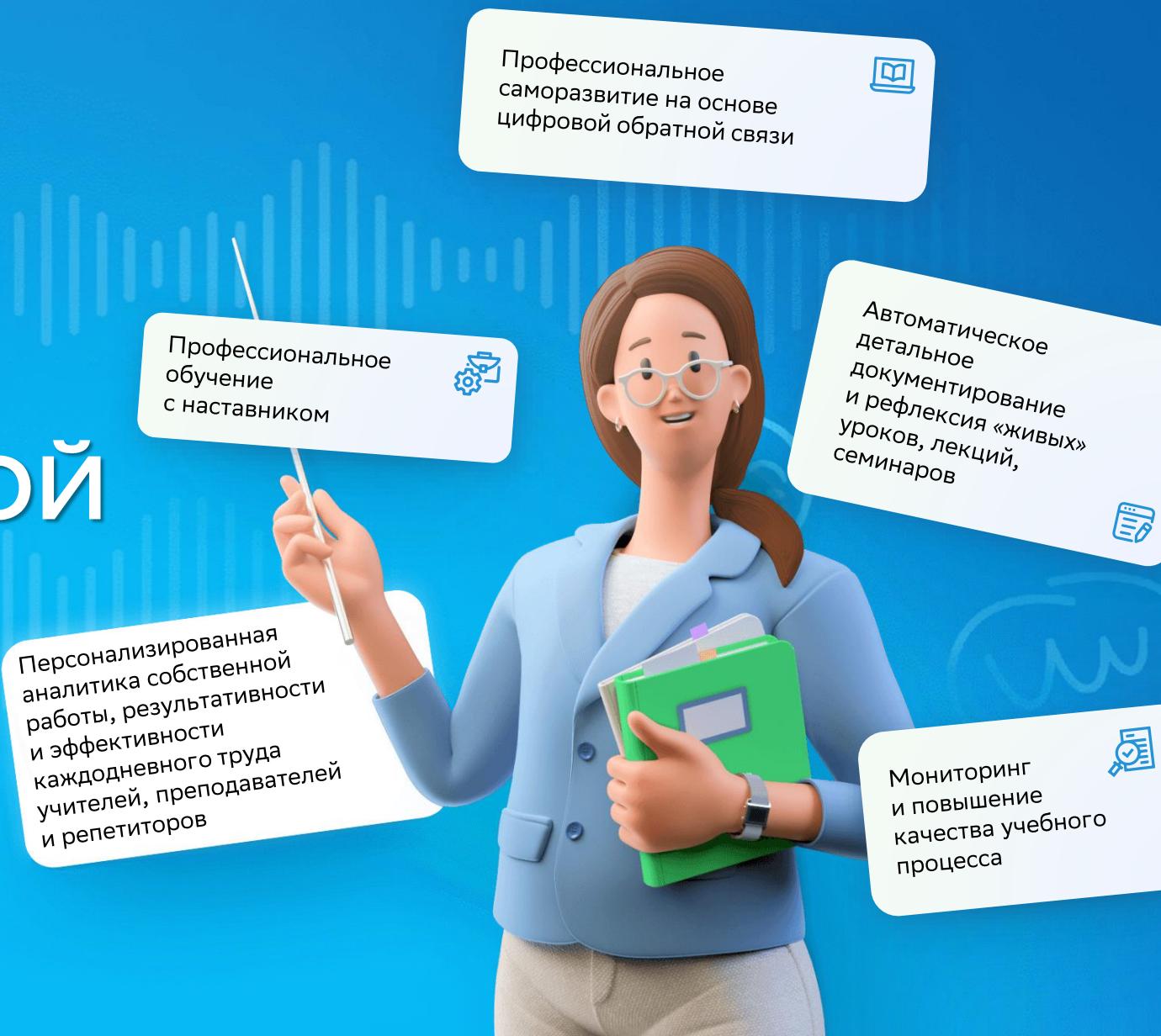


ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ В ВОСПИТАТЕЛЬНОЙ РАБОТЕ





Жилина Ангелина Александровна

*методист ООО «СберОбразование»,
педагог первой категории,
победитель конкурса «Сердце отдаю детям»,
наставник победителя конкурса
«Ученик года России»,
наставник абсолютного победителя
«Большой Перемены»*

