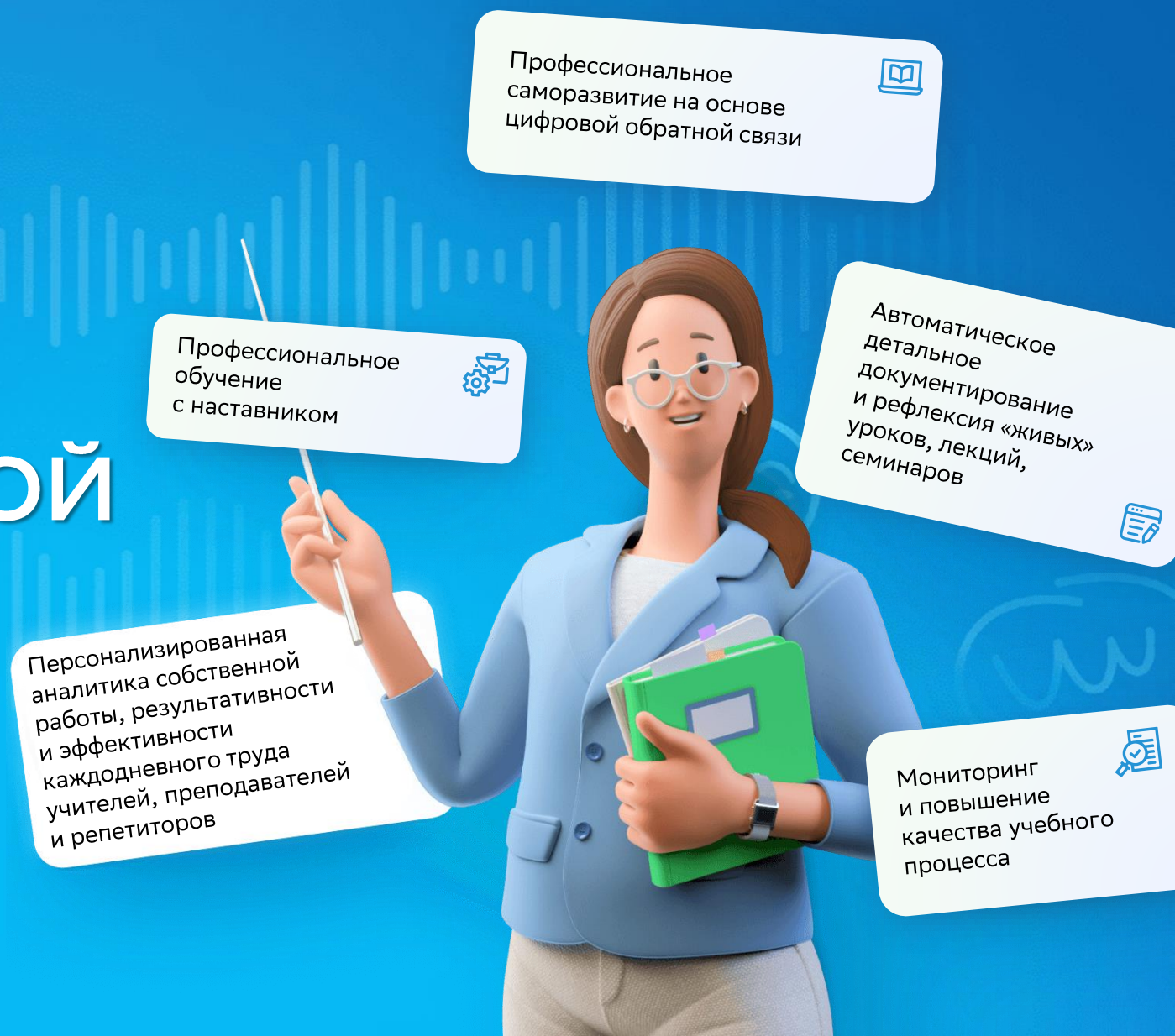


ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ В ВОСПИТАТЕЛЬНОЙ РАБОТЕ





Жилина Ангелина Александровна

*методист ООО «СберОбразование»,
педагог первой категории,
победитель конкурса «Сердце отдаю детям»,
наставник победителя конкурса
«Ученик года России»,
наставник абсолютного победителя
«Большой Перемены»*

