



Zoom-педагогика. Управление вовлеченностью в он-лайн обучении

Основные вопросы вебинара:

- Онлайн игры и другие формы организации взаимодействия для управления вовлеченностью школьников в обучение финансовой грамотности. Конопатова Нина Константиновна
- Использование zoom для организации онлайн-обучения. Братковская Елена Васильевна



ОНЛАЙН ИГРЫ И ДРУГИЕ ФОРМЫ ОРГАНИЗАЦИИ ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ ДЛЯ УПРАВЛЕНИЯ ВОВЛЕЧЕННОСТЬЮ ШКОЛЬНИКОВ В ОБУЧЕНИЕ ФИНАНСОВОЙ ГРАМОТНОСТИ

Конопатова Нина Константиновна, к. психол.н.,
заместитель директора ИМЦ Адмиралтейского района Санкт-Петербурга,
учитель информатики ГБОУ гимназии № 278 Адмиралтейского района
Санкт-Петербурга

Основные вопросы:

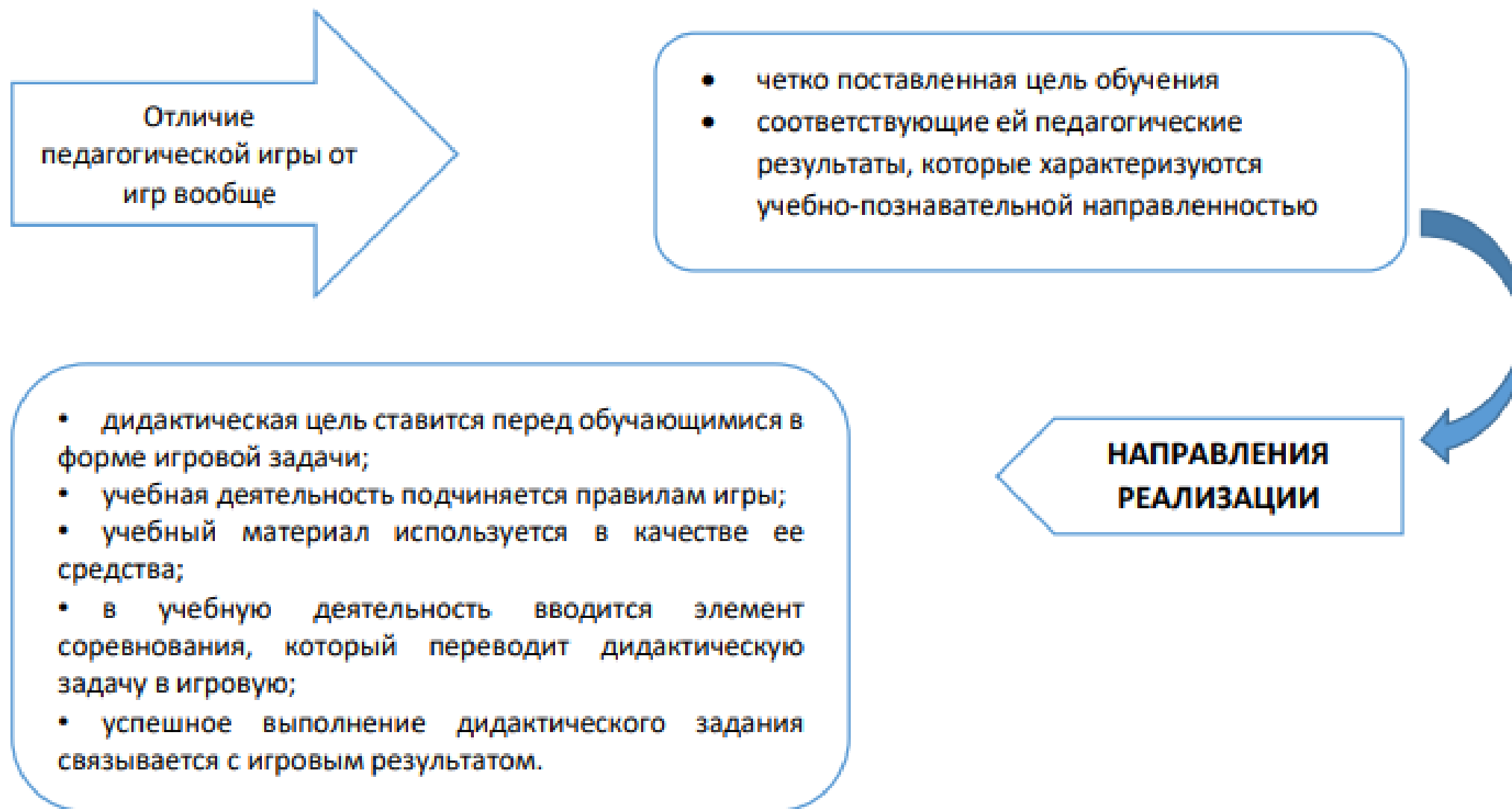
- Особенности учебной онлайн игры по финансовой грамотности
- Формы онлайн игр по финансовой грамотности и способы их организации
- Онлайн обучение финансовой грамотности в начальной школе. Формат общешкольного мероприятия.
- Участие в командных всероссийских онлайн конкурсах и фестивалях по финансовой грамотности
- Цифровые инструменты и платформы для проведения онлайн уроков
- Банки методических разработок игр по финансовой грамотности



Игра — лучший способ вовлечь во что угодно

- **Учебная игра по финансовой грамотности** – это игра, в которой моделируются ситуации в сфере личных финансов и взаимоотношений людей с финансовыми, государственными и иными организациями с целью формирования или развития у игрока финансовых компетенций.

Учебная игра по финансовой грамотности



В основе онлайн игры – групповая работа. Что она дает?

- Вовлечение, повышение мотивации
- Развитие коммуникативных компетенций, в том числе, развитие навыков цифровых коммуникаций
- Развитие навыков командной (групповой) работы



Компетенции 4 К:

Критическое мышление

Коллаборация

Коммуникация

Креативность

Продуктивная игровая работа в группе

- Понимание игровой цели всеми участниками
- Распределение ответственности между участниками группы
- Установленный регламент игры

Формы онлайн игр

- Онлайн квизы — это интерактивные опросы, тесты или викторины.
- Онлайн кейсы
- Онлайн презентация проектов бизнес-идей
- Онлайн игра брейн-ринг
- Интерактивный вебинар
- Онлайн фестиваль
- Онлайн конкурс
- Онлайн интеллектуальный марафон
- Онлайн круглый стол
- Онлайн конференция
- Онлайн дискуссия
- Онлайн выставка