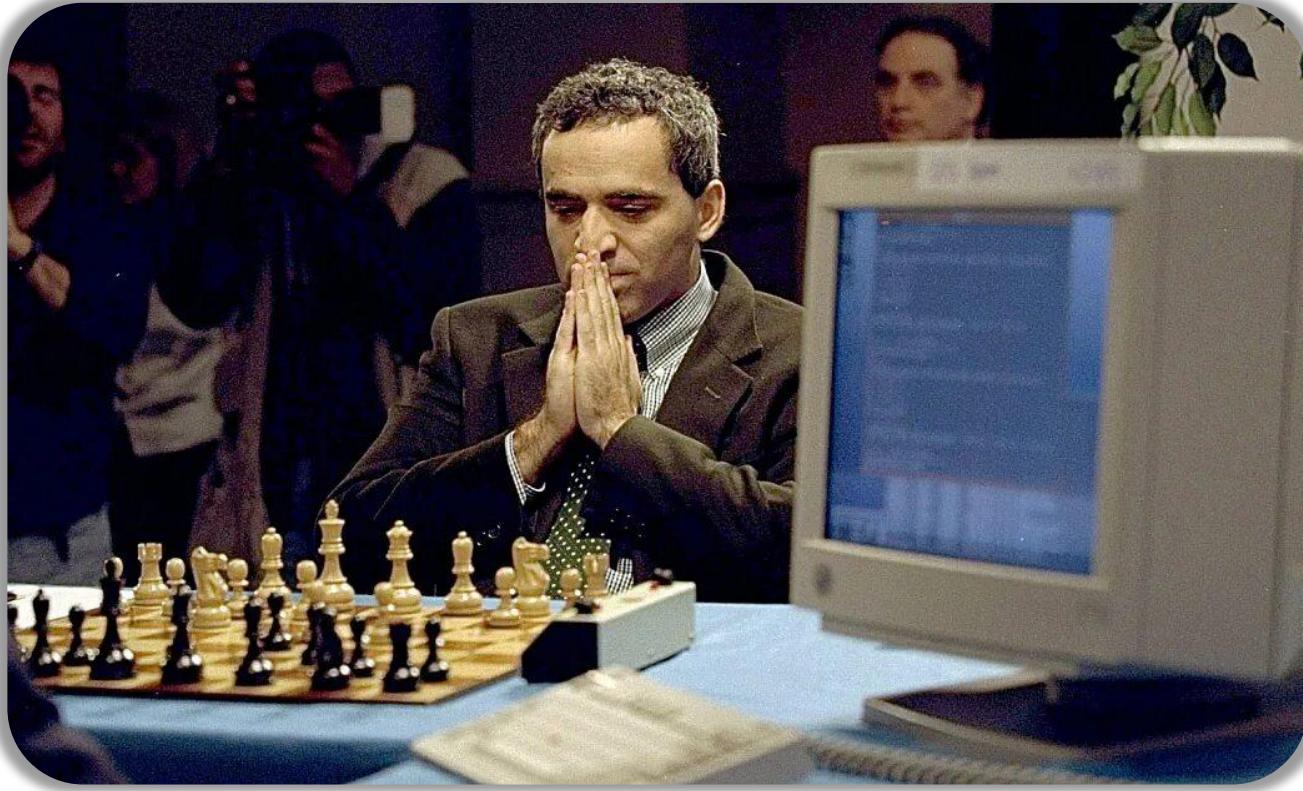


Симфония № 10 ми-бемоль мажор
Людвиг Ван Бетховен



*Финалист литературной
премии Hoshi Shinichi Literary
Award, Япония*

*Роман «День, когда
компьютер написал роман»*



*Шахматный турнир между
Гарри Каспаровым и DeepBlue*

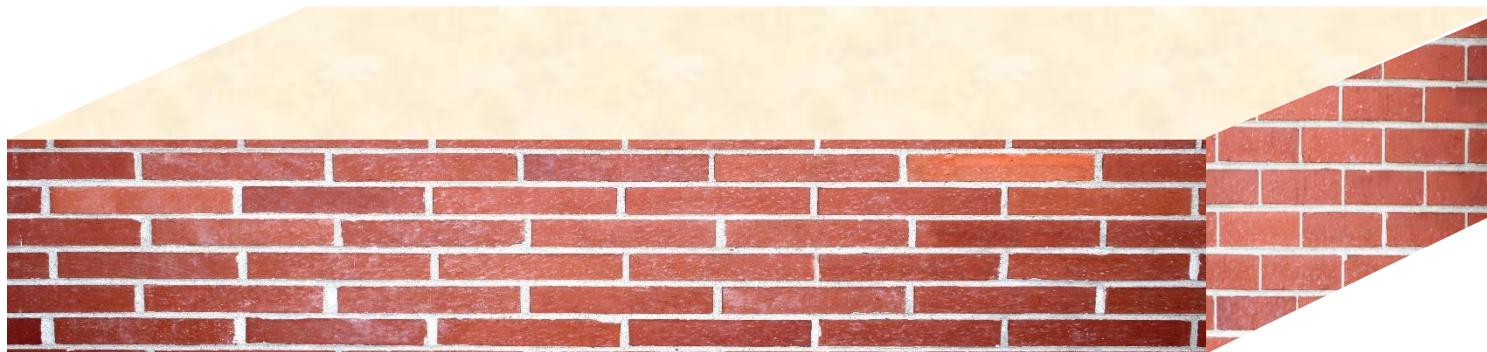


*Первый в мире класс
без учителей*



*Искусственный интеллект
нужно использовать таким
образом, чтобы
развиваться, как личность.*