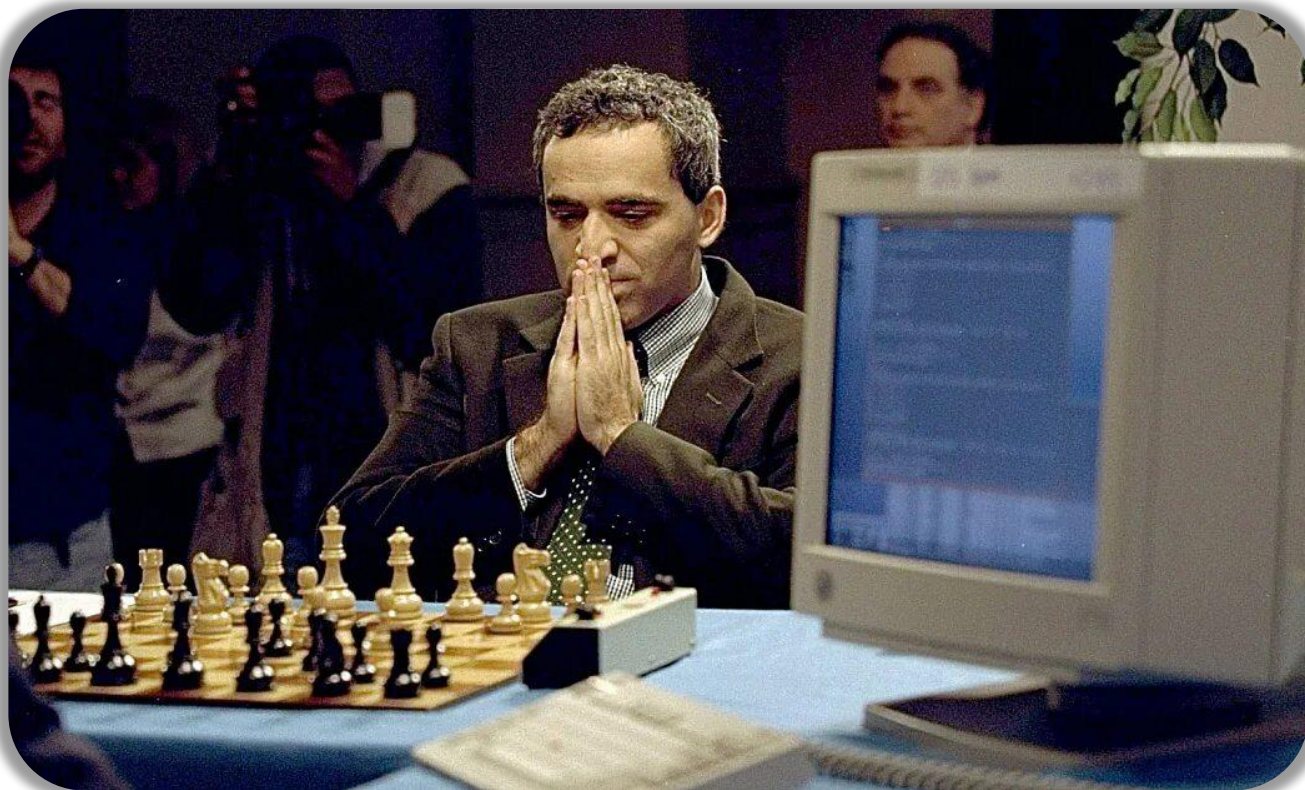


*Симфония № 10 ми-бемоль мажор
Людвиг Ван Бетховен*



*Финалист литературной
премии Hoshi Shinichi Literary
Award, Япония*

*Роман «День, когда
компьютер написал роман»*



*Шахматный турнир между
Гарри Каспаровым и DeepBlue*

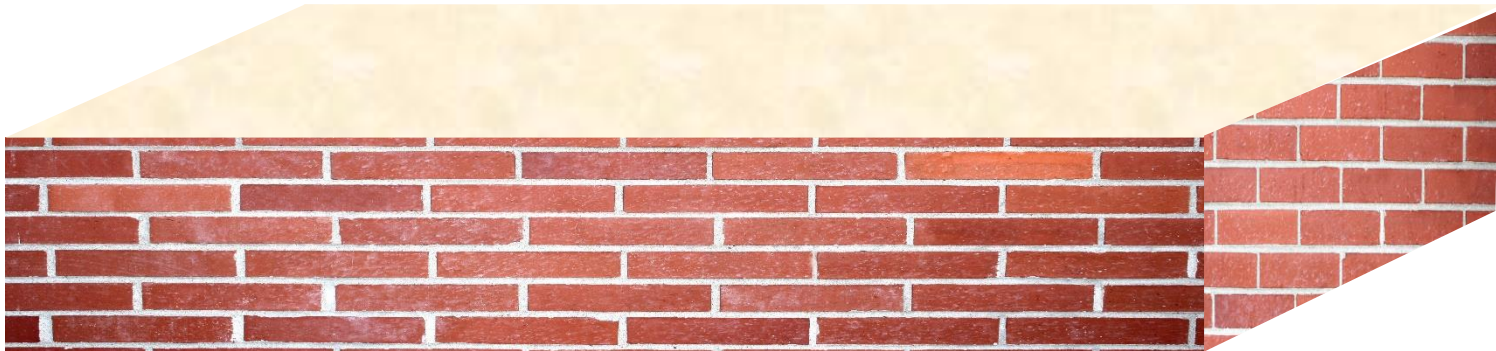


*Первый в мире класс
без учителей*

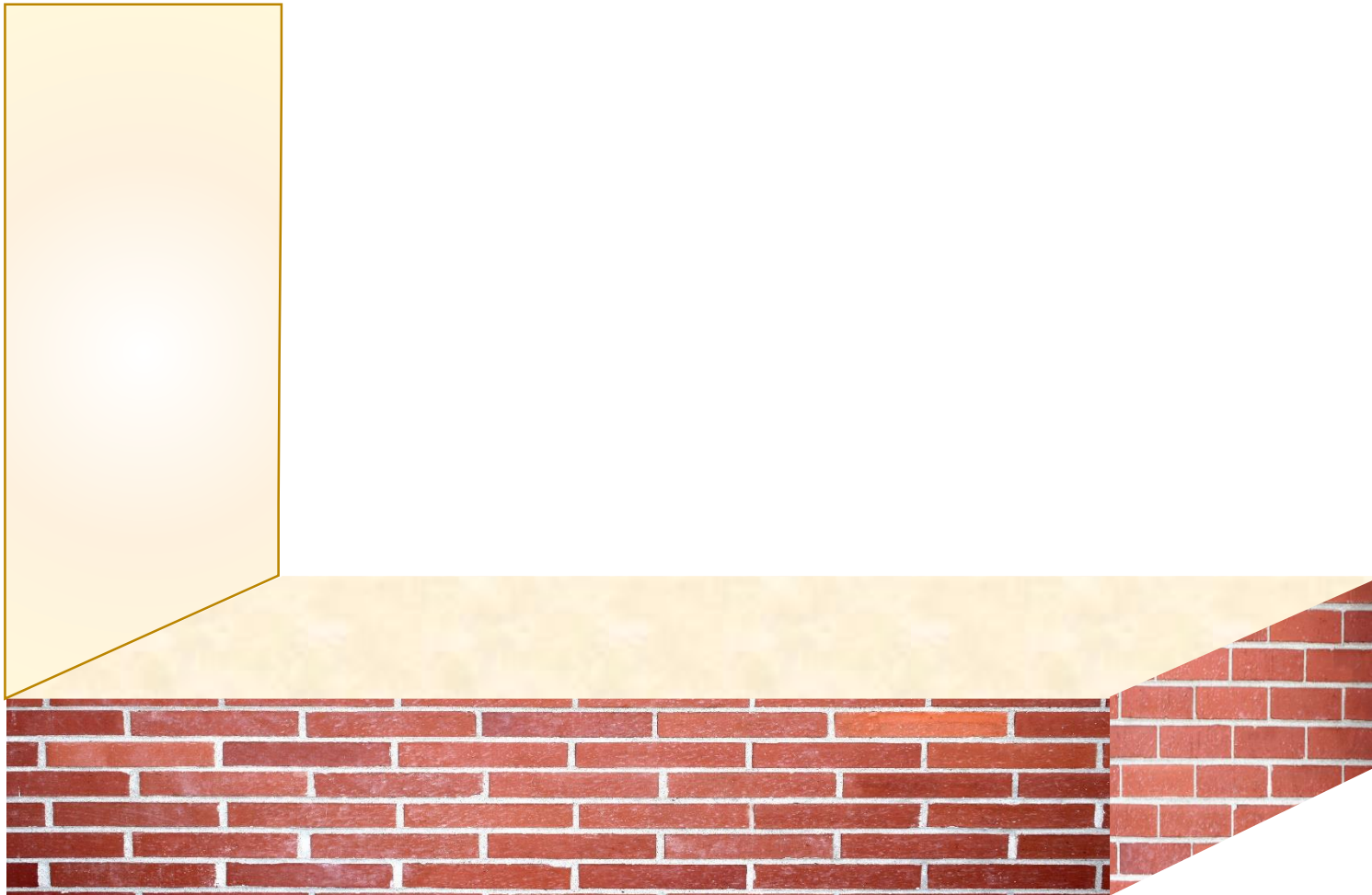


*Искусственный интеллект
нужно использовать таким
образом, чтобы
развиваться, как личность.*