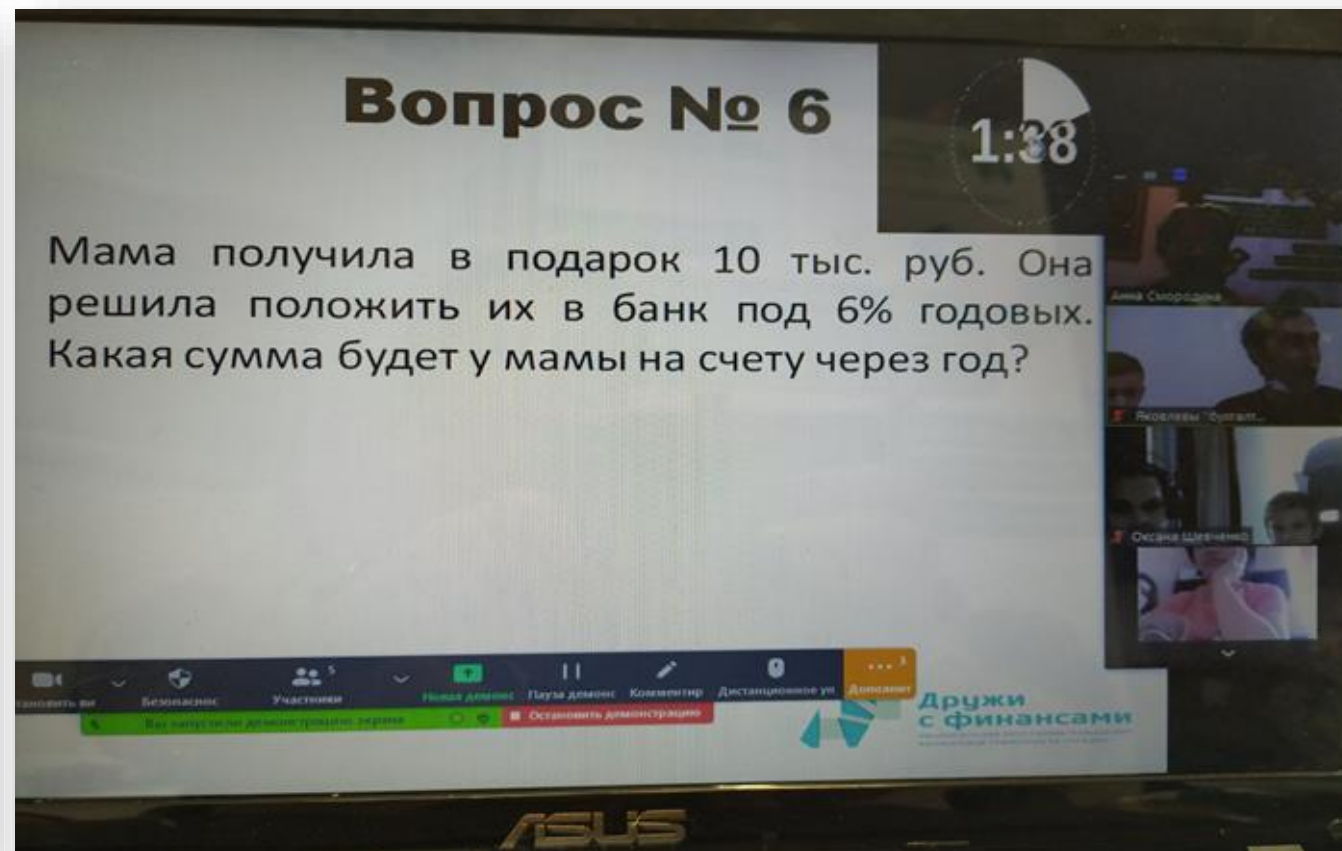
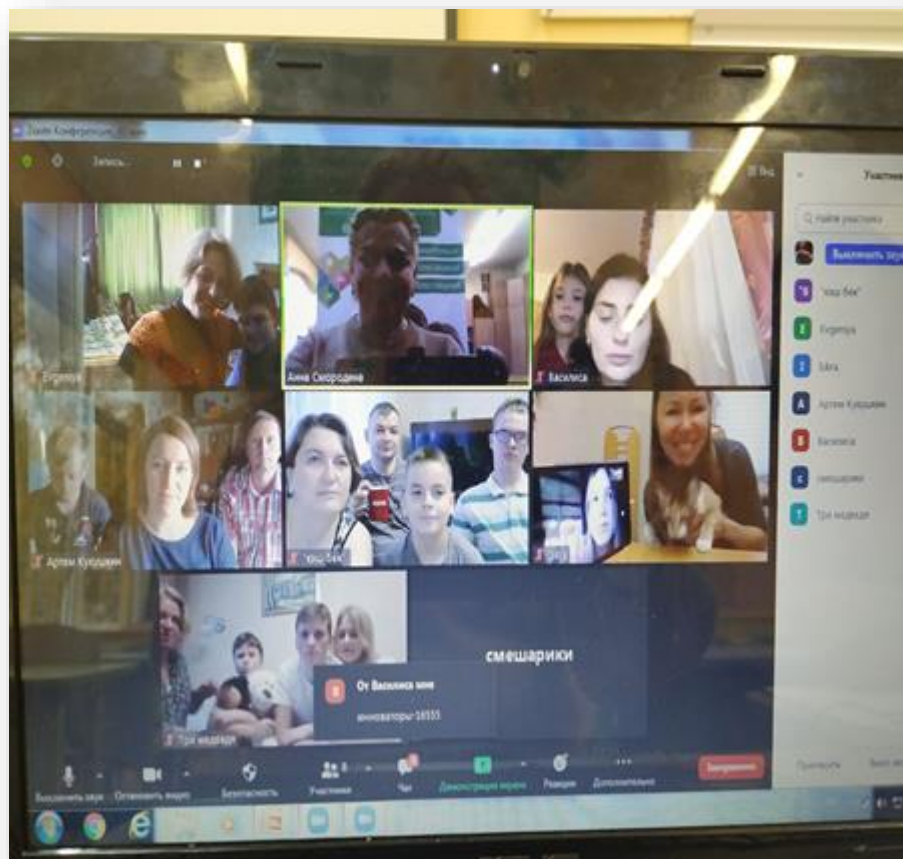
Как провести онлайн брейн–ринг

- Пример названия игры «Экономика и финансы».
- Вопросы (100)
- 2 команды
- Это интеллектуальная игра, в которой две команды игроков одновременно отвечают на один и тот же вопрос, причем команда, правильно ответившая первой, лишает соперника возможности отвечать.

Ведущий зачитывает вопрос; та команда, которая знает ответ, должна поднять руку и дать ответ. Если она ошибается, может ответить вторая команда. На подготовку ответа дается всего двадцать секунд. Проводится несколько боев; один бой длится до тех пор, пока одна из команд не наберет 5 очков.

Онлайн игра – брейн-ринг по финансовой грамотности

Участники - семейные команды учащихся 5 – 7 классов.



Как провести онлайн-квиз (викторину)

- Квиз можно провести как для класса так и для большой аудитории после прохождения какого-то набора тем
- Основу состязания составляют вопросы, к их выбору надо отнестись тщательно: слишком простые или сложные вопросы не смогут привлечь внимание игроков.
- После подбора вопросов нужно продумать ход игры: будет ли соревнование командным или индивидуальным, кому будет принадлежать право выбора вопросов (или его темы) - игрокам или ведущему.
- Сложность вопросов может быть одинаковой по ходу игры, или меняться. В таком случае, награда за ответ на более сложный вопрос должна быть увеличена.
- После завершения игры проводится подсчет очков и наградить победителей и призеров. Если проводится серия соревнований, то можно составить рейтинг, включив туда команды и отсортировав, например, по сумме очков, набранных в играх. Если игра командная, то можно дополнительно отмечать особо результативных игроков, включив их в отдельный рейтинг. Не поленитесь потратить время, чтобы определиться как надо провести квиз, и интерес и активное участие игроков будет вам наградой.
- Соревноваться можно с учениками, проживающими в других городах и странах

Онлайн-квиз по финансовой грамотности для обучающихся 5-6 классов «Азбука денег»

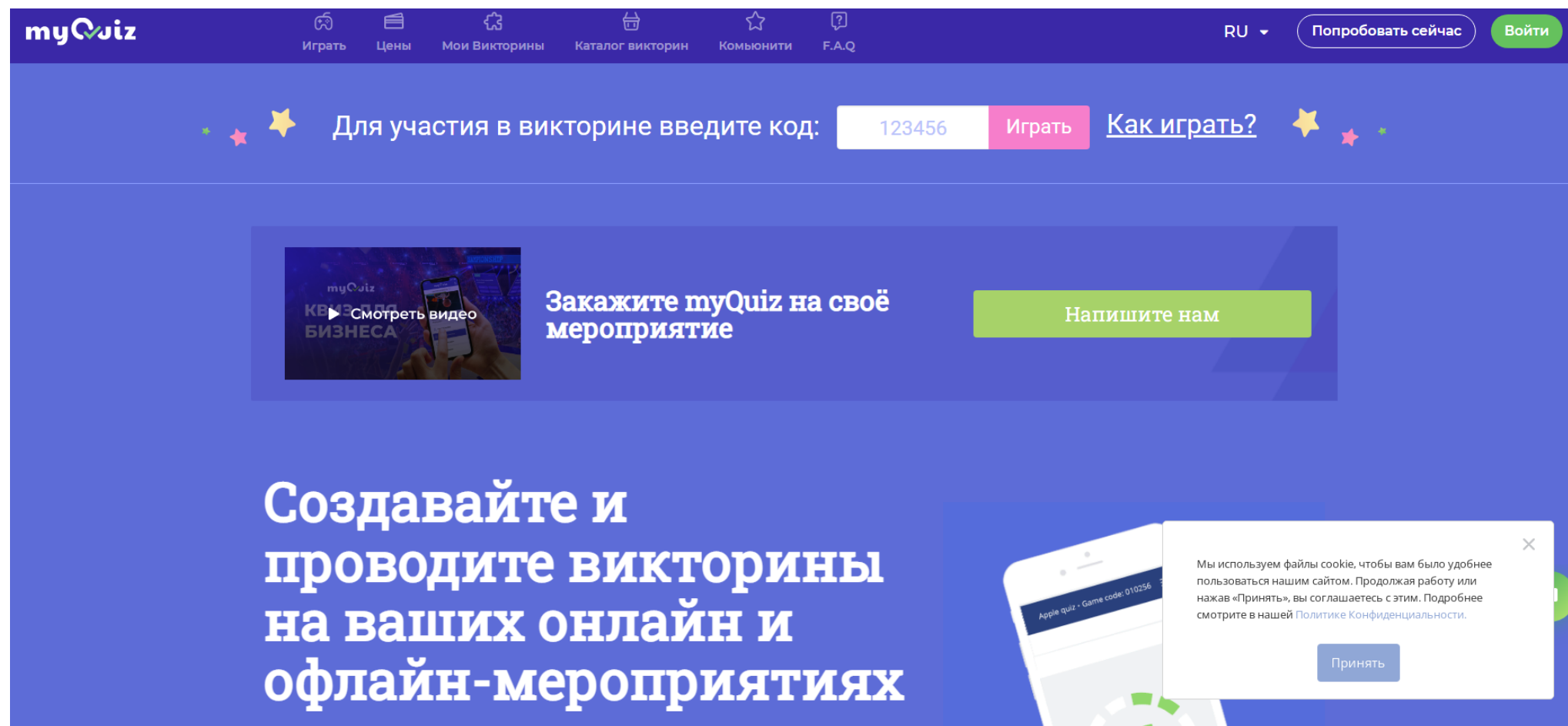


Задания на знание

- экономических терминов,
- народной мудрости в экономике,
- анализ ситуационных задач из мира финансов.



<https://myquiz.ru/> сервис для создания викторин



The screenshot shows the myQuiz website interface. At the top is a dark blue navigation bar with the myQuiz logo on the left and several menu items: 'Играть' (Play), 'Цены' (Prices), 'Мои Викторины' (My Quizzes), 'Каталог викторин' (Quiz Catalog), 'Комьюнити' (Community), and 'F.A.Q.' on the right. Further right are language settings ('RU') and two buttons: 'Попробовать сейчас' (Try now) and 'Войти' (Login).

