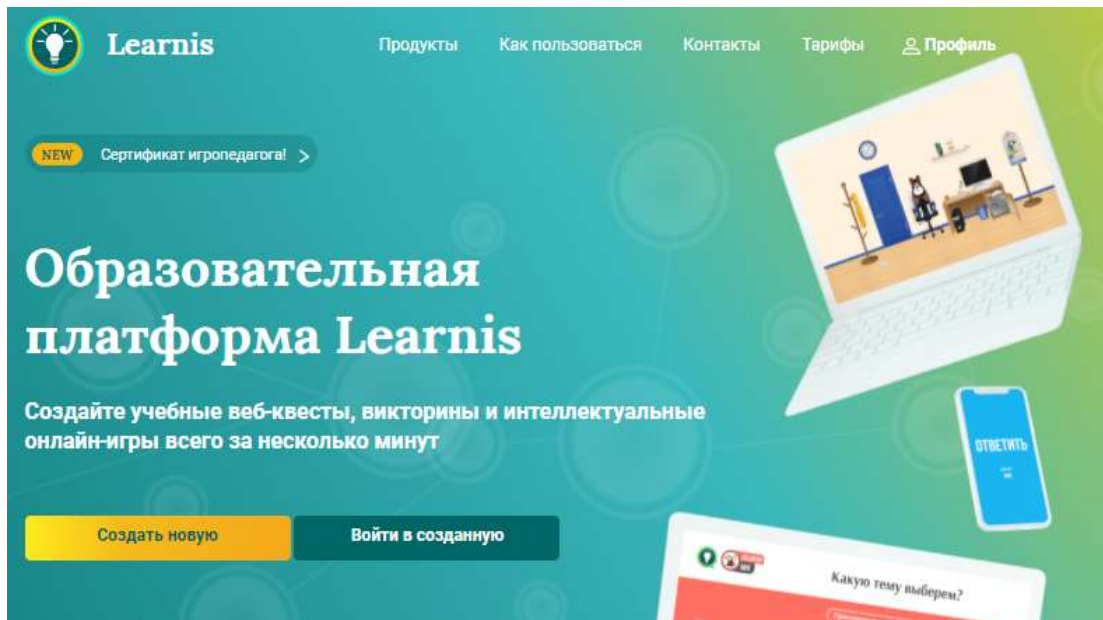
Девять мини-игр, обучающих базовым правилам финансовой грамотности



The screenshot displays the website **zunal.com** with a dark navigation bar at the top containing links for "Домой", "Присоединиться", "Помощь", "Войти", "Аккаунт", and "Выход". A search bar in the top right corner contains the text "Покупка автомобиля" and a "Добавить в избранное" button. On the left side, there is a vertical menu with items: "Добро пожаловать", "1. Вопросы", "2. Последние сообщения / на сайте", "3. Средства активности", "4. Финансирование", "5. Оценка стоимости", "6. Мобильные приложения", "7. Новости и блог", "8. Ваш бюджет", "9. Отзывы", "10. FAQ / вопросы", and "11. Обратная связь". A red seal with "9-12" and "1000+ отзывов" is positioned above the menu. The main content area features a section titled "Добро пожаловать" with a grid of three car images: a red pickup truck, a silver SUV, and an orange SUV. Below the images, the text reads: "Добро пожаловать! Покупка автомобиля. Вниманию: этот веб-квест проводится для детей 9-12 лет. Покупка автомобиля, который вы можете себе позволить в зависимости от вашего текущего дохода. Уровень: Начальный. Категория: Финансы. Возраст: 9-12 лет. Теги: Бюджет, Финансы, Экономика. Ключевые слова: автомобиль, автомобиль, транспортное средство, регистрация. Автор: Дэн Райнхольд." At the bottom right, contact information is provided: "Обязательный ИРС: сайт zunal.com", "http://zunal.com/webquest.php?id=10107", "Обзоры WebQuest: 114,382 Сопубликовать WebQuest", and "на FTD". A row of social media icons is located at the very bottom.