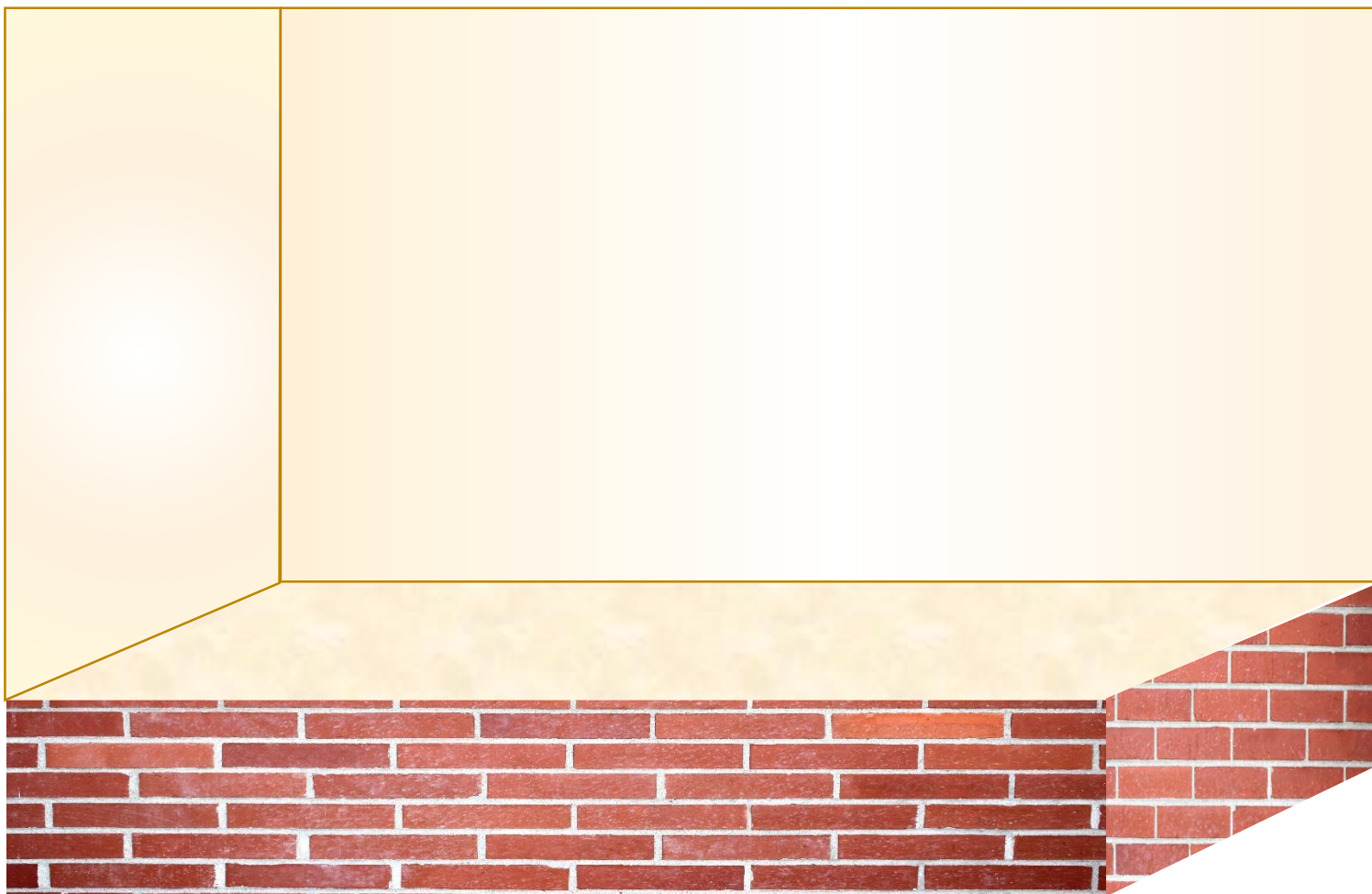
*Духовно-
нравственное
воспитание*



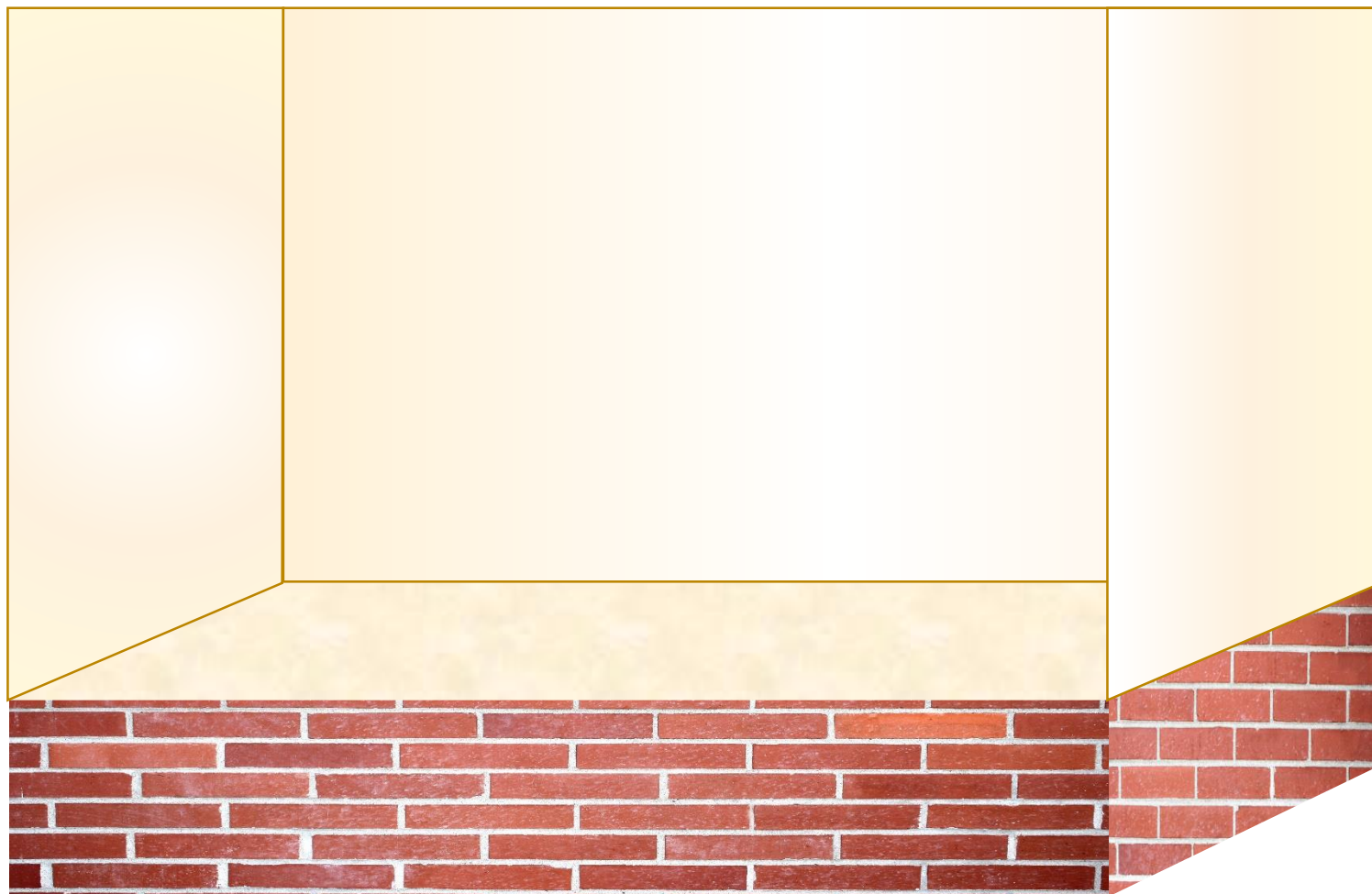
Эстетическое воспитание



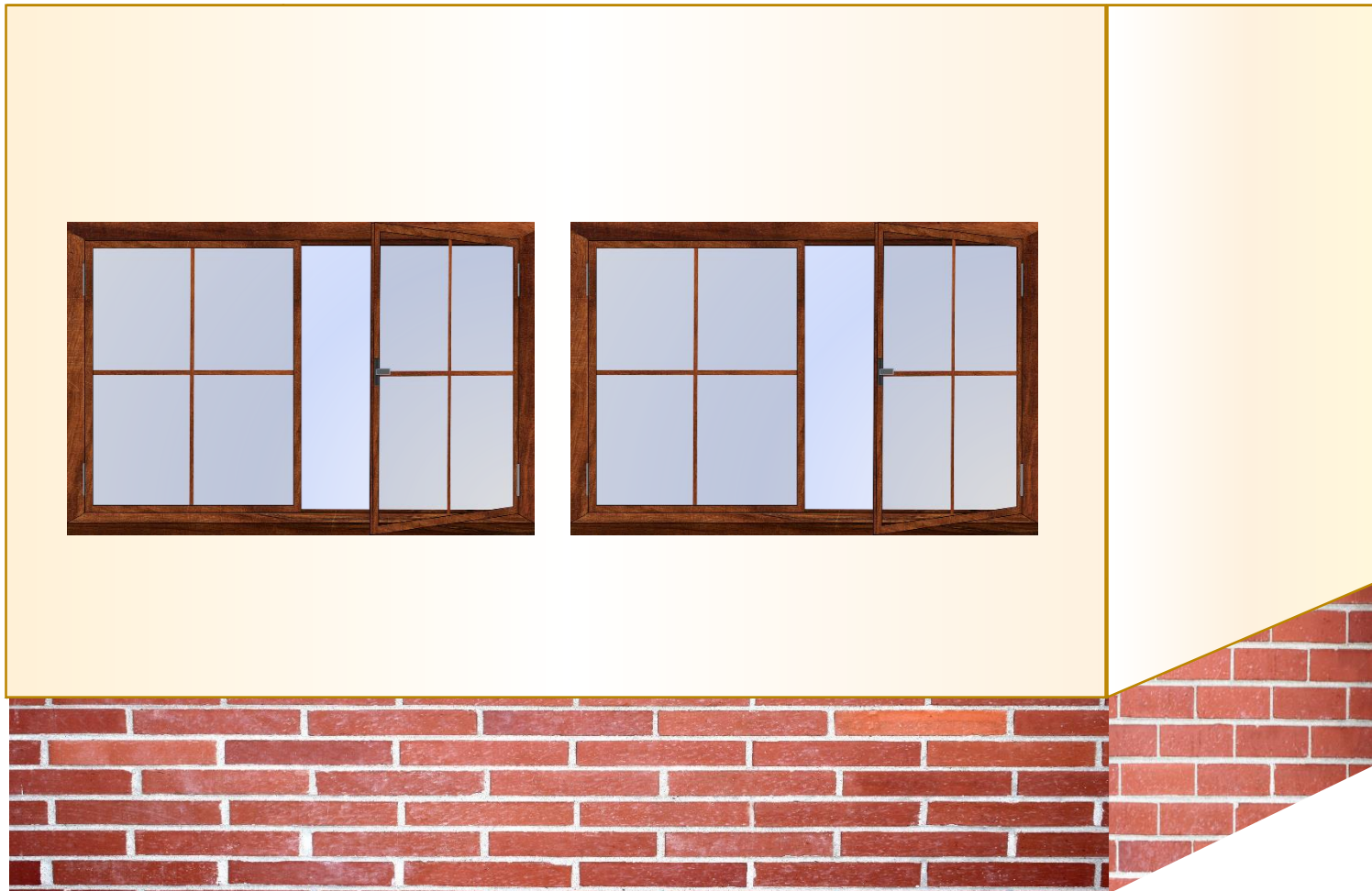
Трудовое воспитание