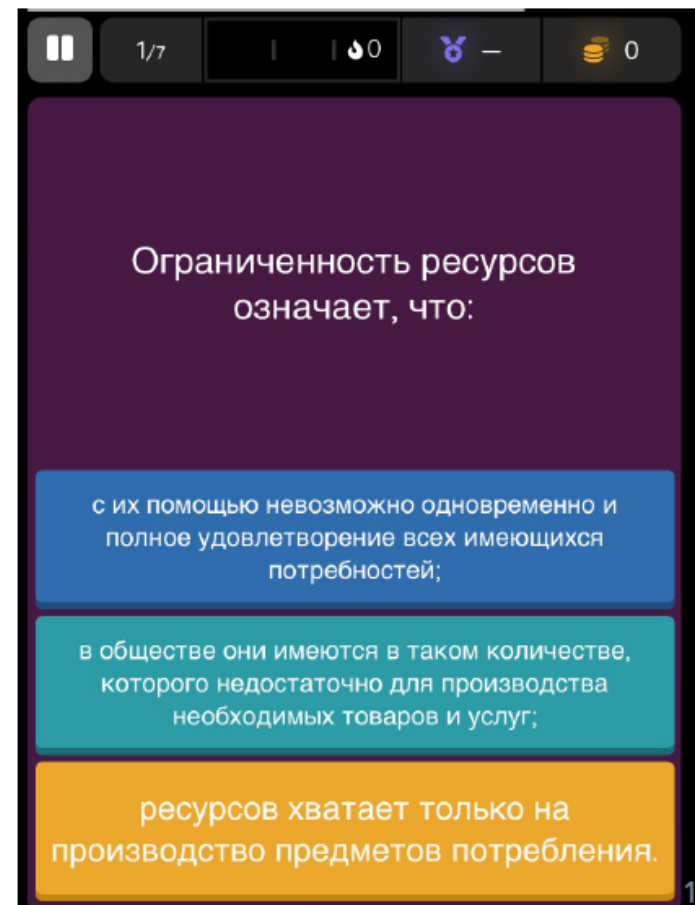
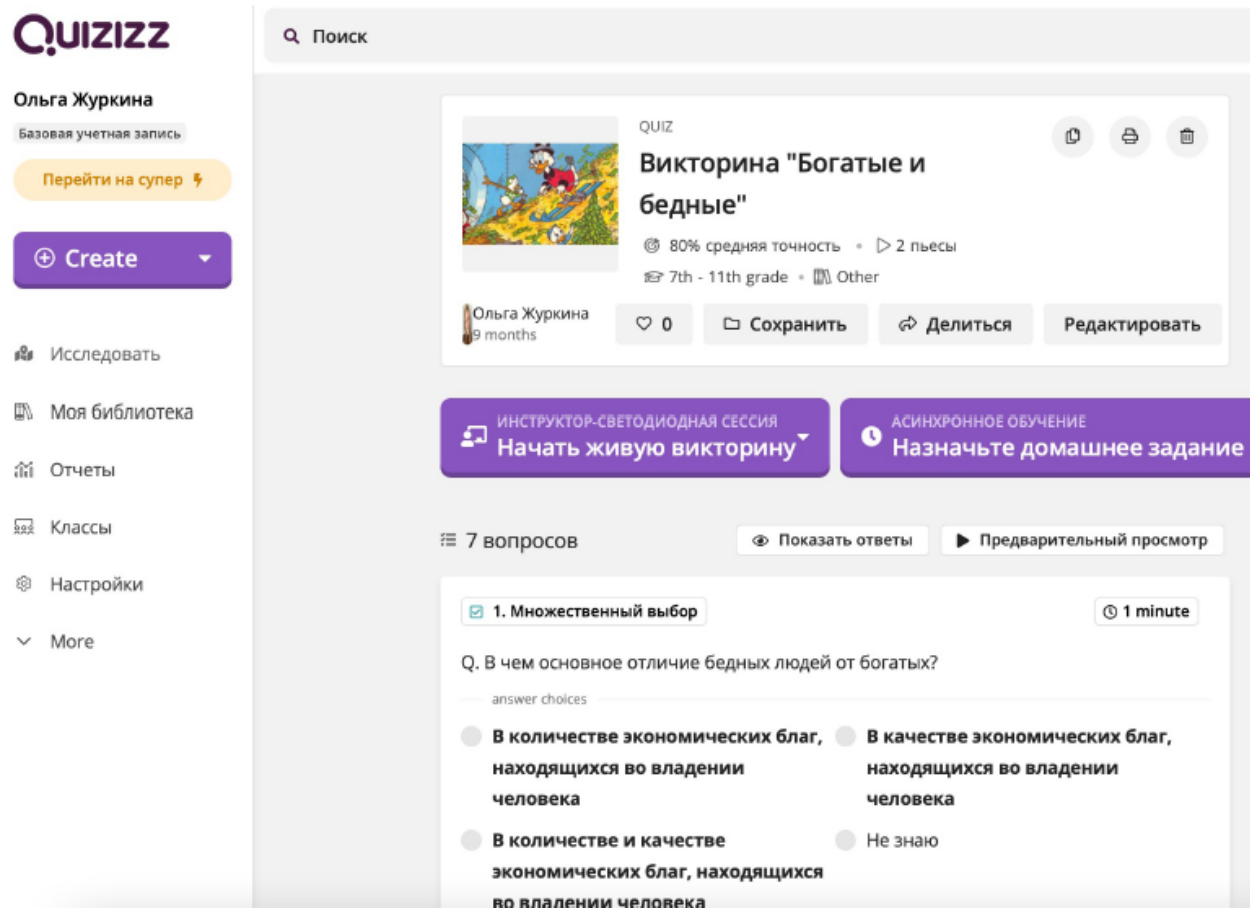
Below the navigation bar is a light blue section with a prompt: 'Для участия в викторине введите код:' (To participate in the quiz, enter the code:). To the right of the prompt is a text input field containing '123456', a pink 'Играть' (Play) button, and a link 'Как играть?' (How to play?).

The main content area has a dark blue background. On the left, there is a video player thumbnail with the text 'myQuiz КВЗ для БИЗНЕСА' and a play button icon, with the text 'Смотреть видео' (Watch video) below it. To the right of the video player is the text 'Закажите myQuiz на своё мероприятие' (Order myQuiz for your event) and a green button 'Напишите нам' (Write to us).

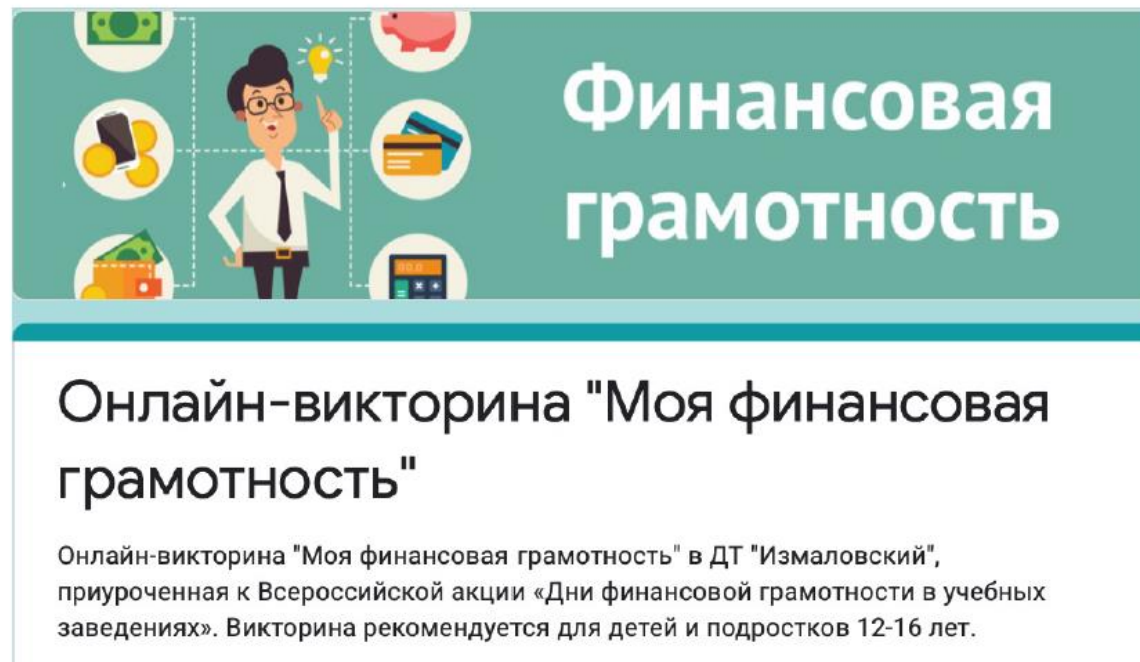
At the bottom, there is a large white text block on a dark blue background that reads: 'Создавайте и проводите викторины на ваших онлайн и офлайн-мероприятиях' (Create and conduct quizzes at your online and offline events).

In the bottom right corner, there is a white cookie consent pop-up with a close button (X) in the top right corner. The text inside the pop-up says: 'Мы используем файлы cookie, чтобы вам было удобнее пользоваться нашим сайтом. Продолжая работу или нажав «Принять», вы соглашаетесь с этим. Подробнее смотрите в нашей Политике Конфиденциальности.' (We use cookies to make it easier for you to use our site. By continuing to work or clicking 'Accept', you agree to this. See more in our Privacy Policy.) Below the text is a blue button labeled 'Принять' (Accept).

Создание квизов: игровые механики и конкуренция



Проведение онлайн-викторин



1. Банкноты каких номиналов находятся в обращении в России в настоящее время? *

1 балл



- ☐ 5 рублей, 10 рублей, 50 рублей, 100 рублей, 200 рублей, 500 рублей, 1000 рублей, 2000 рублей, 5000 рублей
- ☐ 10 рублей, 50 рублей, 100 рублей, 200 рублей, 500 рублей, 1000 рублей, 2000 рублей, 5000 рублей, 10 000 рублей
- ☐ 5 рублей, 10 рублей, 50 рублей, 100 рублей, 200 рублей, 500 рублей, 1000 рублей, 2000 рублей, 5000 рублей, 10 000 рублей
- ☐ Все, кроме 200 рублей, 2000 рублей и 10 000 рублей

Финансовое кибермошенничество

КИБЕРМОШЕННИЧЕСТВО. КАКИМ ОНО БЫВАЕТ?