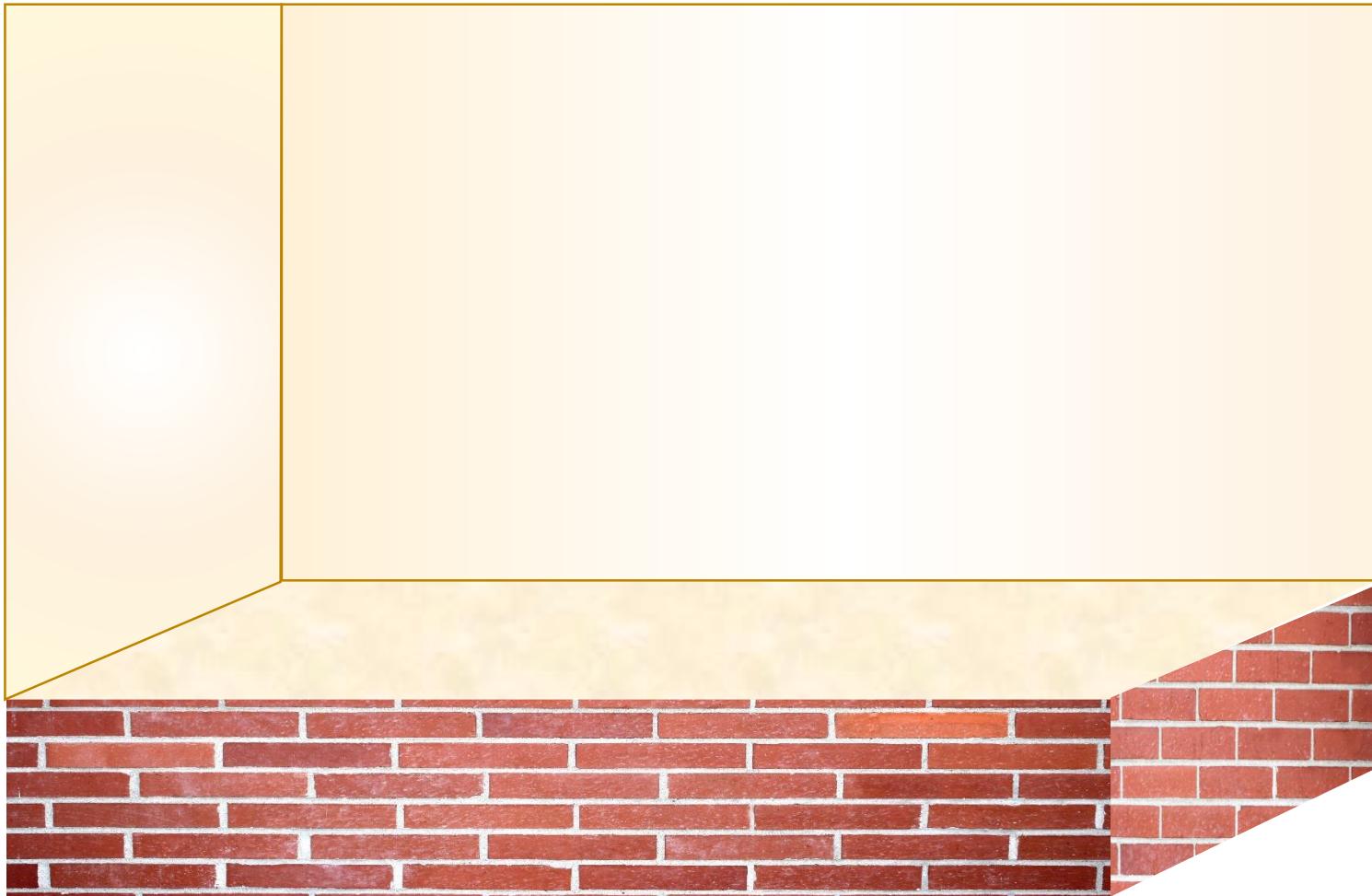
*Духовно-
нравственное
воспитание*



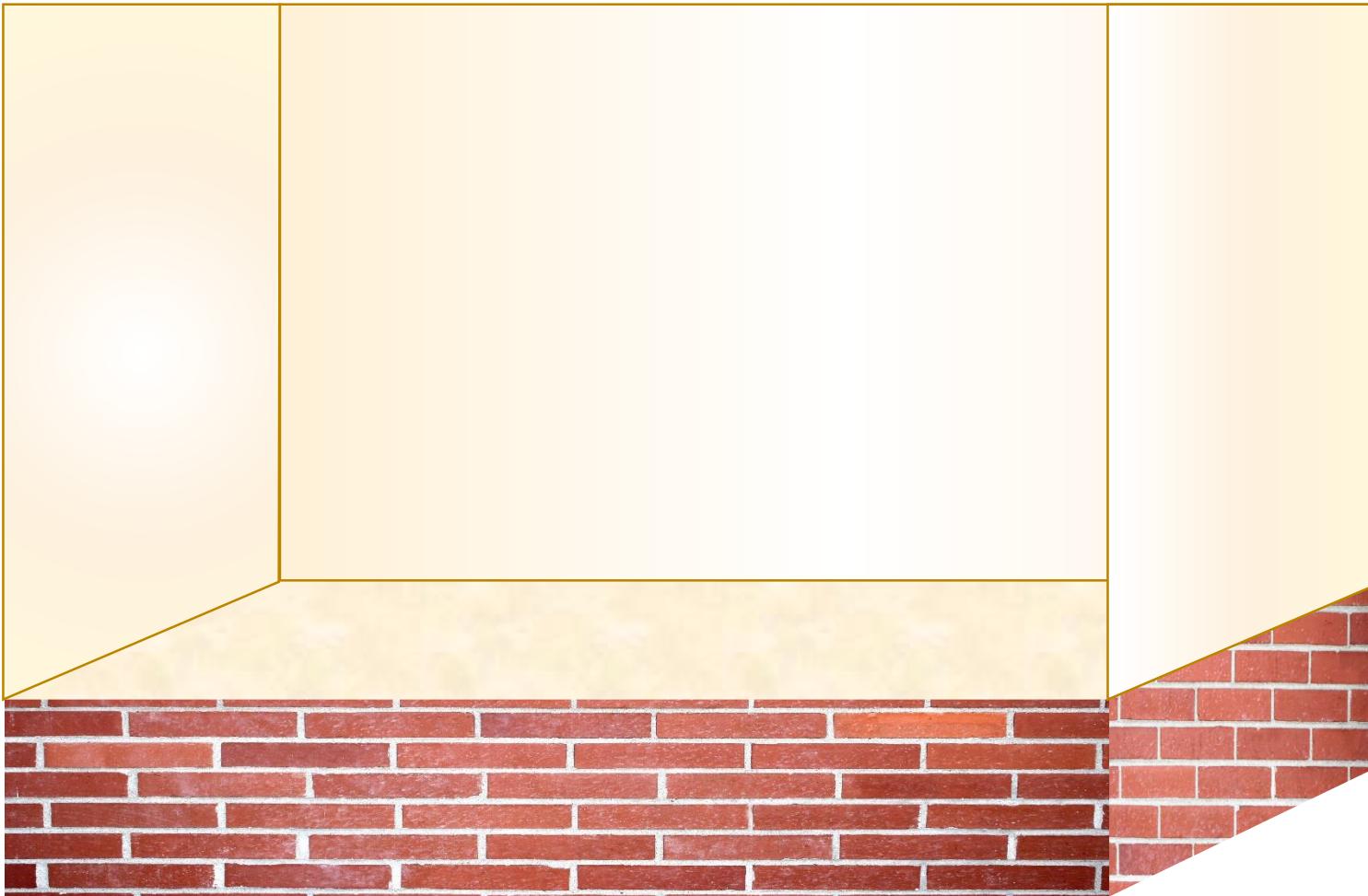
Эстетическое воспитание



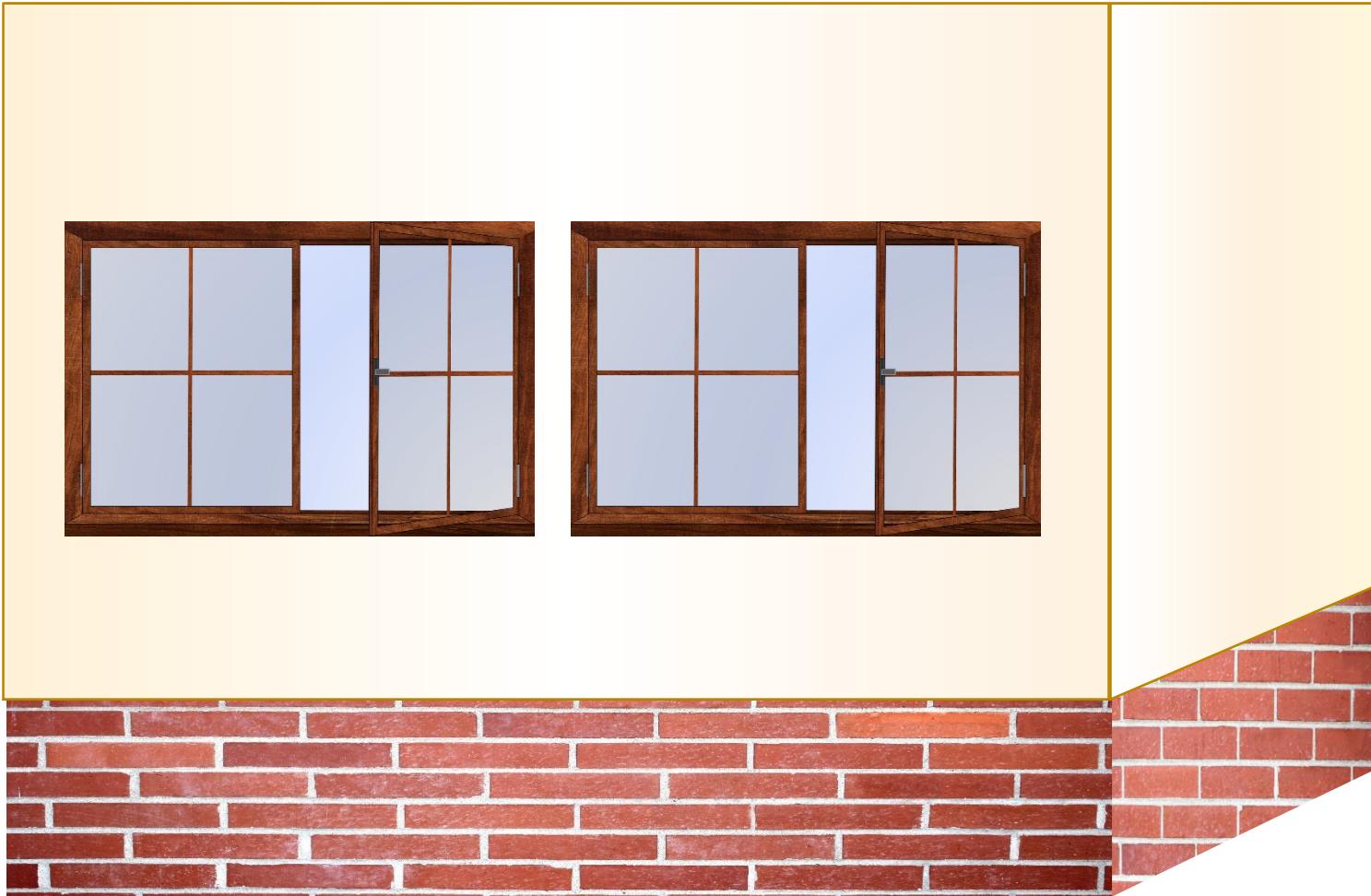
Трудовое воспитание



Экологическое воспитание



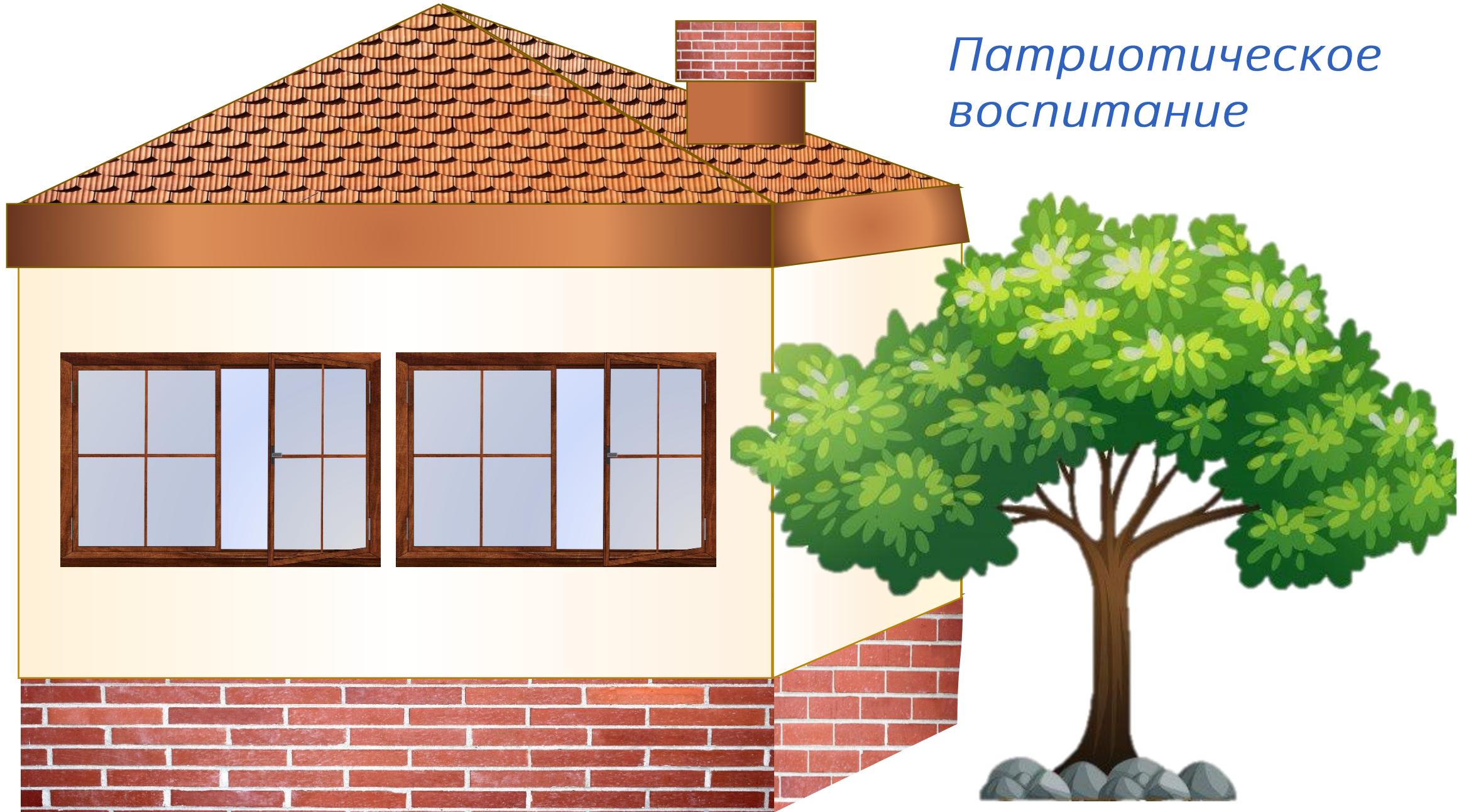
Физическое воспитание





Гражданское
воспитание

Патриотическое
воспитание



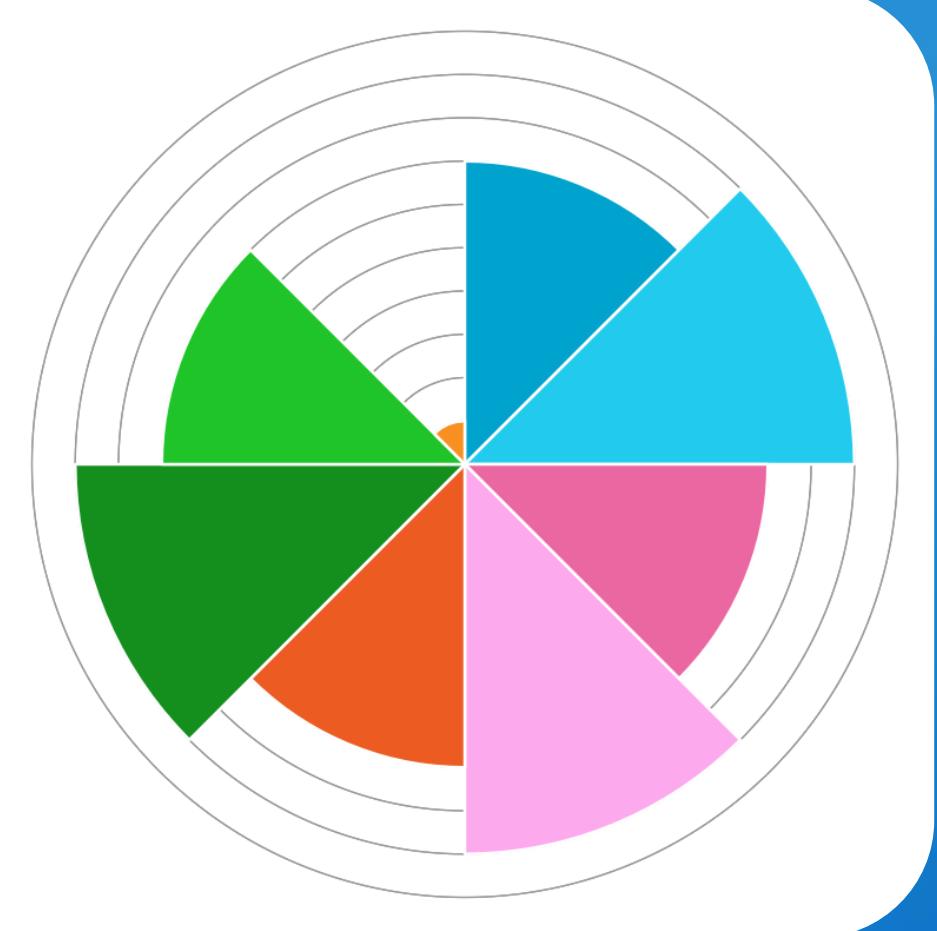
Воспитание ценности научного познания



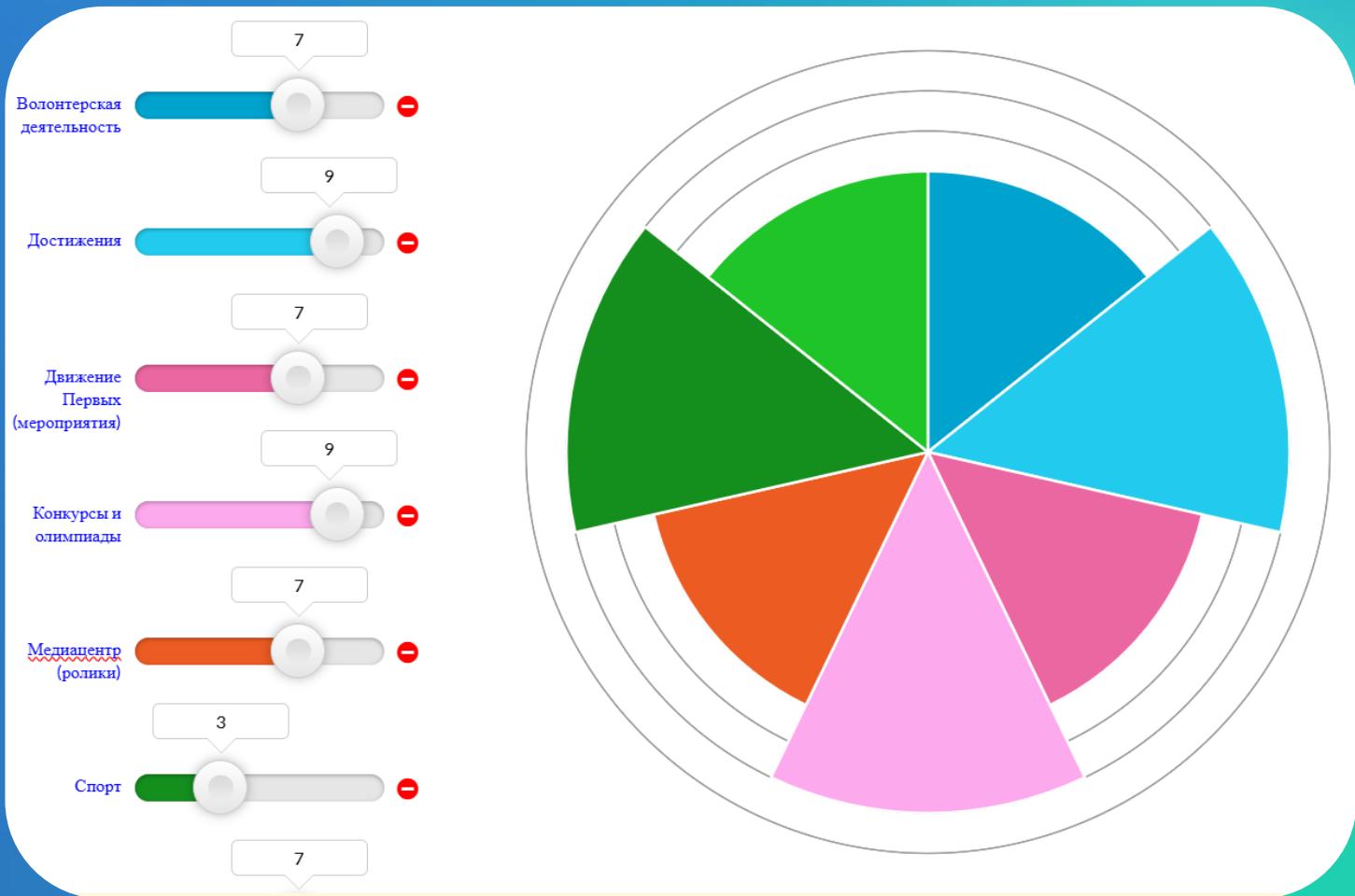
ЧТО ЛУЧШЕ: УМНЫЙ ДОМ ИЛИ ОБЫЧНЫЙ?



Колесо баланса под задачи



Колесо баланса под задачи



Онлайн-доска «Классапер»



Школьное самоуправление МОУ "Беловская СОШ"

НАША МОТИВАЦИЯ:

- Алестан, Балкан
- Артек, Оренбург, Оксан
- Гранитовая подсвечника
- Мерк
- Волонтерские часы для поступления в Большой Тюмень
- Федеральные грамоты
- Победы в конкурсах