Экологическое воспитание



Физическое воспитание





*Гражданское
воспитание*

Патриотическое воспитание



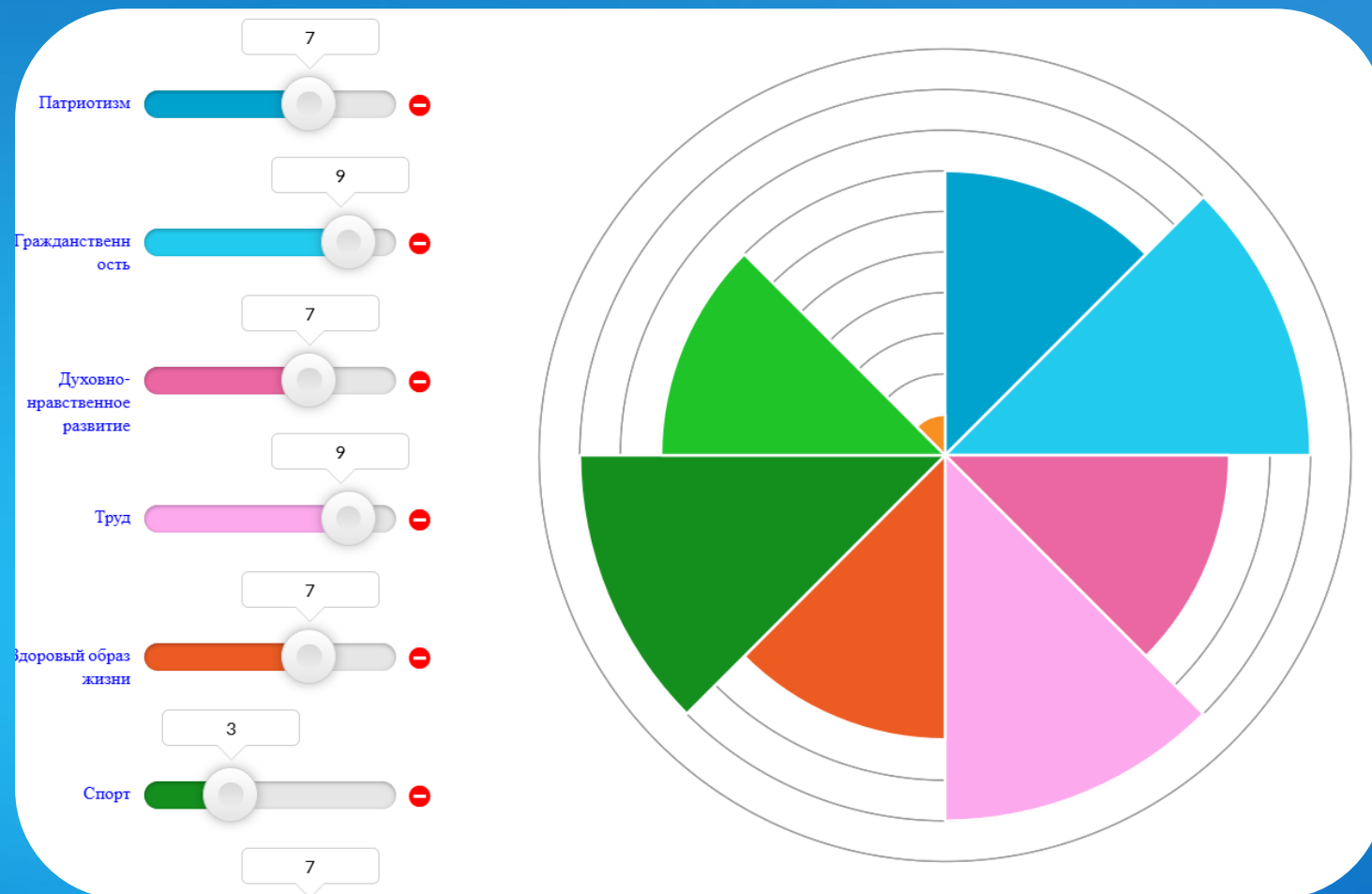
*Воспитание
ценностей научного
познания*