- СМС или письмо якобы от банка со ссылкой или просьбой перезвонить
- СМС об ошибочном зачислении средств или с просьбой подтвердить покупку
- Звонок якобы от имени банка: вас просят сообщить личные данные
- СМС от имени родственников, которые просят перевести деньги на неизвестный счет



Как провести онлайн дискуссию онлайн

- Перед началом учитель озвучивает проблемный вопрос.
- На первом этапе каждый участник работает индивидуально: формулирует и записывает аргументы, подтверждающие его точку зрения в личный файл. 5 мин.
- На втором этапе ученики в группах (сессионных залах) обсуждают аргументы и выводят их на виртуальную доску. 10-15 минут.
- На третьем этапе каждая из команд представляет свои результаты. Проговаривает только те пункты, которые не были в полной мере представлены ранее. 10-15 минут.
- Завершает дискуссию учитель, подводя итоги в конце урока. 5 мин.

Синхронные и асинхронные дискуссии

- экспериментально установлена большая эффективность асинхронных дискуссий. В асинхронном режиме у участников дискуссии есть дополнительное время на осмысление проблемы и обращение к дополнительным ресурсам
- необходим педагогический сценарий или методический алгоритм, включающий в себя описание этапов проведения сетевой дискуссии

Онлайн дискуссия

Популяризация и вовлечение

Онлайн-дискуссии как возможность ответить на сложные экономические вопросы с которыми дети сталкиваются в своей жизни, популяризировать вопросы экономической и финансовой грамотности



Пути преодоления социального неравенства:

- Образование;
- Забота о своем здоровье;
- Регулярные физические нагрузки;
- Чтение книг;
- Общение с интересными людьми

«Говорю вам: не от денег рождается доблесть, а от доблести бывают у людей и деньги и все прочие блага, как в частной жизни, так и в общественной»

Платон

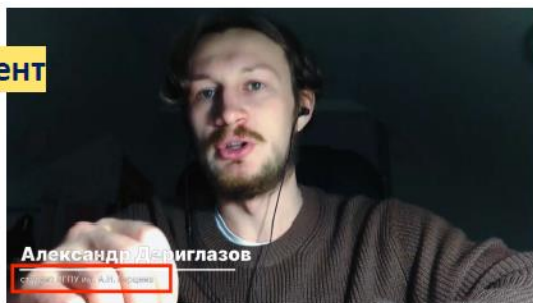


online дискуссия

почему бывают богатые и бедные?

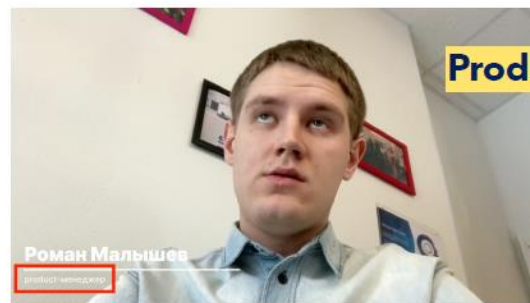


Студент



Александр Дериглазов

Product-менеджер



Роман Малышев

Студентка магистратуры
University College
London, UK



Виктория Демина

Студентка University College London, UK

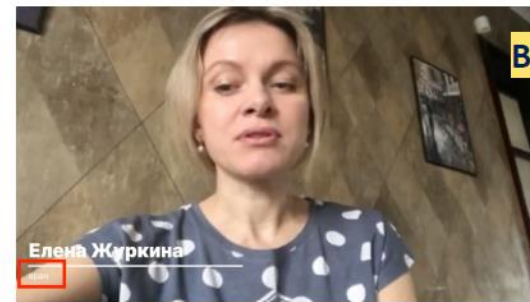
Юрист



Дарья Платонова

юрист

Врач



Елена Журкина

Project-менеджер



Елена Гришина

project менеджер

Инженер



Елисей Литвинов

инженер, аспирант ИТМО

Интерактивный вебинар

Нужно выстраивать мультимодальную коммуникацию, а именно:

- **Аудиальный канал:** преподаватель говорит — ученики слушают
- **Визуальный канал:** преподаватель включает камеру/демонстрирует презентацию, экран — ученики смотрят
- **Кинестетический канал:** преподаватель задаёт задание что-то написать в чате/на презентации/в документе или поставить реакцию вебинару — ученики делают что-то руками

Как это работает:

- видеолекции
- работа в мини-группах и выполнение кейс-заданий
- другие формы вовлечения: викторина, пазл, совместное рисование, музыка, парные упражнения, рефлексия, чат, голосовые включения, аудиозапись, мультфильм, видеоролик, включение второго презентатора, вовлечение реального мира

Интерактивны вебинар

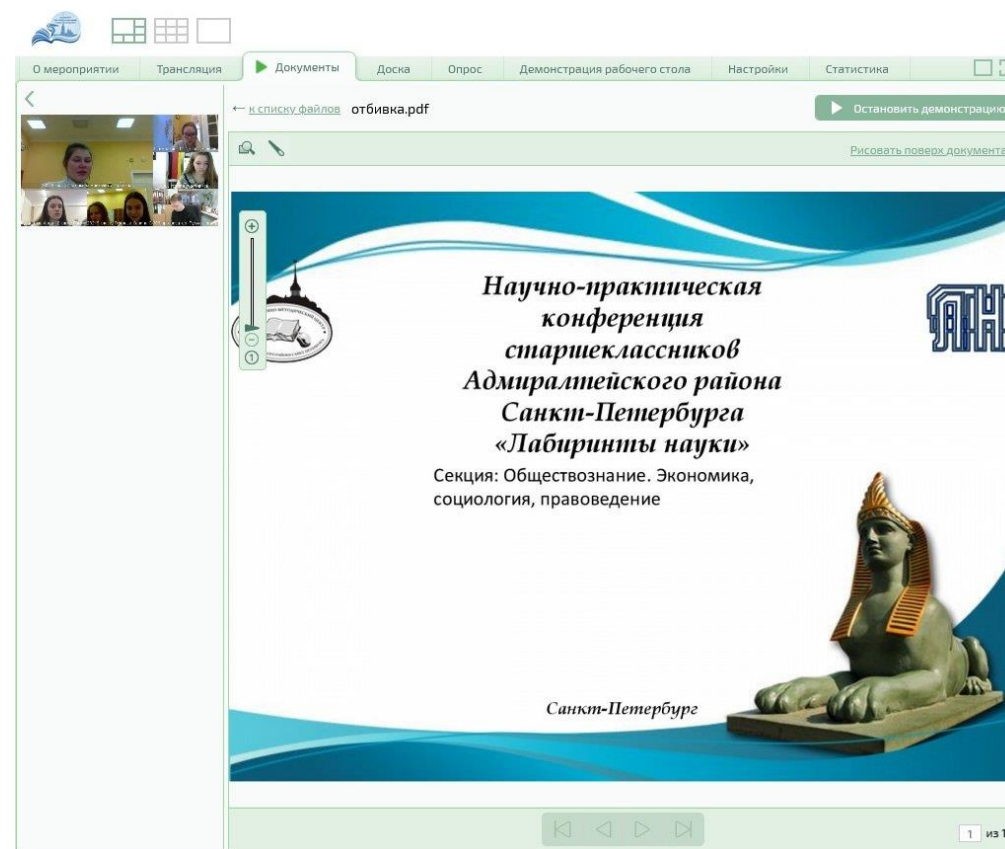
Визуализация:

- Используйте инфографики, видеоролики, таблицы, комиксы и другие возможные форматы.



Виртуальная Научно-практическая Конференция

Целью которой является создания условий, способствующих развитию интеллектуального и творческого потенциала школьников, вовлечение их в научно-исследовательскую, проектную деятельность, волонтерское движение в финансовом просвещении в эпоху цифровизации.



Конференция старшеклассников Адмиралтейского района Санкт-Петербурга
«Лабиринты науки»

Онлайн круглый стол

- Ученики разных классов высказывают свое мнение, обсуждают актуальные вопросы из мира финансов. Например, «Зачем мне быть финансово грамотным», «Откуда у подростков деньги?», «Что такое экономия, бережливость, сдержанность», и др.
- В конце круглого стола – викторина.

Онлайн интеллектуальный марафон

- Ученики заранее делятся на команды.
- Каждая команда готовит приветствие, девиз.
- Турнир состоит из трех туров.
- «Блиц-опрос», на этом этапе необходимо было выбрать один правильный ответ из предложенных.
- Во втором туре - «Что? Где? Когда?» ученики отвечают на девять вопросов с открытым ответом.
- А завершается интеллектуальный турнир выполнением творческой работы на тему «От финансовой грамотности –к успеху».
- Выполняя задания, школьники изучают такие вопросы как деньги и их функции, криптовалюта, финансовые ловушки, инвестирование и другие в области финансовой грамотности.

Онлайн конкурс творческих семей по финансовой грамотности

- Ребята вместе с родителями готовят работы по финансовой грамотности

Примеры номинаций

«Сказка за сказкой» — авторские сказки по финансовой грамотности в виде видеороликов с возможными инсценировками сказок

«Сам себе финансист»: семейная инсценированная сказка (формат: видеозапись-ролик/презентация);

«Папа, мама, я — экономная семья» — презентации-рассказы семей о возможностях разумного подхода к семейному бюджету (на конкурс принимаются презентации-рассказы, выполненные в электронном виде).