- Приятные отзывы от учителей и сверстников

Наша цель на 2023-2024 учебный год:

- Стать лучшим волонтерским отрядом "Лицейской Первой" в Белогорской области
- Стать лучшим волонтерским отрядом Белогорской области
- Победить на 30% новых волонтеров
- Прийти к поставленным целям на 30%.
- 100% вступление в "Лицейскую Первой" в "Ориенте России"
- Провести 20 масштабных мероприятий в школе
- Победить 3 000 000 для школы в конкурсе гимна "Лицейская Первая".
- Создать проект "Дорога жизни" и получить грант на его реализацию
- Победить в конкурсе "Школьник года России 2024"
- Собрать на волонтерские артакции 100 000 рублей для проекта "Школьная библиотека и чистые окна".
- Провести встречу из группы риска с коллектиком-творческим учителем

Лидеры направлений этого года:
Ангелина Александровна - Наш босс

Члены Совета:
Члены Совета:
Милана Милана (10 класс)
Председатель Совета обучающихся
Калинина Вероника
Секретарь Совета
Спорт: Елизавета (10 класс)
Культура и искусство: Софья Андрея (9 класс)
Морда и коммуникации: Камила Анастасия (8 класс)
Туризм и путешествия: Елизавета Елизавета, 7 класс)

ЧТО МЫ БУДЕМ ДЕЛАТЬ, ЧТОБЫ ДОСТИГНУТЬ РЕЗУЛЬТАТА?

ВОЛОНТЕРСТВО И ДОБРОВОЛЬЧЕСТВО

- Сбор средств для пропаганда животных
- Регистрация на добровольческие мероприятия
- Встречи с волонтерами

КУЛЬТУРА И ИСКУССТВО

- КВН (областная лига)
- АиФ (танцы и театр)
- Постановка в школьном театре на все праздники
- Проведение линеек и концертов в школе

МЕДИА И КОММУНИКАЦИИ

- Школьная газета
- Ведение социсетей
- Съемка репортажей для медиацентра
- Написание статей
- Участие в конкурсах по

НАШИ ПОБЕДЫ:

Члены Совета:
Милана Милана - ученик года России

Мы увидели Байка!