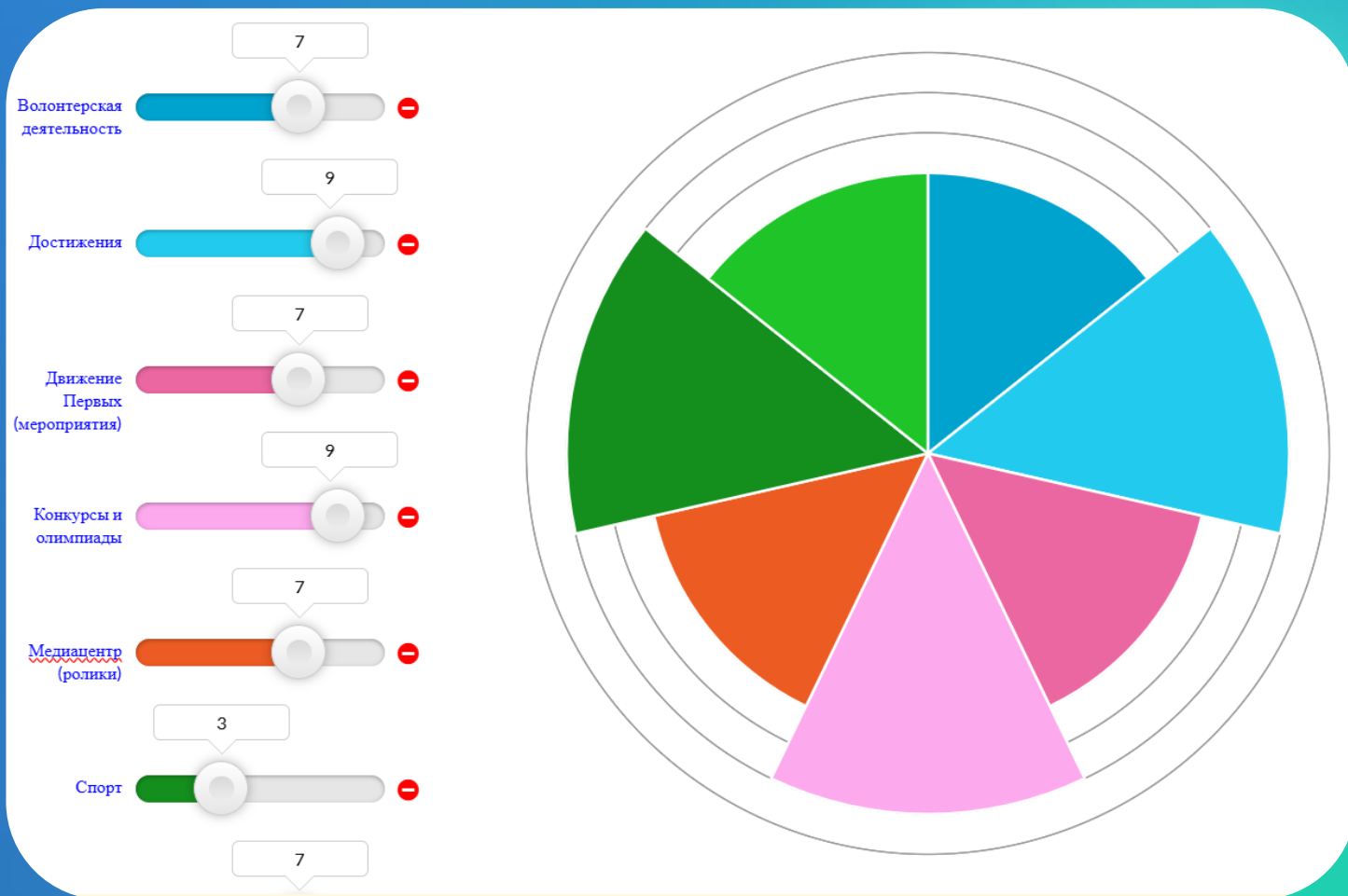
**ЧТО ЛУЧШЕ:
УМНЫЙ ДОМ
ИЛИ ОБЫЧНЫЙ?**



Колесо баланса под задачи



Колесо баланса под задачи



Онлайн-доска «Классапер»



Школьное самоуправление МОУ "Беловская СОШ"

НАША МОТИВАЦИЯ:

- Дагестан, Байкал
- Артек, Орленок, Океан
- Грантовая поддержка
- Мерч
- Волонтерские часы для поступления в Белую Перчатку
- Федеральные грамоты
- Победы в конкурсах
- Приятные отзывы от учителей и сверстников

Новые цели на 2023-2024 учебный год:

- Стать лучшей организацией отделением "Белая Перчатка" в Белгородской области
- Стать лучшей школой волонтерским отделением Белгородской области
- Повысить активность школьников на 30%
- Привлечь к поставленным активностям 30 человек
- 100% участие учащихся в "Белая Перчатка" и "Орленок России"
- Провести 20 выставочных мероприятий в школе
- Выиграть 3 000 000 для школы в конкурсной игре "Белая Перчатка"
- Сделать проект "Дерево мечты" и получить грант на его реализацию
- Выиграть конкурс "Лучше года России" 2024
- Собрать на школьные мероприятия 100 000 рублей для покупки оборудования и услуг школы
- Бесплатно помощь во Всероссийском АОЛ
- Открыть медиацентр
- Привлечь детей из группы риска к коллективно-творческим делам

Лидеры направления этого года:

Ангелина Александровна - наш босс

Цыбина Милана (10 класс)
Председатель Совета обучающихся

Калитина Вероника
Секретарь Совета

Волонтерство и добровольчество
Волонтер Алексей (10 класс)

Спорт
Зависов Вадим (10 класс)

Культура и искусство
Сафиева Мария (9 класс)

Медиа и коммуникации
Алифеева Анастасия (8 класс)

Туризм и путешествия
(Савина Елизавета, 7 класс)

Труд
(Кол)

ЧТО МЫ БУДЕМ ДЕЛАТЬ, ЧТОБЫ ДОБИТЬСЯ РЕЗУЛЬТАТА?

ВОЛОНТЕРСТВО И ДОБРОВОЛЬЧЕСТВО

- Сбор средств для приюта домашних животных
- Регистрация на доброд.ф
- Инициатива, земляники, инициативы
- Ветеринария в Волонтерские Победы

КУЛЬТУРА И ИСКУССТВО

- КВН (областная лига)
- Агитка (танцы и театр)
- Постановка в школьном театре на все праздники
- Проведение линеек и концертов в школе

МЕДИА И КОММУНИКАЦИИ

- Школьная газета
- Ведение соц.сетей
- Съёмка репортажей для медиацентра
- Написание статей
- Участие в конкурсах по

НАШИ ПОБЕДЫ:

Цыбина Милана -
ученик года России

Мы выиграли Байкал!

КЛАССАПЕР

Гугл-класс



Класс > Школьное самоуправление

Главная страница
Календарь
Курсы, которые я преподаю
Непроверенные задания
Школьное самоуправление
Архив курсов
Настройки

Лента Задания Пользователи Оценки

Медиацентр "Голос Первых"

Эссе для конкурса "Золотое перо"	Опубликовано 14:48
Фоторепортаж "Посвящение в Орлята ..."	Опубликовано 14:48
Статья "Лучше добрым быть на свете"	Опубликовано 14:47
Репортаж о Дне Учителя	Опубликовано 14:46

Конкурсы и портфолио

Без срока давности	Опубликовано 14:51
Разные. Смелые. Молодые	Опубликовано 14:50
Большая Перемена	Опубликовано 14:49

Генераторы видео



Генератор видео
«RunWay»



Генератор видео
«Luta» (платное)



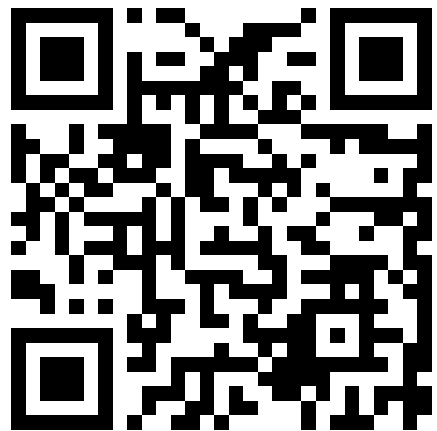
Генераторы видео



*Генератор видео
из текста «Pictory»*



Генераторы изображений



Генератор изображений
KANDINSKY 3.1



Зашифрует послание



Объединит в одно
целое



Создаст изображение
из любой мысли



Перепишет
известные картины

Генераторы изображений



*Нейросеть
«Songlygift»*



*Генератор
изображений
«Pica AI»*



Генераторы изображений



Нейросеть
«PixVerseAI»