«Устное семейное творчество»: стихи, «пирожки», хокку, четверостишие (формат: видеозапись-ролик/презентация);

«Семейная анимация»: анимационные фильмы (мультипликационный фильм, формат: видеозапись-ролик/презентация);

«Семейная агитка»: агитационные ролики или памятка (формат: видеозапись-ролик/презентация).

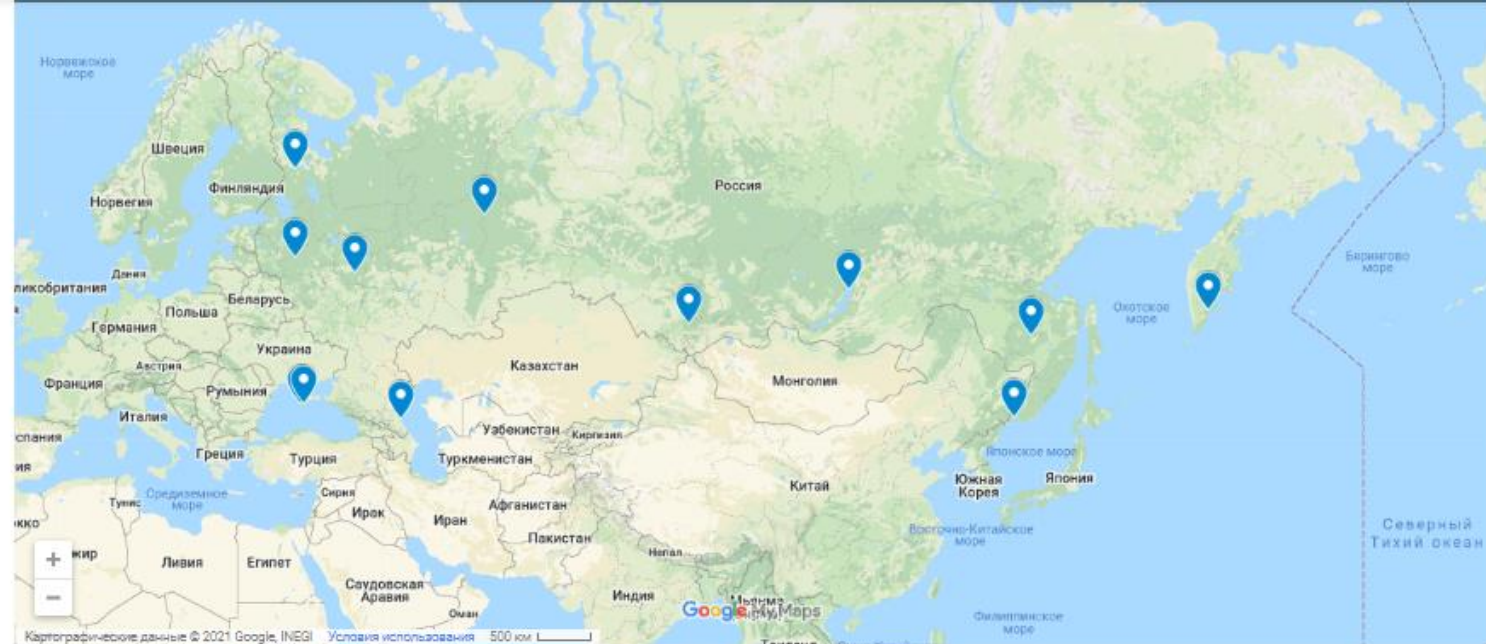
- Защита лучших проектов/ творческих работ в онлайн формате на платформе Zoom.
- Викторина

Онлайн обучение финансовой грамотности в начальной школе



Гимназия 278 Адмиралтейского района
Санкт-Петербурга
Проект «Путешествие по России.
Фестиваль туристических агентств»





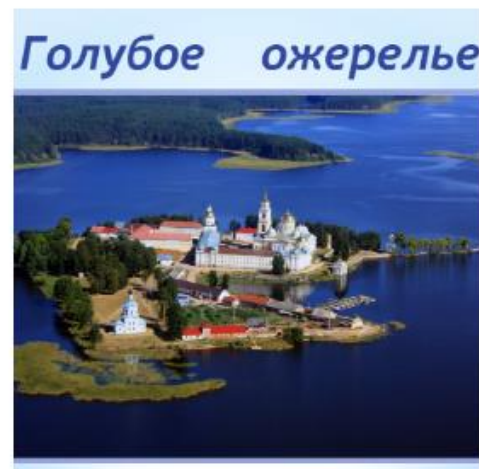
ПРЕДСТАВЛЕНИЕ

Каждый класс создает свое туристическое агентство и предлагает путешествие по России другим школьникам



ТВОРЧЕСКИЕ РАБОТЫ ДЛЯ ВЫСТАВКИ

Команды готовят выставочные экспонаты



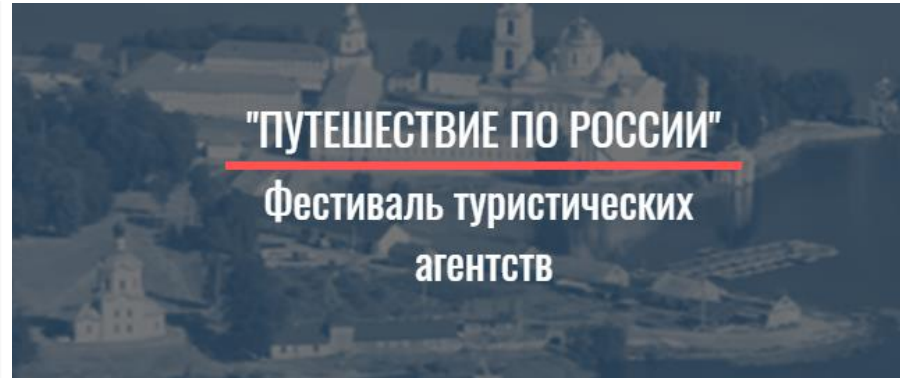
МУЛЬТИМЕДИЙНАЯ ПРЕЗЕНТАЦИЯ ИЛИ ФИЛЬМ

Каждое турагенство готовит презентацию своего туристического маршрута

Проект «Путешествие по России»

САЙТ <https://sites.google.com/view/travel278>

Гимназия 278
Главная страница
Туристические агентства
Путешествие "Телецкое озеро"
Путешествие "Озеро Байкал"
Путешествие "Хабаровский край"
Путешествие "Камчатка"
Путешествие "Урал"
Путешествие "Крым"
Путешествие "Владивосток"
Путешествие "Средняя полоса России"
Путешествие "Карелия"
Путешествие "Селигер"
Путешествие "Крым. Ласточкино гнездо"
Путешествие "Дагестан"
Контакты



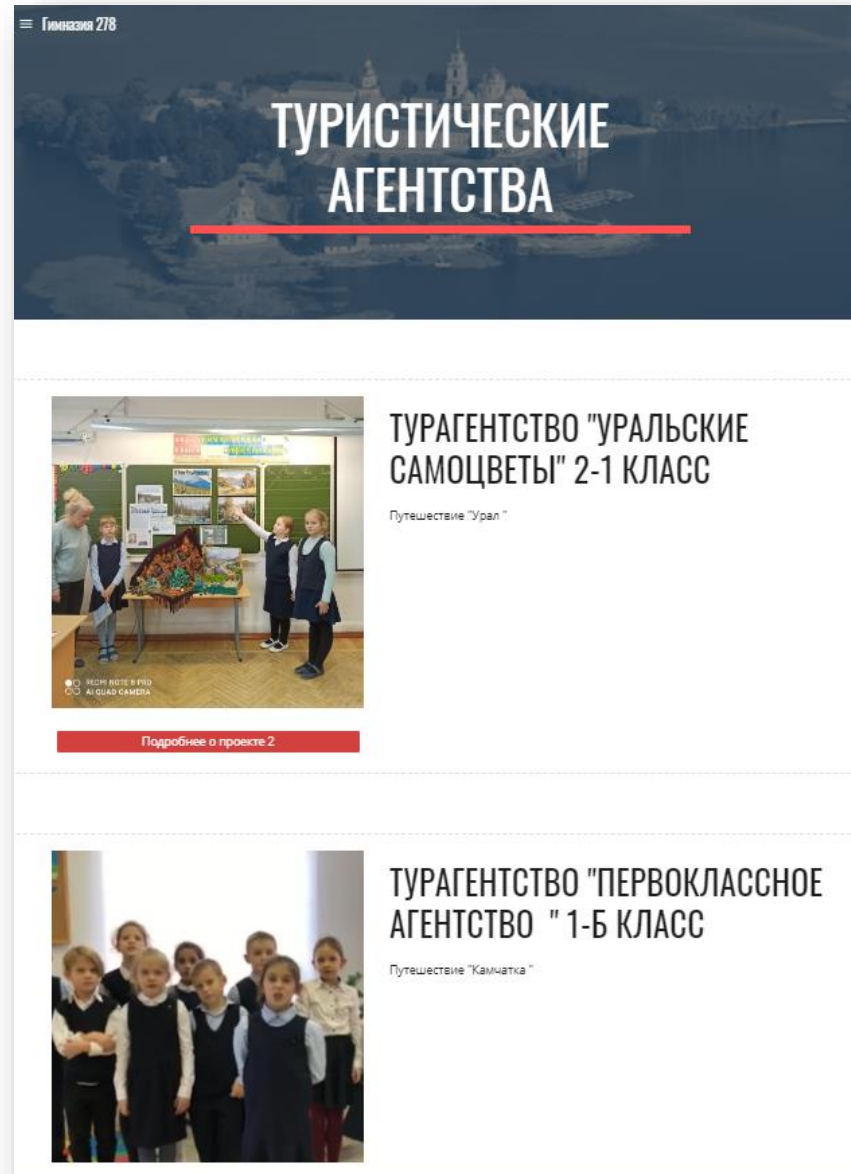
ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ!