Гугл-класс



Класс > Школьное самоуправление

Лента Задания Пользователи Оценки

Медиацентр "Голос Первых"

- Эссе для конкурса "Золотое перо" Опубликовано 14:48
- Фоторепортаж "Посвящение в Орлята ..." Опубликовано 14:48
- Статья "Лучше добрым быть на свете" Опубликовано 14:47
- Репортаж о Дне Учителя Опубликовано 14:46

Конкурсы и портфолио

- Без срока давности Опубликовано 14:51
- Разные. Смелые. Молодые Опубликовано 14:50
- Большая Перемена Опубликовано 14:49

Генераторы видео



Генератор видео
«RunWay»



Генератор видео
«Luma» (платное)



Генераторы видео



Генератор видео
из текста «Pictory»



Генераторы изображений



Генератор изображений
KANDINSKY 3.1



Зашифрует послание



Объединит в одно
целое



Создаст изображение
из любой мысли



Перепишет
известные картины

Генераторы изображений



Нейросеть
«Songlygift»



Генератор
изображений
«Pica AI»



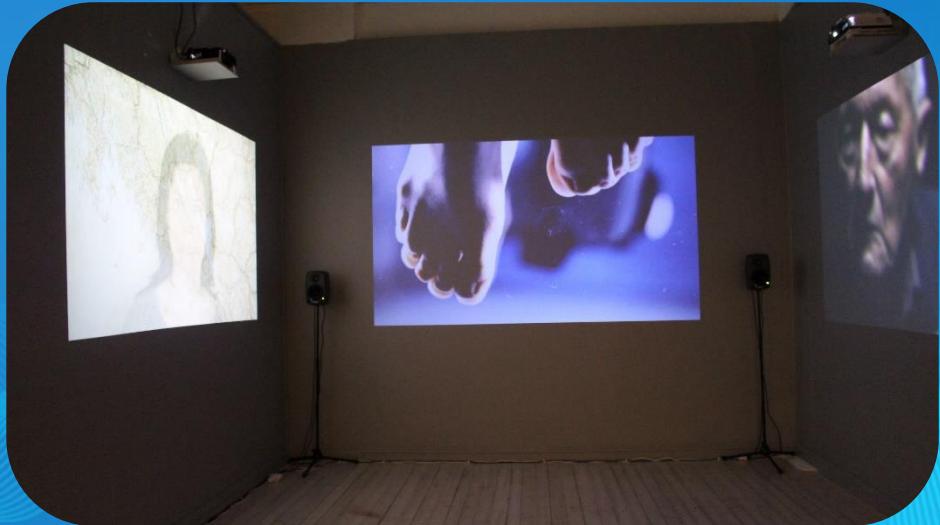
Генераторы изображений



*Нейросеть
«PixVerseAI»*



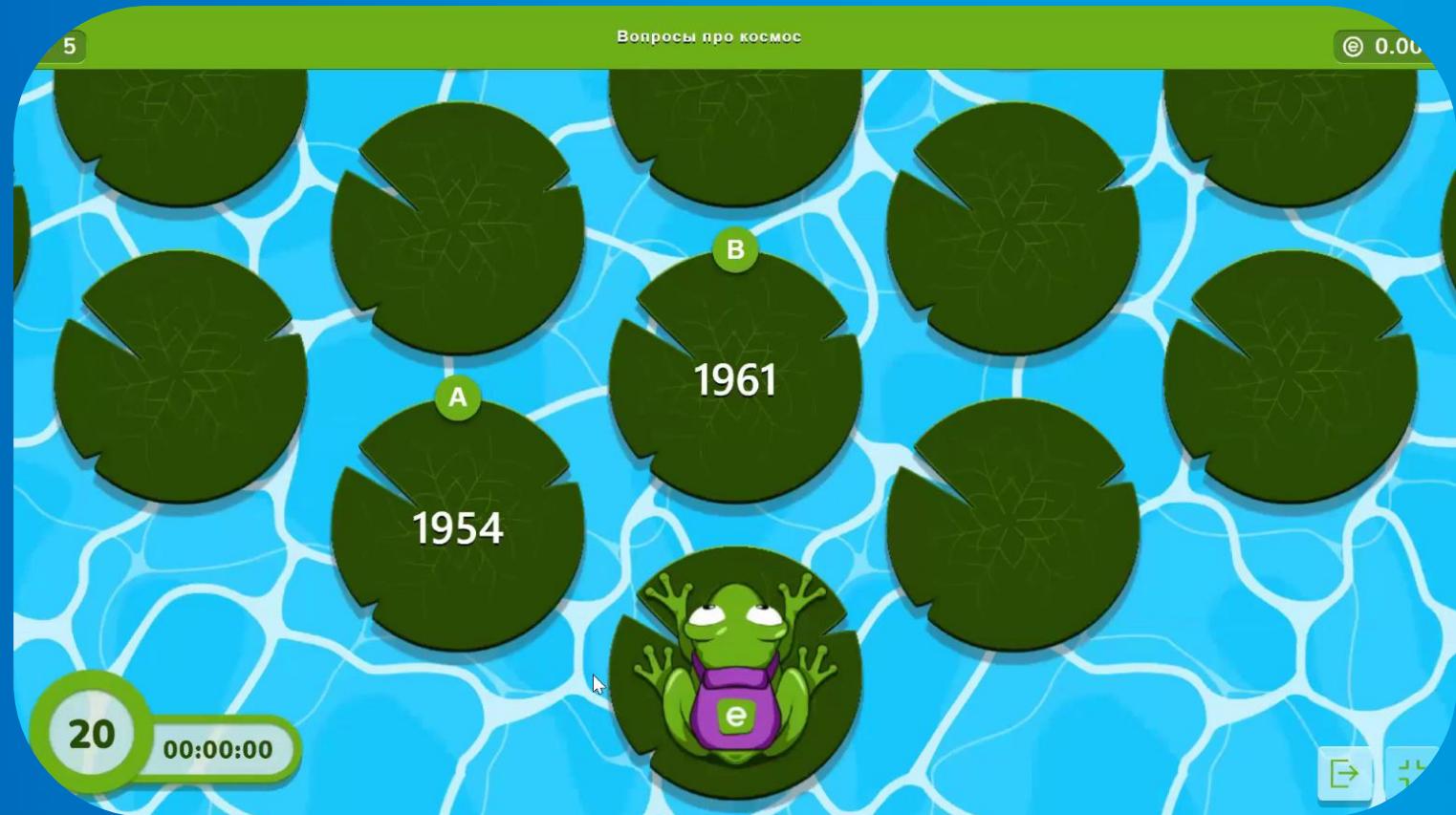
Иммерсивная праздничная выставка



Генератор игр

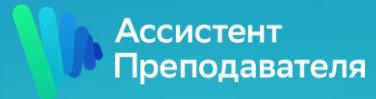


Генератор
«EduCapplay»



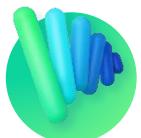
Ассистент преподавателя

Сервис с применением технологии искусственного интеллекта, помогающий педагогам в саморазвитии и решении рабочих задач



Аналитика занятий

- ✓ Позволяет просматривать статистику по школе и группе
- ✓ Создаёт конспекты и стенограммы занятий
- ✓ Распознаёт приёмы общения с классом
- ✓ Предлагает новые решения, чтобы разнообразить уроки



Конструктор викторин

Поможет в создании обучающих викторин



ИИ-помощник

Придумает идею для занятия, подготовит задания и тесты по любому предмету



Совместные исследования



Используются технологии



ГРУППА КОМПАНИЙ



УЖЕ ИСПОЛЬЗУЮТ

>60

Вузов и СПО

>30 000

пользователей

>800

школ

>30

регионов

НАШИ ПОБЕДЫ

- ✓ Конкурс инноваций в образовании — 2023
- ✓ КИвО-2023, номинация Департамента образования и науки города Москвы КИвО-2023
- ✓ Время инноваций, номинация «Открытие года» — 2024
- ✓ «Лучшее для России. Развитие регионов», номинация «Образовательный проект года» — 2024
- ✓ «Эффективное Образование», номинация «Сервис года» — 2024