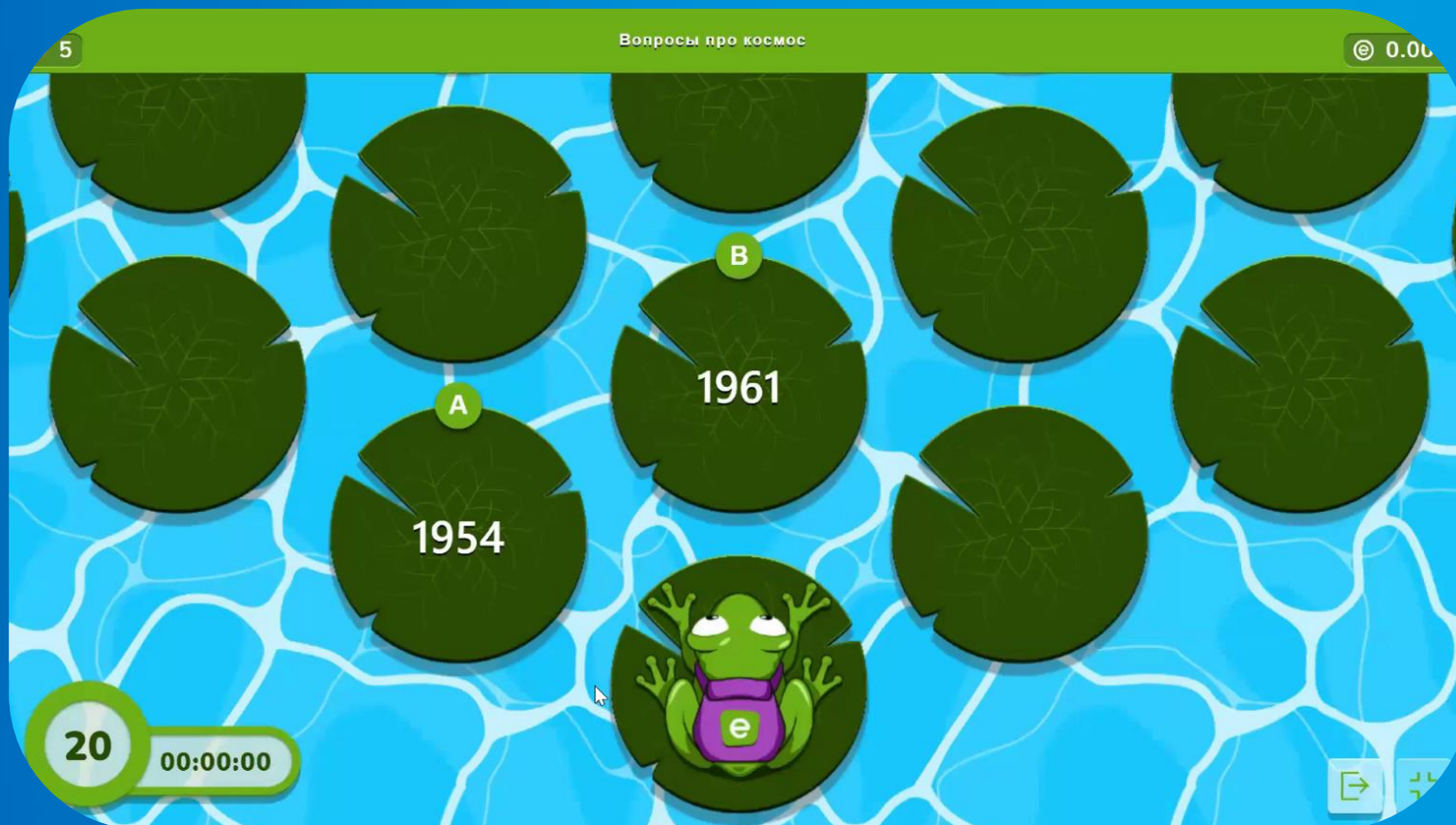
Иммерсивная праздничная выставка



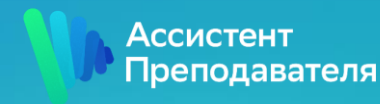
Генератор игр



Генератор
«Ediscaplay»



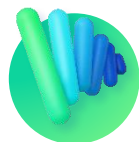
Ассистент преподавателя



Сервис с применением технологии искусственного интеллекта, помогающий педагогам в саморазвитии и решении рабочих задач

Аналитика занятий

- ✓ Позволяет просматривать статистику по школе и группе
- ✓ Создаёт конспекты и стенограммы занятий
- ✓ Распознаёт приёмы общения с классом
- ✓ Предлагает новые решения, чтобы разнообразить уроки



Конструктор викторин

Поможет в создании обучающих викторин



ИИ-помощник

Придумает идею для занятия, подготовит задания и тесты по любому предмету



Совместные исследования



Санкт-Петербургский
государственный
университет



Используются технологии



ЦРТ | ГРУППА КОМПАНИЙ



УЖЕ ИСПОЛЬЗУЮТ

>60

Вузов и СПО

>30 000

пользователей

>800

школ

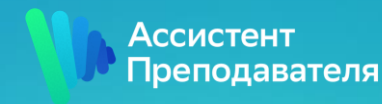
>30

регионов

НАШИ ПОБЕДЫ

- ✓ Конкурс инноваций в образовании — 2023
- ✓ КИвО-2023, номинация Департамента образования и науки города Москвы КИвО-2023
- ✓ Время инноваций, номинация «Открытие года» –2024
- ✓ «Лучшее для России. Развитие регионов», номинация «Образовательный проект года» – 2024
- ✓ «Эффективное Образование», номинация «Сервис года» – 2024

Ассистент преподавателя



Аналитика по метрикам:

- › Применение методических и социологических приёмов
- › Скорость речи
- › Статистика часто упоминаемых слов
- › Эмоциональная модальность
- › Распределение речи



Конспект и стенограмма занятия



Рекомендации и вопросы для рефлексии



Статистика по записям за определённый период



Вопросы для рефлексии

1. Каково соотношение времени, когда говорили только вы, и диалогов с учениками? Стоит ли активнее вовлекать учеников и увеличить интерактивность?
2. В какие моменты в классе была тишина? Можете ли определить её причины? Какие стратегии стоит применить для вовлечения учеников в обсуждение?
3. Какие методики преподавания помогут эффективнее использовать время смешанных разговоров? Что стоит улучшить на следующих занятиях, чтобы сделать учебный процесс более интерактивным и продуктивным?

Рекомендации

Замечательно, что вы анализируете свои занятия, рефлекслируете и совершенствуете своё мастерство. Ваше занятие идеально сбалансировано по распределению речи. Вы можете внести разнообразие в вашу практику с помощью следующего приёма

Приём «Конверт»

Перед объяснением нового заготовьте несколько конвертов с номерами. Положите в каждый интересный факт по теме, который обладатель конверта зачитает по вашей просьбе. Также там может быть три факта, один из которых ложный. Обсудите их с участниками занятия и найдите неправду.