Путешествия-это лучший способ познавать мир, учиться смотреть на привычные вещи по-новому. Наша страна- целая планета природных и рукотворных чудес, бесконечный простор для исследований! Россия-это сундук с сокровищами, которые можно перебирать бесконечно. У нас много незабываемых мест. Мы собрали самые красивые места России, где хорошо отдыхать в любое время года. Путешествуйте и изучайте нашу страну!



Туристические агентства

12 классов -
туристических
агентств



Страница путешествия

ПУТЕШЕСТВИЕ

"КАМЧАТКА "

ТУРАГЕНТСТВО "ПЕРВОКЛАССНОЕ АГЕНТСТВО " 1-Б КЛАСС



Презентация проекта

Дорогой гость!

Если ты ищешь новые дороги, новые незабываемые впечатления.. то мы хотим открыть тебе двери в далёкий, загадочный и прекрасный край, который называется Камчатка.

Камчатский край – уникальный регион. Чтобы до него добраться нужно преодолеть всю Россию на самолёте. Но это стоит того!

Путешествие по Камчатке— прежде всего – возможность полюбоваться знаменитыми действующими вулканами, расположенными в этом регионе.

Страница путешествия



Видеопрезентация проекта



Творческие работы

Видеоконференция - игра «Ярмарка путешествий» в ZOOM



Подведение итогов

- Дети «покупают путевки» в туристических агентствах

Победитель – туристическое агентство, у которого купили больше всего путевок.



онлайн-фестиваль



<https://www.fingram39.ru/news/programnews/13249-festivali-finansovoy-gramotnosti-okhvatyat-vse-regiony-strany.html>



Обучающий конкурс-фестиваль финансовой культуры

Участники этого фестиваля смогут создавать команды и путешествовать по виртуальному городу финансовой грамотности, могут

- Слушать выступления специалистов на площадке фестиваля.
- Принять участие в игровых турнирах, квизах, викторинах, проверят свои финансовые знания, отвечая на вопросы тестов.

familymoneyfest.ru

ОНЛАЙН-МЕРОПРИЯТИЕ **6+**

30-31 октября 2021

ВСЕРОССИЙСКИЙ ОБУЧАЮЩИЙ КОНКУРС-ФЕСТИВАЛЬ ФИНАНСОВОЙ КУЛЬТУРЫ

УЧАСТИЕ БЕСПЛАТНОЕ

10+	50+	30+	25K+
Игровых и образовательных зон	Активностей для детей и взрослых	Спикеров и экспертов	Участников со всей России

Финансовый челлендж

- *в рамках ФинЗож Fest. Организатор челленджа Минфин России. Оператор - НИФИ Минфина России. Партнер - Mastercard.*
- Для начала необходимо вспомнить личные лайфхаки для разумной экономии.
- Далее необходимо подготовить пособие своего финансового ЗОЖа для всей семьи, написав пост или сняв увлекательное видео о том, как можно оптимизировать траты.
- И просто выложите то, что получилось на вашей страничке в одной из социальных сетей: ВКонтакте, Instagram или TikTok

Всероссийский онлайн зачет по финансовой грамотности

<https://finzachet2021.ru/team>

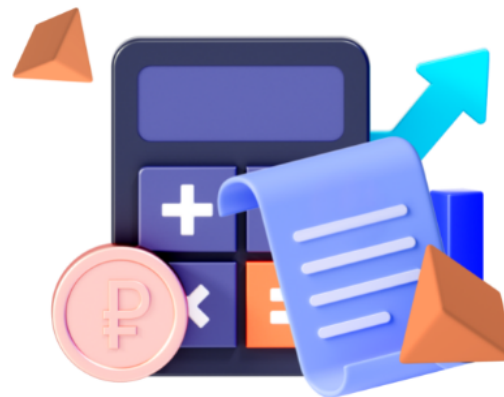
Всероссийский онлайн-зачет по финансовой грамотности

Командный зачет

Три игровых дня: 16, 17 и 18 декабря

Одна голова хорошо, а пять лучше.
Прокачайте свои навыки работы
в команде

Участвовать



Шаг 1

Соберите команду от 3 до 5 человек

Шаг 2

Участвуйте в зачете: ответьте на предложенные вопросы за 15 минут

Шаг 3

Воспользуйтесь шансом улучшить свой результат — у вас есть три попытки. В командном рейтинге будет зачтен лучший результат

A vertical strip of a colorful, abstract painting. It features concentric circles in shades of green, blue, and purple, with a figure in a white garment visible on the right side. The style is expressive and painterly.

- 01



101

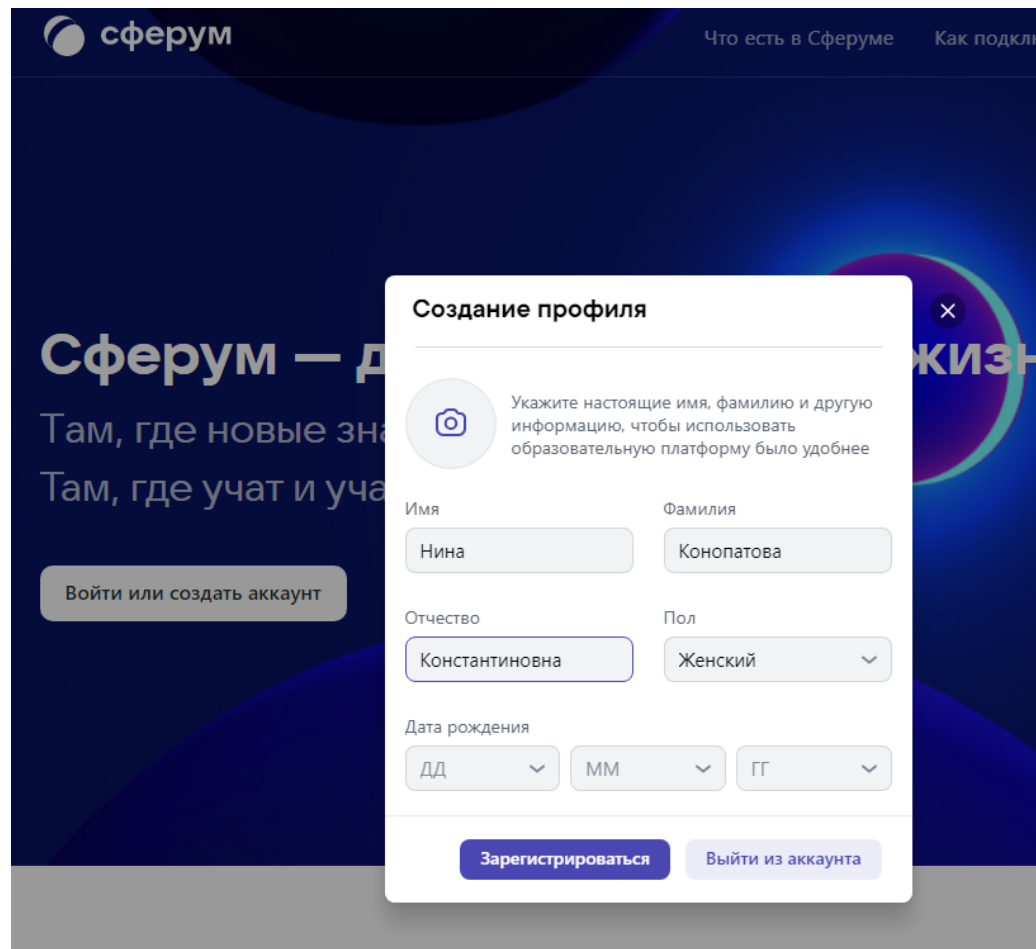


Функции Zoom, которые увеличивают вовлеченность учеников на уроке:

- Опрос
- Виртуальный фон
- Чат
- Демонстрация экрана, комментирование и доска сообщений
- Сессионные залы
- Функция «поднять руку» и другие полезные способы взаимодействия с аудиторией

Сферум

«Сферум» — это часть цифровой образовательной среды, которая создается Минпросвещения и Минцифры в соответствии с постановлением правительства РФ.



The screenshot displays the Sferum website interface. At the top, the logo "сферум" is visible on the left, and navigation links "Что есть в Сфере" and "Как подклю" are on the right. The main background features the text "Сферум — д" and "Там, где новые зн" and "Там, где учат и уча". A button labeled "Войти или создать аккаунт" is present. Overlaid on the page is a "Создание профиля" (Profile Creation) modal form. The form includes a camera icon and instructions: "Укажите настоящие имя, фамилию и другую информацию, чтобы использовать образовательную платформу было удобнее". The fields are filled with: Имя (Имя) - Нина, Фамилия (Фамилия) - Конопатова, Отчество (Отчество) - Константиновна, and Пол (Пол) - Женский. The Date of Birth (Дата рождения) section has dropdowns for DD, MM, and GG. At the bottom of the form are two buttons: "Зарегистрироваться" (Register) and "Выйти из аккаунта" (Logout).