Ассистент преподавателя



Аналитика
по метрикам:

- › Применение методических и социологических приёмов
- › Скорость речи
- › Статистика часто упоминаемых слов
- › Эмоциональная модальность
- › Распределение речи



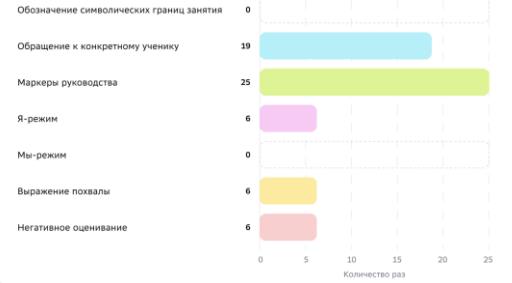
Конспект
и стенограмма занятия



Рекомендации
и вопросы
для рефлексии



Статистика по записям за
определенный период



Вопросы для рефлексии

1. Каково соотношение времени, когда говорили только вы, и диалогов с учениками? Стоит ли активнее вовлекать учеников и увеличить интерактивность?
2. В какие моменты в классе была тишина? Можете ли определить её причины? Какие стратегии стоит применить для вовлечения учеников в обсуждение?
3. Какие методики преподавания помогут эффективнее использовать время смешанных разговоров? Что стоит улучшить на следующих занятиях, чтобы сделать учебный процесс более интерактивным и продуктивным?

Рекомендации

Замечательно, что вы анализируете свои занятия, рефлексируете и совершенствуете своё мастерство. Ваше занятие идеально сбалансировано по распределению речи. Вы можете внести разнообразие в вашу практику с помощью следующего приёма

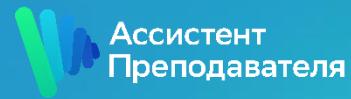
Приём «Конверт»

Перед объяснением нового заготовьте несколько конвертов с номерами. Положите в каждый интересный факт по теме, который обладатель конверта прочтёт по вашей просьбе. Также там может быть три факта, один из которых ложный. Обсудите их с участниками занятия и найдите неправду.



Конструктор викторин

Сервис для педагогов, которые хотят создавать интерактивные образовательные материалы и не тратить на это много времени



Ассистент
Преподавателя



конструктор
викторин

Повысьте
вовлечённость



Актуализируйте
знания в начале
занятия



Организуйте
командную работу



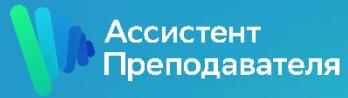
Проводите
контрольные срезы
или формирующее
оценение



Подводите итоги
по разобранной
теме



Преподавателям — просто, детям — интересно



Простой и интуитивно
понятный интерфейс



Автоматическая проверка
ответов и подсчёт баллов



Игровые элементы — бонусы
и рейтинговая система



Библиотека готовых
материалов

The screenshot displays three main sections of the platform:

- Left Panel:** Shows a grid of thumbnail images representing different quizzes or question sets. Each thumbnail includes a grade level (e.g., 9-11 класс), a title, and a question count (e.g., Количество вопросов: 10). Examples include "Хранители Земли: экологические организации мира" (10 questions), "Утилизируй это: вся правда о сортировке" (30 questions), and "Как съесть ворота: узнай секреты народного быта" (12 questions).
- Middle Panel:** A step-by-step configuration process for adding bonuses. It shows a list of 15 bonus types, each with an icon and a brief description. Some bonuses are currently disabled (indicated by a greyed-out switch). The steps are labeled "Шаг 1 из 3" and "Шаг 2 из 3".
 - Шаг 1 из 3: Использовать все (Switch off)
 - Шаг 2 из 3:
 - Щедрость:** Передает баллы другой команде (Switch off)
 - Лайк:** Все команды получают по 5 баллов (Switch off)
 - Магнит:** Все команды отдают по 5 баллов (Switch off)
 - Похищение:** Баллы всех команд обнуляются (Switch off)
 - Ластик:** Команда теряет 15 баллов (Switch off)
 - Дубль:** Удвоение баллов (Switch off)
 - Ловушка:** Переход на последнее место (Switch off)
 - Ракета:** Переход на первое место (Switch off)
- Right Panel:** A quiz question card titled "Кто участвовал в создании первого учебника по экологии?". It features a star icon with the number 15, four answer options (Ch. Дарвин, K. Тимирязев, F. Клементс, K. Мёбиус), and a "Показать правильный ответ" button. To the right is an image of several books with green plants growing out of them.

ИИ-помощник (чат-бот)

Принцип работы простой: вводите запрос – получаете ответ

Генерация заданий

за считанные секунды

Библиотека промптов

для быстрых запросов

ПОМОЩНИК УМЕЕТ:



Придумывать идеи и сценарии
для уроков, мастер-классов



Создавать вариативные задания
и тесты для учеников разных уровней



Помогать в разработке индивидуальных
образовательных планов



ИИ-помощник

Очистить историю

Шаблоны запросов

Вчера

Придумай 3 вопроса для викторины в 3 классе на тему финансовой грамотности.

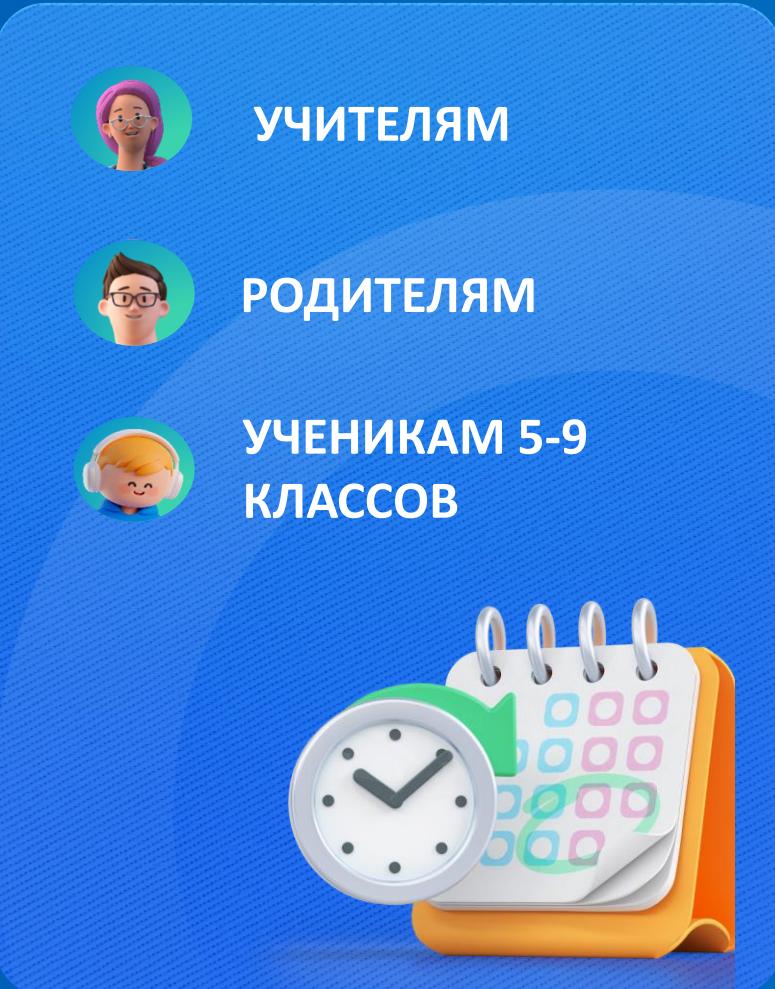
Конечно! Вот три вопроса для викторины по финансовой грамотности для 3 класса:

1. Как называется человек, который помогает управлять деньгами? (Ответ: банкир)
2. Какую функцию выполняют деньги? (Ответ: деньги служат средством обмена, измерения стоимости и сохранения ценности.)
3. Что такое бюджет семьи? (Ответ: это план расходов и доходов семьи на определенный период времени.)