Конструктор викторин



Сервис для педагогов, которые хотят создавать интерактивные образовательные материалы и не тратить на это много времени

Повысьте
вовлечённость



Актуализируйте
знания в начале
занятия



Организуйте
командную работу



Проводите
контрольные срезы
или формирующее
оценивание



Подводите итоги
по разобранной
теме



Преподавателям — просто, детям — интересно



Простой и интуитивно
понятный интерфейс



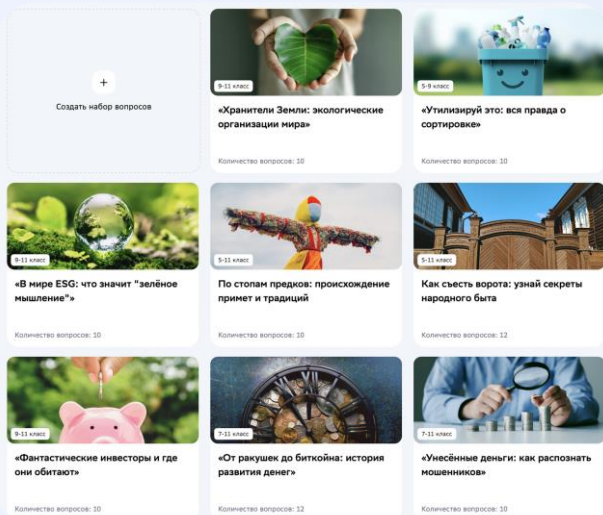
Автоматическая проверка ответов и подсчёт баллов



Игровые элементы — бонусы и рейтинговая система



Библиотека готовых
материалов



Чтобы сделать викторину более непредсказуемой, можно добавить к вопросам бонусные карточки. Они выпадают командам случайным образом и могут как принести, так и забрать баллы

Использовать все



Щедрость



Магнит



Ластик



Ловушка
Переход на пос.



[Назад](#)

[Продолжить](#)



Кто участвовал в создании первого учебника по экологии?

Ч. Дарвин

К. Тимирязев

Ф. Клементс

К. Мёбиус

Показать правильный ответ



ИИ-помощник (чат-бот)

Принцип работы простой: вводите запрос – получаете ответ

Генерация заданий

за считанные секунды

Библиотека промптов

для быстрых запросов

ПОМОЩНИК УМЕЕТ:



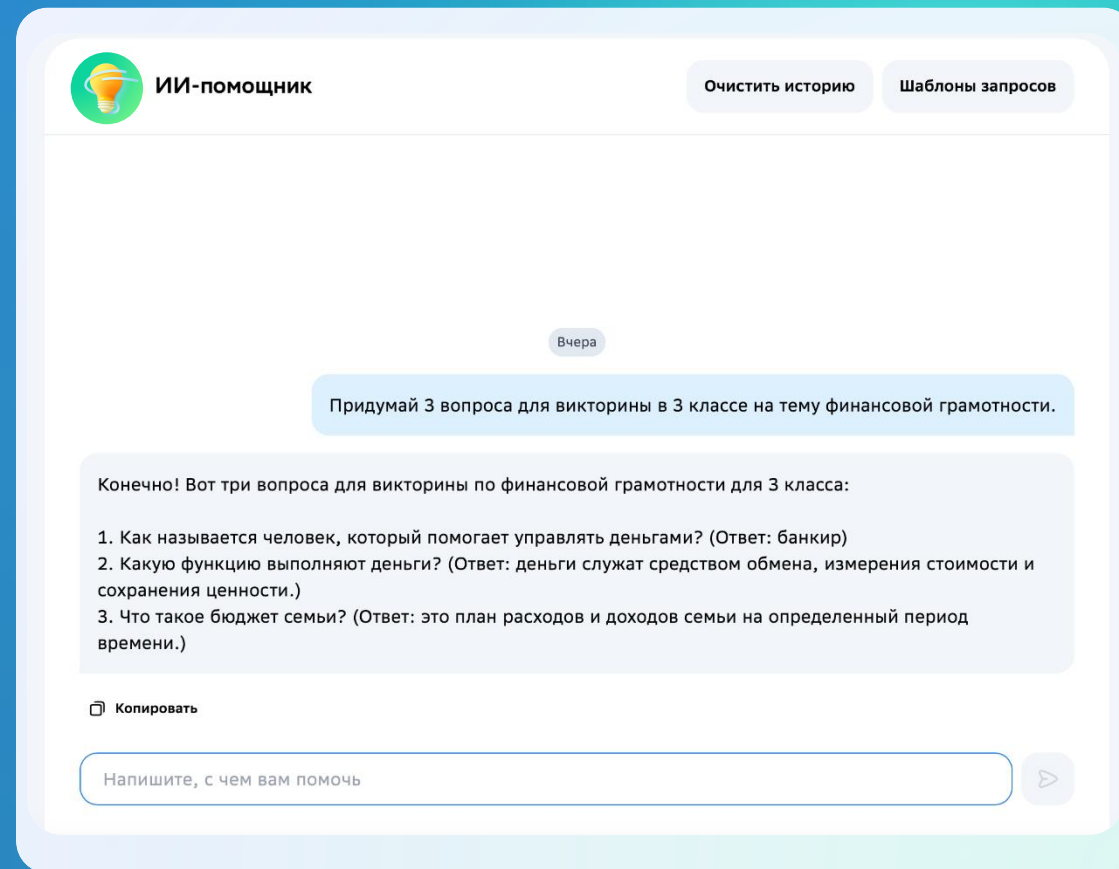
Придумывать идеи и сценарии для уроков, мастер-классов



Создавать вариативные задания и тесты для учеников разных уровней



Помогать в разработке индивидуальных образовательных планов



Марафон по функциональной грамотности от СберКласса



УЧИТЕЛЯМ



РОДИТЕЛЯМ



**УЧЕНИКАМ 5-9
КЛАССОВ**



Добро пожаловать в наш город!

Каждая грамотность — это новая локация: в супермаркете учат считать деньги, а в редакции газеты — анализировать новости

За задания ученики получают баллы

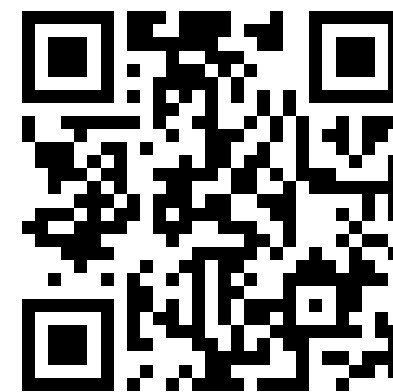
Чтобы набрать максимум, нужно решить задание с первой попытки и без подсказок. Ошибиться не страшно — можно попробовать снова