сферум

Что есть в Сфере Как подклю

Сферум — д

Там, где новые зн

Там, где учат и уча

Войти или создать аккаунт

Создание профиля

Укажите настоящие имя, фамилию и другую информацию, чтобы использовать образовательную платформу было удобнее

Имя

Нина

Фамилия

Конопатова

Отчество

Константиновна

Пол

Женский

Дата рождения

ДД

ММ

ГГ

Зарегистрироваться

Выйти из аккаунта

Функции СФЕРУМ, которые увеличивают вовлеченность студентов на уроке:

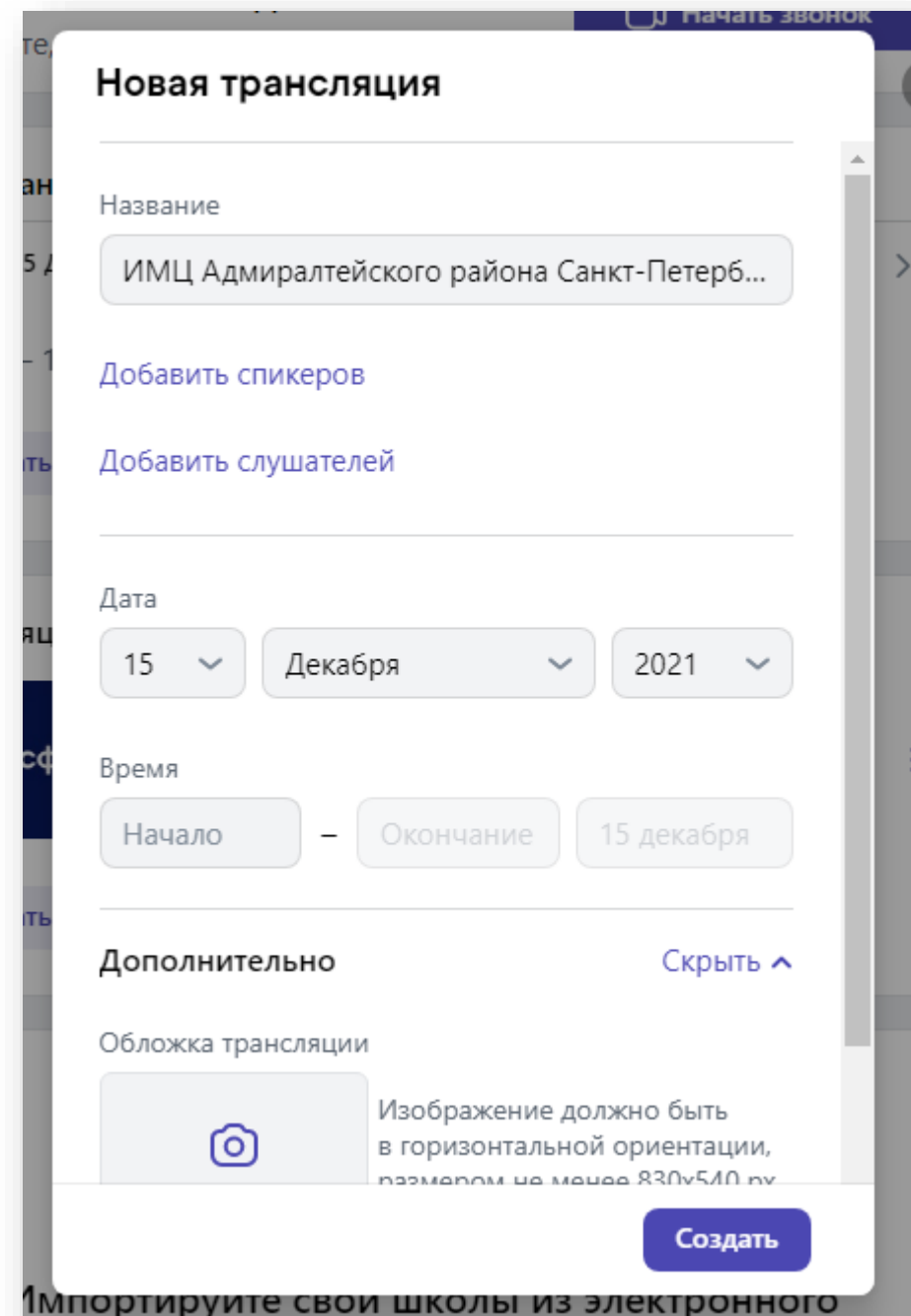
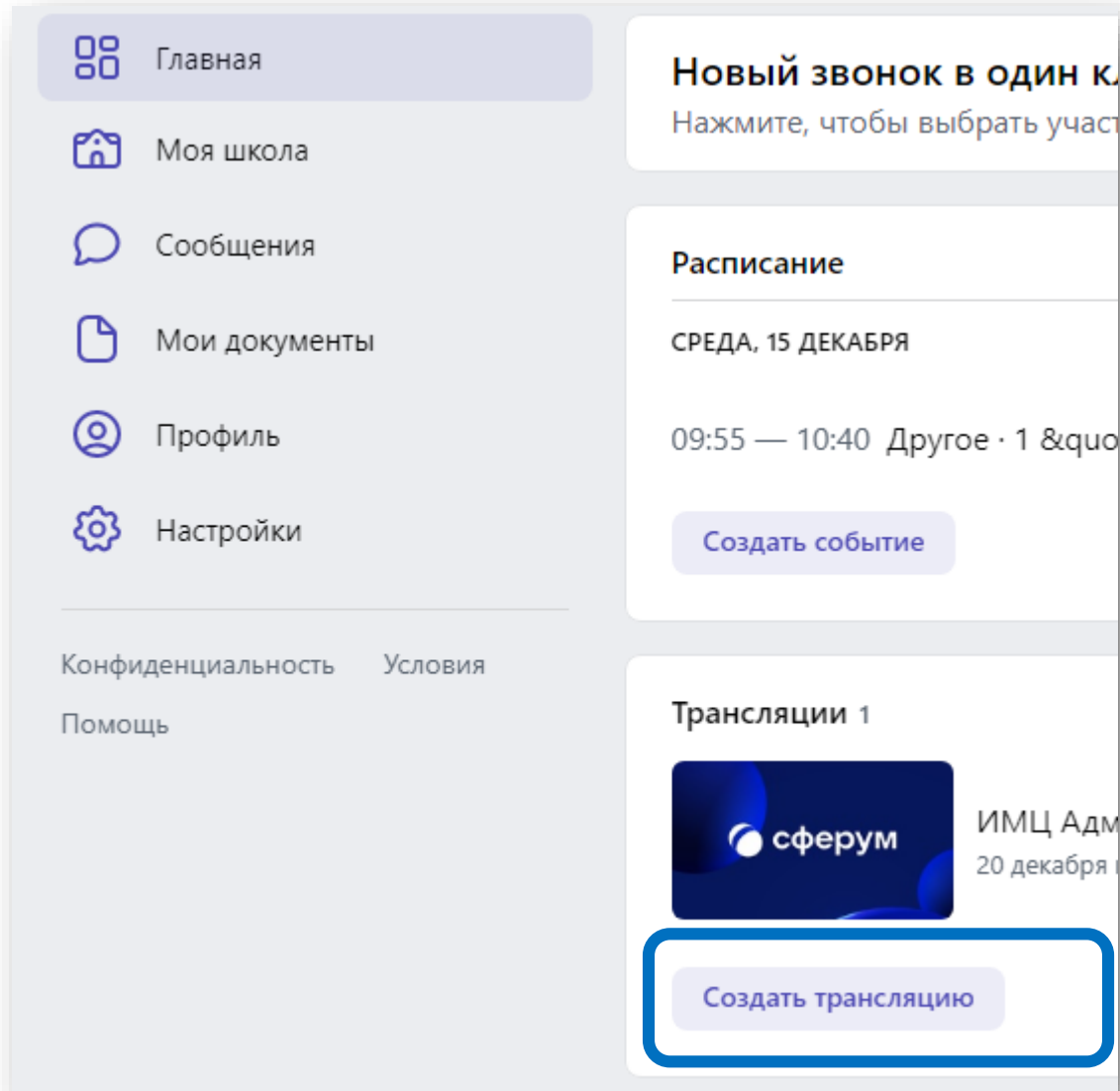
- Общение, оповещение, беседа, чат
- Видеоуроки – видеоконференции без ограничения времени , до 100 человек
- Документы (обмен материалами)
- Статьи (медиамаериалы о школе)
- Опросы
- Рабочий стол учителя
- онлайн-трансляции с возможностью подключения до 10 тыс зрителей



Интерфейс звонка



Видеоурок



Статьи

— инструмент, позволяющий форматировать тексты (добавлять иллюстрации, выделять жирным шрифтом или курсивом и так далее). К статьям можно прикреплять видео, фотографии, опросы.