<http://zunal.com>

Международный сервис - конструктор web-квестов



Learnis Продукты Как пользоваться Контакты Тарифы Профиль

NEW Сертификат игропедагога! >

Образовательная платформа Learnis

Создайте учебные веб-квесты, викторины и интеллектуальные онлайн-игры всего за несколько минут

[Создать новую](#) [Войти в созданную](#)

<https://www.Learnis.ru>

Образовательная платформа Learnis

Введите название

ЗАГРУЗКА ЗАДАНИЙ

ПОЛУЧЕНИЕ ДОСТУПА

Вариант #1

Данные сохраняются автоматически

Удалить

01



02



03



Введите код от двери*



Добавить еще один новый вариант

<https://www.Learnis.ru/247044/>



Основы социального с...

5 заданий

№ 177445

<https://www.Learnis.ru/177445/>

Редактировать



Управление трудовыми...

5 заданий

№ 219935

<https://www.Learnis.ru/219935/>

Редактировать



Основы инвестиций

5 заданий

№ 178421

<https://www.Learnis.ru/178421/>

Редактировать



Квест по финансовой грамотности

Примеры сервисов для создания квестов



- EdQuest** <http://edquest.ru/> Платформа образовательных курсов в жанре квест
- Jimdo** <https://cms.jimdo.com/> Конструктор сайтов
- Wix** <https://ru.wix.com/> Конструктор сайтов
- Пример квеста: <https://dimonmir9.wixsite.com/questist> **Управление проектами**
- Семейные финансовые развлечения** <https://econedlink.org/family-financial-fun-nights/>
- Learnis** <https://www.learnis.ru/> Образовательная платформа для создания учебных веб-квестов, викторин и интеллектуальных онлайн-игр

Вебинары для педагогов



- Кузнецова Н.А. Вебинар «Создание онлайн-курса в формате веб-квеста: первые шаги» <https://megatalant.com/school/webinar/webinar-sozdanie-onlayn-kursa-v-formate-veb-kvesta-pervye-shagi>
- Непалков С.В. Вебинар «Создаем образовательный Web-квест» <https://ra-kurs.spb.ru/event/webinar/?id=320>
- Новиков М.Ю. Интерактивное видео, квесты и другие сервисы платформы Learnis в дистанционном обучении <https://youtu.be/W4eX1XyMrPs>

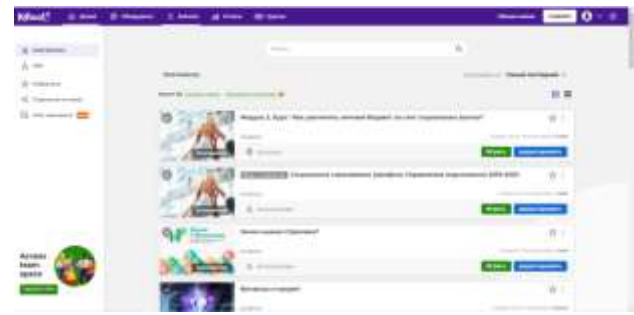
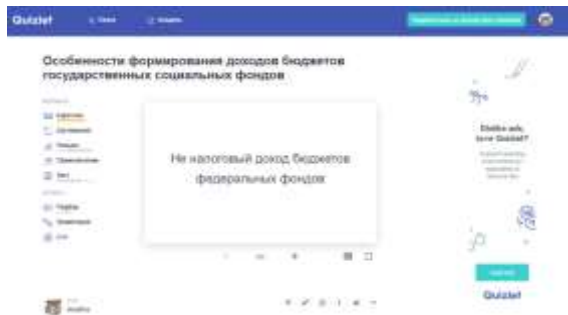


Учебные материалы

- ❑ Комплект аннотированных материалов для участников Олимпиады по финансовой грамотности 2018/2019 <https://fingramota.econ.msu.ru/sys/raw.php?o=5605&p=attachment>
- ❑ Банк методических разработок по финансовой грамотности <https://fmc.hse.ru/methbank>

Примеры сервисов для создания викторин

- ❑ LearningApps. <https://learningapps.org/>
 - Страховой рынок и страховые продукты <https://learningapps.org/5517249>
 - Банковская карта <https://learningapps.org/6884337>
 - Виды платежных карт <https://learningapps.org/6887203>
- ❑ Kahoot. <https://kahoot.com/>
- ❑ <https://quizizz.com/>
- ❑ <https://quizlet.com/>





Казанский федеральный
УНИВЕРСИТЕТ



Спасибо за внимание!

LM Safina@kpfu.ru
+7 (843) 233 74 09