Участников ждут сертификаты

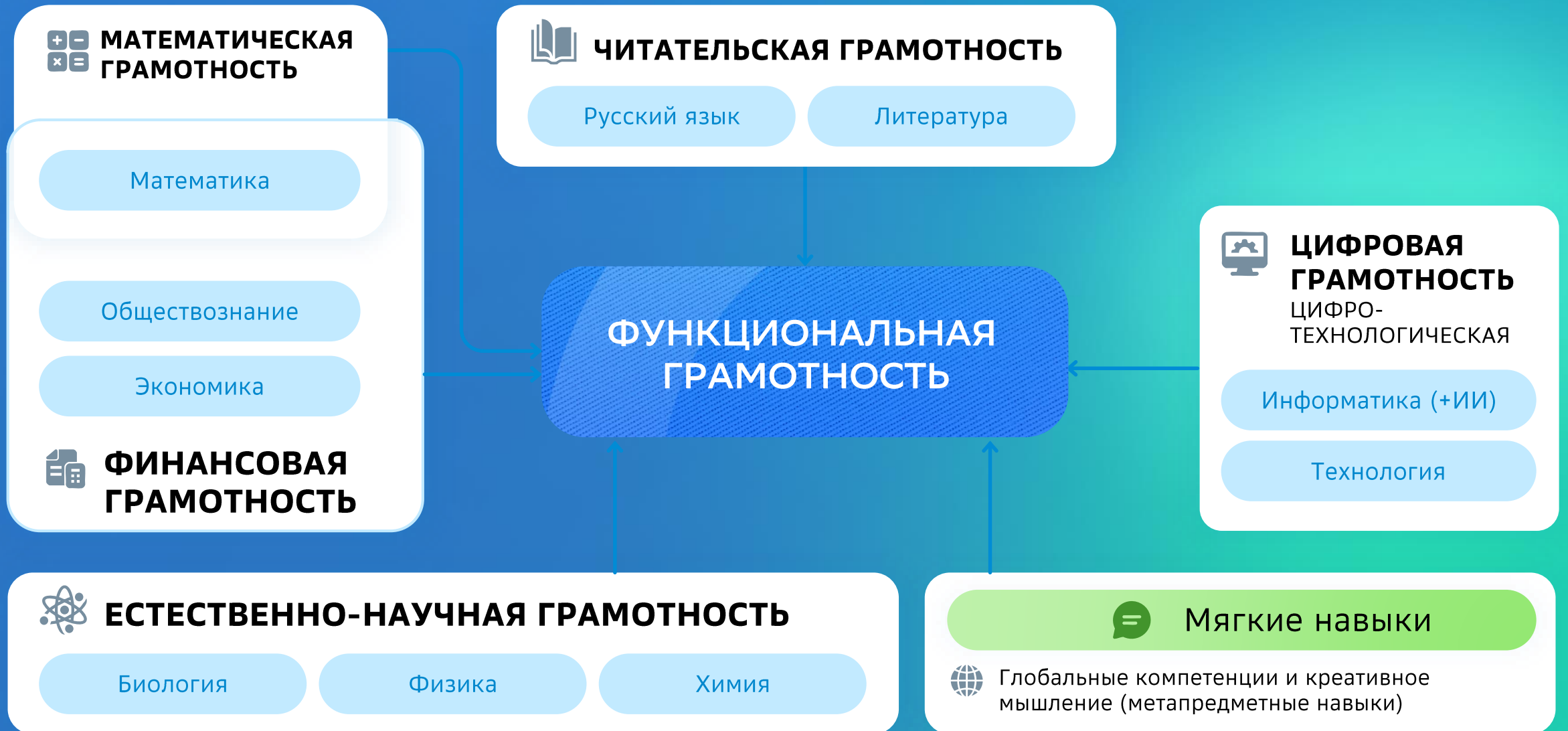
А если выполнить больше половины заданий, можно получить диплом первой, второй или третьей степени

Марафон по функциональной грамотности

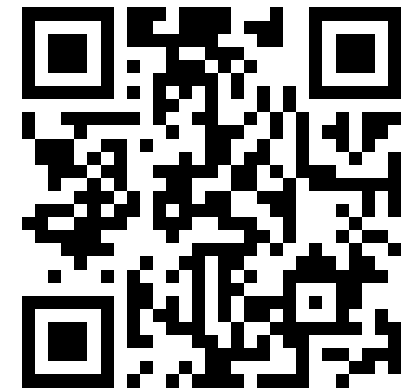
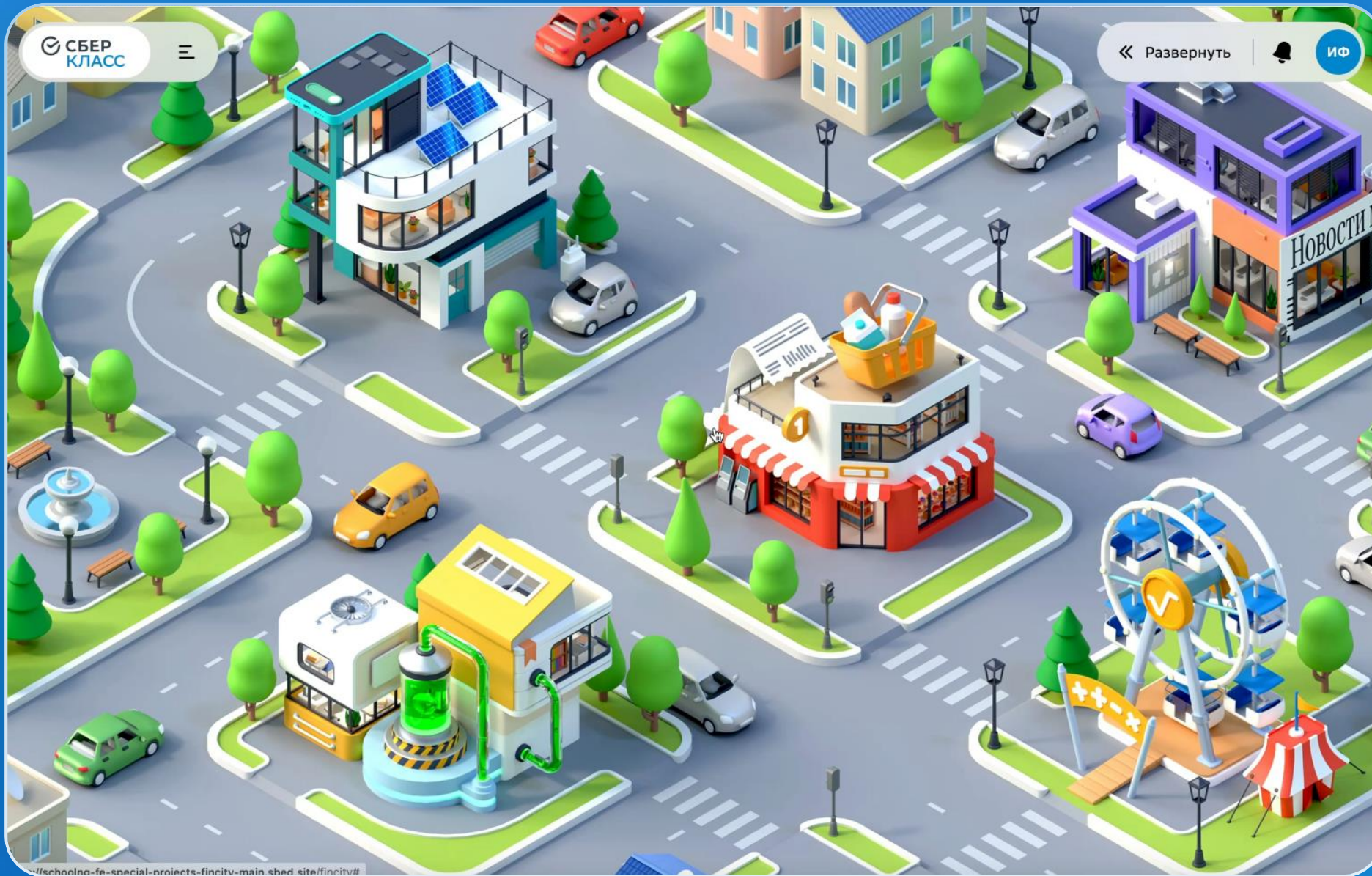
— это не просто образовательный проект, а увлекательное путешествие в мир полезных навыков. В виртуальном городе школьники учатся применять знания на практике, а учителя и родители получают бесплатный инструмент для развития функциональной грамотности. Ребята открывают для себя новый взгляд на образование и готовятся к будущему.



Программа марафона



Марафон по функциональной грамотности от СберКласса



**ЧТО ЛУЧШЕ:
УМНЫЙ ДОМ
ИЛИ ОБЫЧНЫЙ?**



**ОБРАЗОВАНИЕ МОЖЕТ
БЫТЬ И СРЕДНИМ, А
ВОСПИТАНИЕ ДОЛЖНО
БЫТЬ ВЫСШИМ!**



РЕФЛЕКСИЯ

4 инсайта

3 идеи

2 ИИ-сервиса

1 вопрос