Копировать

Напишите, с чем вам помочь

Марафон по функциональной грамотности от СберКласса



УЧИТЕЛЯМ

РОДИТЕЛЯМ

УЧЕНИКАМ 5-9
КЛАССОВ

Добро пожаловать в наш город!

Каждая грамотность — это новая локация: в супермаркете учат считать деньги, а в редакции газеты — анализировать новости

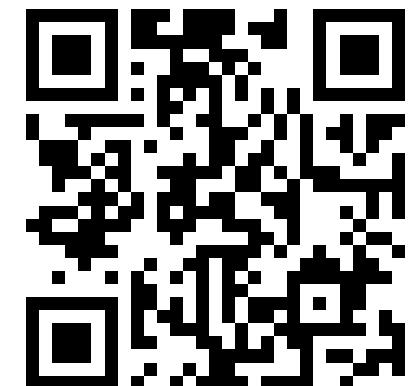
За задания ученики получают баллы

Чтобы набрать максимум, нужно решить задание с первой попытки и без подсказок. Ошибиться не страшно — можно попробовать снова

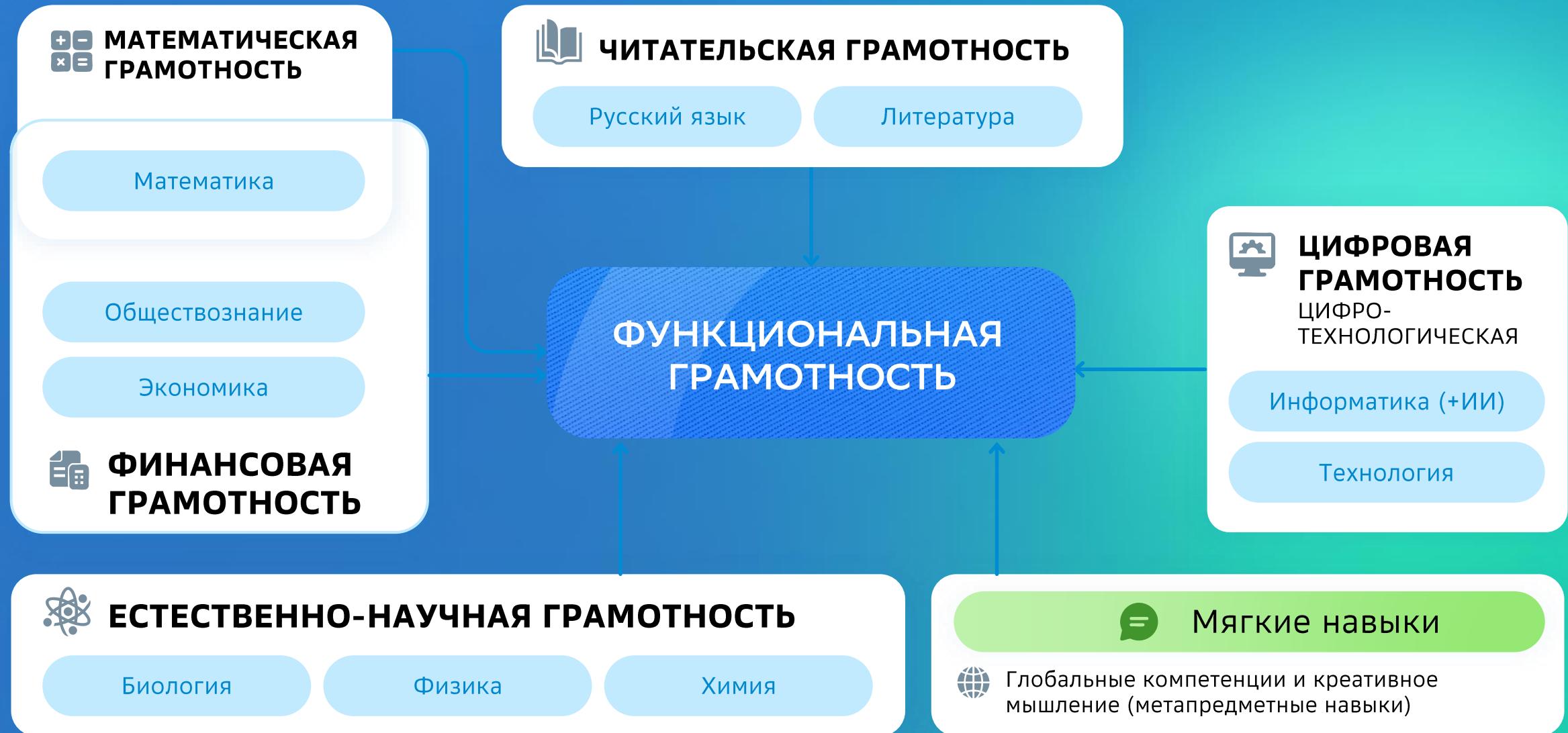
Участников ждут сертификаты

А если выполнить больше половины заданий, можно получить диплом первой, второй или третьей степени

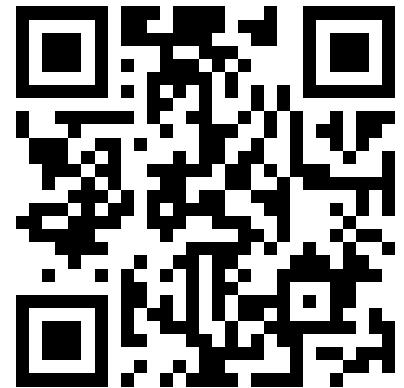
Марафон по функциональной грамотности — это не просто образовательный проект, а увлекательное путешествие в мир полезных навыков. В виртуальном городе школьники учатся применять знания на практике, а учителя и родители получают бесплатный инструмент для развития функциональной грамотности. Ребята открывают для себя новый взгляд на образование и готовятся к будущему.



Программа марафона



Марафон по функциональной грамотности от СберКласса



ЧТО ЛУЧШЕ: УМНЫЙ ДОМ ИЛИ ОБЫЧНЫЙ?



**ОБРАЗОВАНИЕ МОЖЕТ
БЫТЬ И СРЕДНИМ, А
ВОСПИТАНИЕ ДОЛЖНО
БЫТЬ ВЫСШИМ!**



РЕФЛЕКСИЯ

4 инсайта

3 идеи

2 ИИ-сервиса

1 вопрос