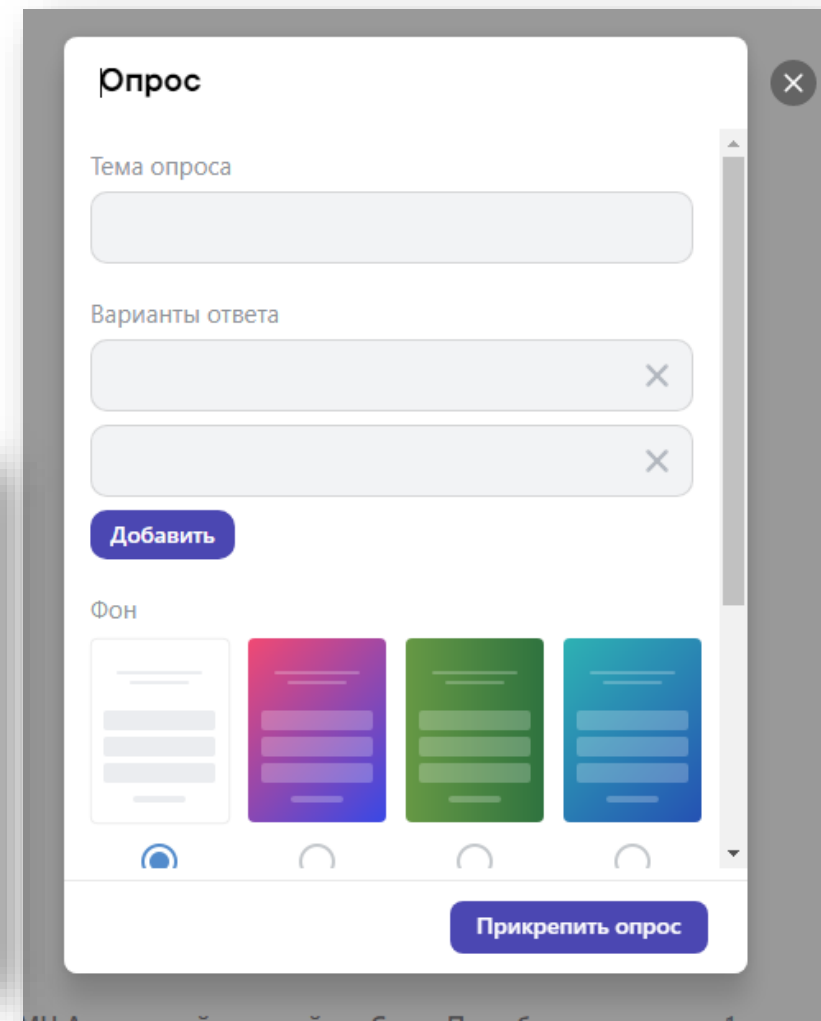
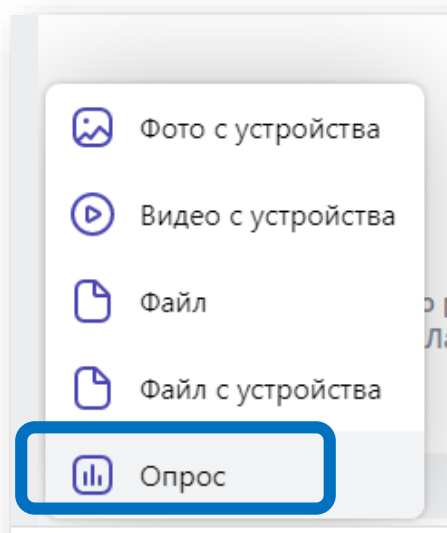
для хранения любых текстовых материалов, необходимых для школьного сообщества.



Опросы

— это инструмент, позволяющий проводить голосования среди участников беседы.

Для экспресс-тестирования, голосования



Вебинар

Алтайский институт цифровых технологий и оценки качества образования (АИЦТиОКО)

«Информационно-коммуникационная платформа «Сферум»:
функциональные возможности, сценарии использования в
образовательном процессе»

- <https://www.youtube.com/watch?v=EeZKrTEOZjY>

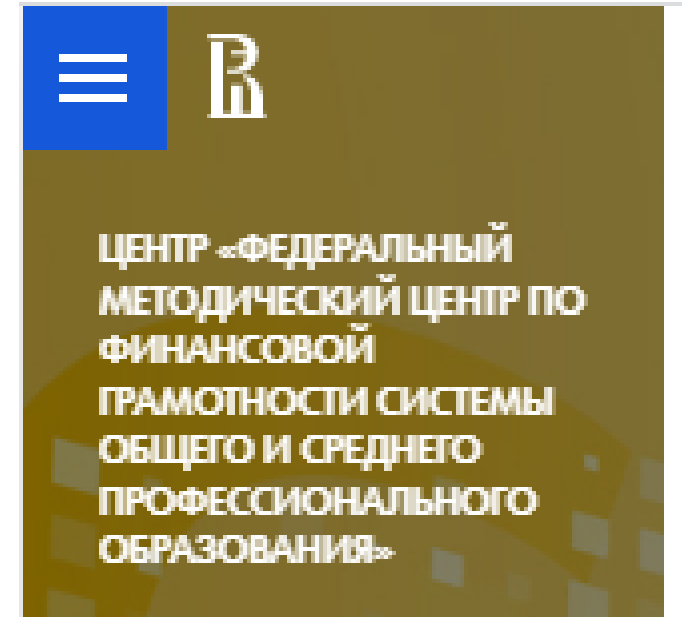


Банк методических разработок по финансовой грамотности

<https://fmc.hse.ru/methbank>

- Игра-квест «Банк и Я»
- Квест-игра «Азбука налогоплательщика»
- Экономическая игра «Банки. Деньги. Два стола»
- Моисейкина Г.Б. Сценарий станционной игры "Финансовое путешествие по любимым сказкам 3-6 класс"

И другие



Игры по финансовой грамотности. Центробанк. <https://doligra.ru/>

ИГРЫ ПО ФИНАНСОВОЙ ГРАМОТНОСТИ

Организатором проекта выступает Центральный банк Российской Федерации.

Игры по финансовой грамотности познакомят самых маленьких участников с основами финансовой грамотности, а учащиеся старших классов закрепят свои знания, полученные на уроках финансовой грамотности.

Предлагаемые игры, разного формата и продолжительности, можно использовать в рамках отдельных школьных уроков, организации досуга, а также станут прекрасным дополнением к программе детского лагеря.



Игры, разработанные компанией ПАКК

- <https://edu.pacc.ru/fincamp2016/>

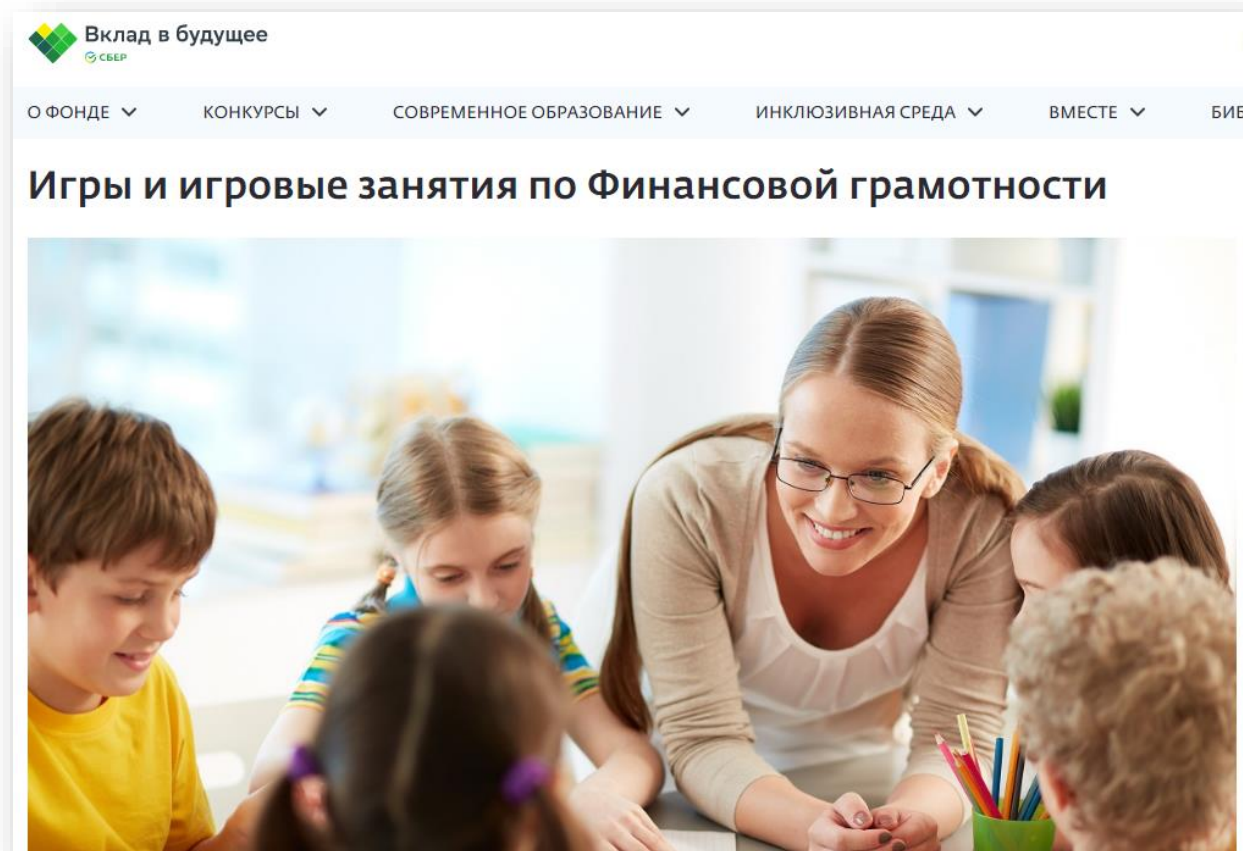


Учебные игры:

- «Услуги финансовых организаций» (деловая, имитационно-ролевая игра)
- «Семейный план» (деловая, имитационно-ролевая игра)
- «Ремонт» (деловая игра)
- «Расходы семьи» (имитационно-ролевая игра)
- «Побег из долговой ямы» (станционная игра)

Игры и игровые занятия по Финансовой грамотности. Сбер. Вклад в будущее.

- Библиотека [ссылка](#)



Игры, разработанные компанией «Кейс-игра»

*Ссылка: <https://casegames.ru/chempionat>,
<https://casegames.ru/games>*

«Коммуникативные и финансовые бои»

«Азбука финансовой грамотности» (имитационно-ролевая игра)

«Международная торговля» (деловая игра)

«Битва фирм» (деловая игра)

«Титаны бизнеса» (деловая игра)

Спасибо за внимание!

